

Белая вспышка озарила Су Хана, высвечивая системное уведомление: достижение второго уровня. "Черт возьми, уже второй?" - пробормотал он, еще не до конца отошедший от стремительного повышения. "Это же десятикратное усиление опыта... значит, 50 очков?" Обычно для повышения с первого на второй уровень требовалось 10 очков опыта. Но у него, с его четырежды усиленными характеристиками, для повышения требовалось 40, и он достиг его буквально за мгновение. В то время как другие игроки, чтобы достигнуть второго уровня, должны были убивать по два монстра, у него это проходило за одного, и то только потому, что в Новицком Поселке царила неимоверная толкучка, и групповые убийства делили опыт. Конечно, даже так, многие обитатели Новицкого Поселка уже достигли четвертого уровня, а некоторые - и пятого. Ему нужно было наверстать упущенное. Панель персонажа обновилась:

Игрок:	Су Хан
Уровень:	2
Профессия:	Богоубийца
Сила:	24 (обычный начальный показатель 5)
Ловкость:	24 (обычный начальный показатель 5)
Выносливость:	24 (обычный начальный показатель 5)
Дух:	24 (обычный начальный показатель 5)
Оружие:	Тренировочный деревянный меч
Экипировка:	Отсутствует
Навыки:	Отсутствуют
Пассивный статус:	Десятикратное усиление опыта

"Черт..." - Су Хан замер на секунду, а затем его прошиб восторг. Оказалось, что у Богоубийцы не только начальные характеристики в четыре раза выше стандартных, но и прирост за каждый уровень также в четыре раза больше! Это было нечто невероятное! В этой игре до пятого уровня характеристики повышались на единицу за уровень, с пятого по десятый - на две единицы. Кроме того, после пятого уровня становились доступны дополнительные очки для распределения, по пять единиц за каждый уровень. А после десятого уровень прироста характеристик возрастал еще больше. Получается, в будущем он будет получать в четыре раза больше очков для распределения? Су Хан от этой мысли просто ликовал. Значительное увеличение характеристик придавало Су Хану уверенности. Вместо того, чтобы конкурировать с толпой за монстров первого уровня, ему лучше отправиться подальше от поселка. Там он мог бы и уровень поднять, и задания выполнить. Тем более, что монстры первого уровня давали скудный опыт и ничего не роняли. Он направился в сторону, указанную в задании. Однако случившееся вскоре шокировало всех присутствующих. "Ты видел это?" "Ага," - кивнул его спутник. В его глазах читалось недоверие. "Он убил монстра первого уровня одним ударом? Он же только первого уровня, верно?" "Да, что за чертовщина? Когда мы были первого уровня, нам понадобилось четыре удара, чтобы убить этого монстра, а он уложил его одним? Это не какой-то монстр первого уровня со слабой броней!" "Вопрос в том, получит ли он опыт за убийство?" "Он же наверняка где-то уже убивал, ему просто не хватало одного удара," - неуверенно предположил кто-то. "По-моему... черт... он же... снова повысил уровень!" В этот момент они увидели, как Су Хан на расстоянии без особой спешки убил нескольких монстров. Вокруг него вспыхнула белая свет, и он достиг третьего уровня. Все стояли, окаменелые, как будто увидели привидение, совершенно не замечая появляющихся вокруг монстров. Да, в том месте, где прошел Су Хан, случайно появились монстры, и он их убил, снова подняв уровень. Десятикратное усиление опыта и четырежды увеличенные характеристики позволяли ему наслаждаться игрой, легко и без особых усилий проходя все испытания! "Черт! Это наши монстры, отбирайте!" В этот момент оглушенные игроки осознали, что монстры вокруг них были уже захвачены другими, и начать кричать бранные слова. Если бы не запрет на РК в Новицком Поселке, тут же разразилась бы кровопролитная битва. А Су Хан исчез из этого места, уходя дальше от поселка. (Новая книга, пожалуйста, подарите мне свои цветы, комментарии, подарки, всячески поддерживайте! Спасибо!) Праздник Дня Лодочных гонок! Акция скидки на пополнение баланса! Пополните баланс на 100 и получите 500 VIP-очков! Пополните баланс прямо сейчас! (Сроки проведения: 22 - 24 июня)