

Су Хань направился на западную окраину Новичьей Деревни, где располагались мастерские всех профессий. Здесь собрались НПС-инструкторы, обучая своих подопечных премудростям ремесла. Вокруг них толпились новички, жаждущие постичь первые уроки. Из четырех основных профессий только у Искупителя было немного меньше учеников. Остальные три профессии - воины, маги и лучники - были окружены густой толпой. Су Хань бросил беглый взгляд на оживленную сцену и направился напрямик к Искупителю, щелкнув по иконке выбора. Достигнув 5 уровня, каждый игрок мог выбрать три умения для изучения, а после 10 уровня - еще три. С каждым последующим 10 уровнем доступно становилось все больше новых навыков. Три стартовых умения Искупителя были простыми, но очень эффективными: 1. **\*\*Искупление (1 уровень):\*\*** воскрешает игрока и восстанавливает 10% его здоровья (улучшается). 2. **\*\*Исцеление (1 уровень):\*\*** мгновенно восстанавливает 100 единиц здоровья игрока или себя, тратя 5 единиц маны (улучшается). 3. **\*\*Священный свет (1 уровень):\*\*** заклинание урона, поражающее цель в пределах 5 ячеек, нанося 15 единиц урона священным светом, с 10% бонуса урона по нечисти, тратя 5 единиц маны (улучшается). До 5 уровня, вне зависимости от выбранной профессии, игроки сражались с монстрами с помощью простых деревянных мечей на близкой дистанции. С 5 уровня начиналась специализация, и каждый мог раскрыть свой уникальный потенциал. Искупитель, например, до 20 уровня был своего рода "медсестрой", специализирующейся на воскрешении и лечении. Конечно, для любителей одиночной игры существовало заклинание "Священный свет", позволяющее поражать врагов с дальней дистанции. Су Хань бегло просмотрел три умения и решительно выбрал "Искупление" и "Исцеление". Эти два навыка были козырными картами Искупителя, незаменимыми в подземельях и в открытых сражениях. За изучение каждого навыка требовалось 5 медных монет, и Су Хань без колебаний отдал 10 монет, чтобы получить оба. В мгновение ока теплое сияние прошло сквозь его тело, и в сознании появились новые знания. Он теперь полностью владел "Искущением" и "Исцелением". Одновременно он узнал, что для повышения уровня умений необходима практика. Чем чаще использовать навык, тем выше будет его уровень, и так до 10 уровня - максимального. - "Привет, ты тоже Искупитель?" - раздался за спиной приятный женский голос, словно пение канарейки. Су Хань обернулся и увидел девушку с очень милым лицом. Игра требовала регистрации с использованием настоящих имен, поэтому никнейм был единственным, что позволяло скрыть личность, а внешность оставалась неизменной. Это была одна из привлекательных особенностей игры. Те, кто играли в другие игры, прекрасно знали, что многие женские персонажи на самом деле принадлежали мужчинам, либо же "милашкам" с нестандартной внешностью, и часто люди становились жертвами обмана, попадая под чары фальшивых игроков. В этой игре такого не было. Мужчина оставался мужчиной, а женщина - женщиной. Внешность изменить было невозможно. Еще интереснее было то, что магические техники макияжа, известные в реальном мире, здесь были бесполезны. В реальности некоторые девушки могли творить чудеса с помощью косметики, превращаясь из "динозавров" в богинь. Но здесь каждый играл с "голым" лицом, макияж не работал. Поэтому в этой игре, если у тебя была девушка или парень, ты мог быть уверен в их подлинности. - "Эм? Что-то не так?" - поинтересовался Су Хань. - "Э-э, ты не мог бы одолжить мне несколько медных монет? У меня нет денег, чтобы изучить навыки." - она потупила взгляд, тихо проговорила, словно жучок. Но сразу же добавила: "Мне нужно всего 5 монет, я верну их потом. Но, но обменный курс денег еще не начался, поэтому... Поэтому... О, меня зовут Лян Си, можешь добавить меня в друзья." Слушая ее невнятную речь и смущенный вид, Су Хань невольно усмехнулся. Видно, что девушка никогда раньше не брала займы. Вероятно, это был ее первый подобный опыт. - "5 медных монет, говоришь? Вот, держи!" - Су Хань был в хорошем настроении. Девушка ему понравилась, а 5 монет - это пустяк. Он щелкнул по иконке торговли и отправил ей 5 медных монет. - "Ах! Спасибо, спасибо большое! Я обязательно верну!" - ее удивила прямота Су Ханя. Она уже пыталась обратиться за помощью к другим игрокам, но те либо отказывались, либо насмехались над ней. Некоторые даже заявляли, что "одолжат" деньги только после "близкого общения" в игре. Реалистичность игры зачастую вызывала у

некоторых игроков непристойные мысли. "В каждой роще свои птицы!" - "Не стоит благодарности!" - склонив голову в знак вежливости, сказал Су Хань и повернулся, чтобы продолжить осмотр других мастерских. Лян Си осталась стоять, не отрывая взгляда от его спины. Ее маленькие кулачки были сжаты, а большие и умные глаза расширились от удивления. Она внимательно изучала информацию, выведенную на экран: [Игрок: Су Хань Уровень: Скрыт Профессия: Скрыта Здоровье: Скрыто Мана: Скрыта] Ранее Су Хань скрыл свой уровень, профессию и характеристики. Некоторые данные лучше сохранять в тайне, что позволяло избежать многих неприятностей на ранних этапах игры. - "Су Хань! Я обязательно верну тебе деньги!" - прошептала Лян Си и поспешила к Искупителю, чтобы изучить навыки. (Пожалуйста, добавьте в избранное, поставьте лайки и голосуйте! Спасибо!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167529>