

## Тень Шуры: Начало пути"Парасолька Шуры: Бронзовый уровень, Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Дух +10. Увеличивает атаку на 10%, позволяет использовать все профессиональные навыки, общие для всех профессий. Может быть бесконечно улучшена, требует специфических материалов и высококвалифицированных кузнецов. (Может быть переименована)."Эта короткая строчка описания заставила Су Ханя ахнуть.Профессия "Богоубийца" была невероятно мощной, но имела и свои недостатки.Во-первых, опыт, необходимый для повышения уровня, был в четыре раза больше, чем у других.Во-вторых, поскольку можно было изучить все профессиональные навыки, траты на их обучение каждый раз были в несколько раз выше, чем у других.В-третьих, оружие и снаряжение не были эксклюзивными и требовали самостоятельного изготовления.Первая проблема была решена благодаря благословию, которое увеличивало получаемый опыт в десять раз. Теперь он не просто не отставал от других, но и опережал их более чем в два раза.Вторая проблема была несущественной, ведь с таким увеличением характеристик, заработать деньги в будущем не составит труда. На начальном этапе можно было избирательно изучать навыки, не тратясь на все.Третья проблема была самой большой головной болью. Хотя "Богоубийца" мог использовать оружие и снаряжение всех других профессий, существовали определенные ограничения на использование навыков, особенно в отношении оружия.Например, с физическим оружием нельзя было использовать магические навыки, поэтому приходилось переключаться на магическое. Нельзя же носить с собой все виды оружия? Слишком хлопотно постоянно переключаться.Поэтому, узнав об этом ограничении, Су Хан решил заработать больше игровых монет и подождать, пока позже не сможет позволить себе сделать эксклюзивное оружие. Только эксклюзивное оружие могло бы удовлетворить потребности его профессии.Но вот задача дала ему идеальное оружие. И ведь его можно бесконечно улучшать?Разве это не значит, что при наличии достаточного количества специфических материалов в будущем и хорошего кузнеца в крупном городе, его можно будет улучшить до более высокого качества?Серебро, золото, платина, алмаз и даже супер-артефакты? От одной мысли захватывало дух.Не зря система сказала, что эта задача активировала "Супер-Божественную Удачу", и полученное оружие превзойдет все ожидания - она была абсолютно права!Гладил "Парасольку Шуры", в голове раздался голос системы:"Поздравляем Су Ханя с завершением скрытой цепочки заданий и получением "Парасольки Шуры" бронзового уровня. Хотите ли вы переименовать её?""Переименовать!" Без колебаний Су Хан изменил название на "Парасольку Небесного Тайного Знания" - это имя ему всегда нравилось."Ха-ха-ха, я сделаю из тебя "Ночного Бога!"Он сказал с улыбкой, но в душе он уже понимал, что "Ночной Бог" - это только начало, он обязательно превзойдет его!В этот момент он кликнул на требования к улучшению "Парасольки Небесного Тайного Знания" и слегка опешил.Как он и предполагал, такое мощное оружие требовало огромного количества материалов для апгрейда. "Специфические материалы" - это были оружие и руда разных уровней. Например, чтобы улучшить бронзовое оружие до серебряного, помимо руды, требовалось любое из десяти серебряных оружий. Передав эти материалы в обработку мастеру-кузнецу, и добавив к этому "Парасольку Небесного Тайного Знания", её можно было улучшить.По аналогии, для повышения уровня до золотого необходимы десять золотых оружий.Однако, это было легко только на начальных этапах, а для достижения уровня супер-артефакта, видимо, потребуется очень много усилий и ресурсов! Потряхивая головой, Су Хан усмехнулся: "Это же только начало, зачем так далеко заглядывать? Как говорится, дойдем до моста, его и перейдем, будет возможность, найдется и решение".Прощаясь с Ниу-Ниу и ее отцом, он направился изучать навыки.В тот же момент система снова подала сигнал:"Завершено скрытое задание, активирована "Супер-Божественная Удача". Уровень симпатии Хуа Ву Кве +100. При совершении покупок у него вы получаете 10%-ную скидку, а при продаже оружия - 10%-ную надбавку"."Хмм?" Су Хан остановился, уже собираясь выйти из дома."Молодой человек, тебе ещё что-нибудь нужно?" - спросил Хуа Ву Кве, с легким недоумением."Да, у меня есть кое-что на продажу, дядя, ты заинтересован?" - внезапно спросил Су Хан. "О? Что за оружие? Покажи!" - улыбнулся Хуа Ву Кве.Су Хан достал

бронзовый кинжал "Волчий Клык", который получил в качестве награды, и протянул его Хуа Ву Кве. "Этот кинжал очень изящный, ты действительно хочешь его продавать?" - Хуа Ву Кве, осмотрев кинжал, с заботой спросил. "Продать!" - Су Хан перебрал в голове несколько причин, почему нужно продать этот кинжал. Во-первых, игра только началась, а функция обмена валюты и аукционов еще не была доступна. Их открытие возможно после достижения 10-го уровня. Кроме того, в игре будут доступны частные продажи, а также переводы за пределы игры. Этот кинжал можно продать за хорошую цену в обмен на реальную валюту. Но сейчас ему нужны игровые монеты, чтобы укреплять свои навыки и снаряжение, а не реальные деньги. Он верил, что стоит лишь улучшить свою силу, как игровые деньги пойдут рекой. Что касается прямой продажи игрокам в обмен на игровые монеты, то прямо сейчас все еще нуждались в них. Он не верил, что у какого-то игрока есть такое количество монет. Даже большие гильдии, которые уже закрепились в игре, могли бы дать хорошую цену за тантал, собрались чем все вместе, но это слишком хлопотно и долго. Поэтому, взвесив все "за" и "против", быстрее всего будет продать его прямо Хуа Ву Кве. Тем более, что ему доплатят 10%. "Ну, как на счет 11 серебряных монет за этот кинжал?" - сказал Хуа Ву Кве. 11 серебряных? Стоимость "белой" пластины составляла 1 серебряную монету, а бронза обычно в 10 раз дороже - 10 серебряных. 10% надбавка как раз составляют 11 серебряных, цена справедливая. 11 серебряных равны 5 500 юаням. На прошлой работе он зарабатывал такие деньги несколько месяцев, а здесь получил их за одну сделку. "Согласен!" - Су Хан с удовлетворением кивнул. Теперь у него было 14 серебряных монет, вполне достаточно для изучения навыков ...

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167505>