

Он уже встретил немало монстров по дороге, все первого уровня, но убивать их не спешил. Как говорится, "точи нож не торопясь, а руби дрова без промедления". Завершив скрытое задание, он получил десятикратный прирост опыта, так что убивать монстров было ещё не поздно. Пройдя около пяти минут, он услышал жалобный писк неподалеку. Оглянувшись, он увидел маленькую девочку в цветочной юбке. Над ее головой висел знак, обозначающий персонажа задания: "Нюнь-Нюнь". Су Хань подошёл к ней и сказал: "Привет, Нюнь-Нюнь!" "Кто ты такой? Как ты узнал, что меня зовут Нюнь-Нюнь?" Девочка с недоверием посмотрела на Су Ханя и робко спросила. Эта сцена заставила его заклатить глаза в душе. Разве над её головой не написано "Нюнь-Нюнь"? Как же он мог не знать? Но он улыбнулся и сказал: "Ха-ха, это старушка сказала, что ты потерялась, и попросила меня помочь найти тебя и вернуть домой!" "А, так вот как! Привет, старший брат! Ууу..." Девочка кивнула, а потом снова заплакала. "Что случилось? Почему ты плачешь?" - продолжил спрашивать Су Хань. "Моя Сяохуа потерялась, и я не могу её найти. Старший брат, помоги мне найти её, пожалуйста! Сяохуа - это маленькая свинка, которую выращивает моя семья." "Ты хочешь помочь Нюнь-Нюнь найти Сяохуа? Прими задание, и ты получишь бронзовое оружие!" "Хм? Кажется, это цепочка заданий?" - Напоминание в его голове заставило Су Ханя опешить. Найти свинью, чтобы получить бронзовое оружие? В этой игре оружие и снаряжение делились на категории: обычное, бронзовое, серебряное, золотое, платиновое, алмазное, духовное, волшебное, божественное и сверхбожественное. Бронзовый уровень не был высоким, но игра только начиналась. В условиях столь низкого шанса на выпадение более редкого оружия, бронзовое уже было подарком судьбы. Можно было представить, какой бонус к боеспособности оно давало. "Без проблем, пойдём сначала ко мне домой, а потом я найду твою Сяохуа!" - легко согласился Су Хань. "О, здорово! Тогда пошли домой, старший брат!" - увидев согласие Су Ханя, Нюнь-Нюнь радостно подпрыгнула и потянула его за собой. В этот момент в её голове раздался голос системы: "Дззз, супер-удача активирована! Хозяин может получить специальное бронзовое оружие по завершении этого задания!" "Специальное бронзовое оружие? Что это за такое?" - Су Хань слегка опешил и поспешил обратиться к системе. "Мастер, позвольте оставить вас в неведении и преподнести вам сюрприз!" Эти слова ещё больше взволновали Су Ханя. Сюрприз? Если система так говорит, значит, это действительно что-то хорошее. Он ускорил шаг и повёл Нюнь-Нюнь прямо к старухе в Новосельской деревне. В это время Новосельская деревня была переполнена людьми. Толпы игроков, сражающихся с монстрами у входа в деревню, были повсюду. Всё кипело жизнью. Эти люди не обращали внимания на Су Ханя, даже не взглянули на него. Все их внимание было приковано к появляющимся монстрам. Людей было слишком много! Как только появлялся монстр, его тут же окружали и убивали несколько человек. Он не выдерживал и полсекунды. "Не попалось." "Плохо везёт. Буду искать дальше и попытаюсь занять хорошее место. Уже включил разрешение на создание группы и попросил всех, кто рядом, вступить в неё!" "... Подобные разговоры слышались повсюду. Су Хань тоже быстро огляделся и вернулся в деревню. Он нашёл старуху. "О, молодой человек, спасибо тебе большое!" Когда старуха благодарила его, Су Хань почувствовал, как по его телу прошёл тёплый поток, и в игре прозвучало сообщение: "Поздравляем с завершением единственного скрытого задания и получением постоянного 10-кратного усиления опыта. Начните своё игровое путешествие!" Су Хань открыл панель и обнаружил, что в конце действительно появилась дополнительная запись: "Пассивное состояние: 10-кратное усиление опыта" "Хе-хе! Всё, готово!" - увидев это пассивное состояние, он не мог дождаться, чтобы начать убивать монстров. "Старший брат, не забудь, ты обещал мне найти Сяохуа!" - в этот момент Нюнь-Нюнь взяла его за руку и сказала. "Конечно, подожди, старший брат сейчас вернёт Сяохуа тебе." Су Хань погладил её по головке, ущипнул за пухлое личико и махнул рукой, прощаясь с деревней. Но в этот момент его переполняли чувства. Эта игра была невероятно реалистичной, ощущения от прикосновения к коже маленькой девочки были совершенно настоящими. В этой игре также была система брака. Интересно, как будет выглядеть церемония бракосочетания в игровом мире? Отбросив случайные мысли, Су Хань

снова покинул деревню и, следуя подсказкам Ньюнь-Нюнь, отправился искать Сяохуа. Конечно, на этот раз он не собирался просто бродить. Раньше он не получал десятикратного усиления опыта, но теперь, естественно, нужно было уничтожать всех монстров, которые попадались на пути. Как только он вышел за ворота деревни, то увидел толпу игроков и нахмурился. В такой обстановке ему было практически невозможно отобрать монстра самому. Но он был всего лишь первого уровня. Хотя его характеристики в четыре раза выше, чем у других профессий, он не был уверен, что сможет выдержать урон, если пойдёт в одиночку на высокоуровневых монстров. Согласно информации, отображаемой о монстре, здоровье курицы первого уровня составляет 20 единиц. Он посмотрел на вход в деревню и заметил, что обычной профессии первого уровня требуется 4 удара, чтобы убить её. Начальные показатели силы, ловкости и духа у них равны 5, а у него характеристики в четыре раза выше. Другими словами, ему достаточно одного удара, чтобы убить курицу первого уровня? Как только он об этом подумал, рядом с ним появилась курица первого уровня. Не колеблясь, он поднял свой деревянный меч для новичков и ударил. □Дззз, поздравляем с убийством курицы первого уровня, получен опыт - 5□□Дззз, десятикратный бонус к опыту, получено 50 очков опыта□□Дззз, поздравляем с повышением уровня! Текущий уровень - 2!□ (Пожалуйста, добавьте меня в свою коллекцию, поставьте лайки, напишите комментарий, дайте месячный билет и поощрение, спасибо!)

<http://tl.rulate.ru/book/110571/4167423>