

Красный свет, словно зажженная кровь, разлился по полю зрения, охватывая каждого скелетного солдата. Они собрались в тишине, и на каждом черепе расцвел кровавый цветок, подобный алой лилии, что растет у берегов Стикса, внушая мистический страх.

"Кровожадность? Что это значит?" "О, Боже мой, как же у этих солдат повысился уровень здоровья!" Кто-то замахнулся топором, и его лицо исказилось от удивления, когда он увидел полоску здоровья над головой скелета. Раньше один удар отнимал пятую часть его жизни, а теперь едва оставлял царапину. "Увеличилось не только здоровье, но и защита, и сила!" "Черт, почему нам так везет? Столько мест, а приз достался нам?" Они жаждали проклясть свою неумную удачу, которой хватило бы на сотню лотерейных билетов. "Не переживай, брат! Опыт за убийства тоже увеличился, есть и плюсы, и минусы." Один из игроков убил скелета с луком и стрелами и радостно отметил увеличение опыта. "Эй, правда! Каждый монстр дает больше опыта!" "О Боже! Неужели?" "Забираю свои слова обратно. Как же это место назвать? Земля Избранных, вот как!" "Но кто-нибудь знает, почему полоска опыта покраснела?" Вопрос прозвучал, и многие обратили внимание на необычный цвет. Она изменилась с синего на алый. "Какая разница? Просто убивайте! С таким опытом, думаю, скоро доберусь до 5 уровня и смогу сменить профессию!" "Логично. Наверняка, из-за красной Луны." "И правда, какая бы она ни была, можно ли вернуть этот дополнительный опыт?" Шутка за шуткой, соблазн удвоенного опыта заставлял их драться с еще большей яростью. Чу И, воин с копьем, ловко атаковал, отсекая ключицу скелету с мечом и топором. Увидев два очка опыта, он ухмыльнулся, как знающий тайну. Всё так же, как и в прошлой жизни. Эта красная Луна не меняет правил. Просто обычный синий опыт не принадлежит тебе. Лишь выжив под ее кровавым светом, ты можешь превратить его в свой, по-настоящему свой. Погибель же под красной Луной обнуляет весь накопленный алый опыт. В прошлой жизни жители равнины Циньфэн погибли до последнего, словно арбузы под ударами Небесного Огненного Рыцаря, который служил какому-то Богу. Весь алый опыт был утерян, потрачены впустую! Некоторые игроки, озлобленные, тут же прекратили игру, а особенно вспыльчивые, ругали разработчиков на всю игровую вселенную. Но это не вся правда о Красной Луне. Этот секрет раскроется только через год после вторжения игры в реальность, на маленьком необитаемом острове в Тихом океане. Там, под той же алой Луной, сойдутся сильнейшие бойцы со всего мира, и битва будет жестокой. В конце концов, после битвы великанов, Бог был повержен. Последний удар нанес американец. После гибели Бога каждый из героев поднялся в уровне на несколько ступеней. И тогда люди узнали, что утерянный алый опыт никуда не делся, он хранился, ожидая часа. Тот, кто убьет последнего босса, до окончания действия Красной Луны, получит весь этот запас опыта. Именно ради этого Чу И и пришел сюда. Именно этот опыт ему нужен! "Ха-ха, я достиг третьего уровня!" Короткий, крутой, толстый мужчина, только что кричавший "В атаку!", замер на полуслове. "Проклятье, в этой игре точно баги. Что за чертовщина? Достаточно опыта, а уровень не растет!" "Что? Застрял?" "Со мной всё в порядке, просто странно, уровень не поднимается." "Капитан, я тоже не могу подняться в уровне, что происходит?" Девушка 1 уровня из их команды вопросительно смотрела на переполненную шкалу опыта. Услышав это, бойцы переглянулись, никто не понимал, что случилось. Чу И внимательно следил за их разговором, и его уверенность в своих догадках росла. Из-за того, что по правилам системы этот опыт не считается принадлежащим им..... даже если алый опыт превысит норму, уровень не повысится. Вот в чем особенность Красной Луны! "Ладно, черт с ним, наверняка, из-за этой проклятой Луны. Когда эффект закончится, точно поднимусь в уровне." Капитан, как и подобает лидеру, поднял взгляд на Луну, готовую поглотить небо, и моментально принял решение. Он приказал команде продолжить охоту на монстров. Такая возможность получить удвоенный опыт выпадает нечасто. В конце концов, усталости они не чувствовали, так что - давай! Не только эта группа, но и другие, обнаружив странность, пришли к тому же выводу. Но все они проглядели один важный нюанс. Тело, да, может не уставать, а вот дух - да. Они даже не заметили, что после смерти скелетов, часть их синего огня возвращается в трещины в пространстве. С течением времени, в некоторых группах появились потери, скорость убийства

снизилась. К счастью, скелеты почти все были уничтожены. Klang! Когда последний враг пал, все присутствующие облегченно выдохнули. "Тьфу, думал, будет сложнее, а эти блогеры хвастались зря. Я никогда не играл на первом уровне, и всё равно всё просто как дважды два!" "Да, они просто шарлатаны, я убью их всех!" Коротышка с группы Кровавый Зверь грубо высказал свое мнение, посмотрел на павших скелетов, махнул рукой и проворчал: "Черт, лезвие вот-вот сломается." "Не знаю, кто делал эту игру, но сотворил его ногами. Первая волна монстров была ужасна, а на вторую дали вот этих скелетов." Сюй Ли отложил щит в сторону, тоже ощущая странность происходящего. Эти скелеты уступали монстрам первой волны по силе, скорости и интеллекту. Даже с бонусом "Кровожадности" битва казалась простой. "Капитан, смотрите, трещина... как будто меняется." Девушка с короткими волосами из группы Неистовый Лев поправила свои волосы. Она заметила искаженную фиолетовую трещину и поспешила предупредить. На самом деле, Сю Ли и так это чувствовал. Точнее, все присутствующие. Это было неопишное чувство, будто на них смотрит нечто ужасающее. Сердце каждого забилося чаще, и все уставились на трещину в пустоте. В следующее мгновение, по всему миру разнесся конский рёв! Из трещины, на голубом призрачном огне, вырвался костяной конь высотой в пять метров, словно демон, вырвавшийся из адского бездны. На его спине, в черных доспехах, сидел великан, держа в руке копьё рыцаря и вонзив его в толпу. -1999! Ужасающий урон отбил здоровье до нуля у тех, кто оказался ближе к трещине. Bang! Тело рухнуло на землю, превращаясь в могилу. Великан отдернул копьё, потянул за кровавые поводья и повернулся к толпе. Под средневековым шлемом находился бледный скелет. В пустых глазницах плясали странные голубые огоньки, как адский огонь. Он осмотрелся, обнажив острые зубы и издавая пугающий смех. Затем, он снова поднял копьё рыцаря, словно объявляя о новом раунде убийства.

<http://tl.rulate.ru/book/110540/4161614>