

Апокалипсис: Игра**Город Драконов, точка возрождения.**Белый свет ослепил, и дюжина фигур материализовалась, среди них – несколько человек, грозившихся нести итальянские пушки, чтобы убивать монстров."Черт, эта игра точно не для людей, физический движок просто бомба!" – выдохнул один из них.Только что они вшестером едва одолели мозгоеда, но в итоге их раздавило камнем, рухнувшим с горы."Да, даже канала пополнения нет, уже по Лао Ма скучаю", – вздохнул другой."Кто знает, служба поддержки этой компании не отвечает с самого начала. Не пойму, то ли сервер перегружен, то ли..." – задумчиво проговорил третий."Тьфу, как игрок-одиночка, я считаю, что такой уровень силы – это ерунда", – фыркнул четвертый.Они ждали, пока остынет телепорт, болтая о пустяках. Внезапно сообщение о получении снаряжения на мировом канале привлекло их внимание."Блин, не верю своим глазам!"20 000 юаней за серебряное снаряжение, у этого человека дома рудник должен быть!" – изумился один.Все уставились на новости, лица их были полны шока. Реакция окружающих, вероятно, была такой же. 20 000 юаней – это почти четыре месяца работы обычного человека.Новостью, будто глубинной бомбой, взорвался мировой канал. Обсуждения не утихали. Но через несколько минут все пришли к общему выводу: ни у кого нет серебряного снаряжения.Сказать по правде, ни у кого даже бронзового не было."Так что цена за него всё еще низкая", – рассудил один.Люди стали понимать: ценность вещей определяется их редкостью. Учитывая трудность убийства монстров, никто не знал, когда они смогут получить серебряное снаряжение самостоятельно. Лучше собрать деньги, так можно повысить эффективность охоты и похвастаться перед друзьями.Некоторые скрытые богачи, затаившиеся в чате, активизировались. Цену на серебряное снаряжение подняли до 100 000 юаней.**Долина Тысячи Ворон**Чу И вытащил шипованный меч из головы мозгоеда и осмотрелся. Вся земля была усеяна трупами – все они получили точные попадания в голову. На первом уровне ему нужно было пользоваться навыками, чтобы убивать точно. Теперь, после прокачки и повышения параметров, всё стало гораздо проще.После очередной победы в его ушах раздался системный звук.**Поздравляем, вы достигли 5 уровня!****Вам начислено 10 свободных очков для распределения.****Поскольку вы достигли 5 уровня, открыт рейтинг уровней.**В правом углу экрана появилась строка с его именем, стоящим на первом месте в рейтинге.**Первый в рейтинге Драконьего Государства, награда – 5 очков репутации.****Первый в глобальном рейтинге, награда – 20 очков репутации.**Сразу же после появления этих сообщений объявление прогремело на всю игру.**Игрок "Мо Ли" достиг 5 уровня! Открыт рейтинг Драконьего Государства! Открыт глобальный рейтинг!****Первый в рейтинге Драконьего Государства – Мо Ли!****Первый в глобальном рейтинге – Мо Ли!****"Что за черт?!" – поразились все, кто слышал это сообщение.Мировой канал, только что остывший, вновь забурился."Как... как он достиг 5 уровня? До второго мне ещё идти и идти..."Чёрт, это настоящий босс. Если у кого-то есть знакомый босс, прошу, добавьте в друзья! V50! (прим. пер.: Very very important person – очень важная персона, VIP)"5 уровень, и так быстро? Как он это сделал?!"Не только игроки в Daхia, но и в других странах были в шоке."Чёрт, 5 уровень, как же быстро, неужели он ест ракеты?"Боже мой, скажите мне, что это неправда!"Этот парень из Daхia. Нет, наша страна проиграла в этой игре какому-то парню из Daхia. Где наши ребята? Они должны быть лучше!"...Эта новость, помимо шока, дала всем игрокам заряд энергии. Те, кто были измотаны борьбой с инопланетными зверями, потянулись обратно в города, чтобы с новой силой броситься в бой. А Чу И, как виновник торжества, не знал ни о каких обсуждениях за пределами игры.5 уровень – ключевой момент для всех игроков. Все должны были сделать важный выбор – выбрать профессию! Каждый выбирал ее, исходя из своих способностей, и получал уникальные навыки. Именно эта дифференциация позволяла командам взаимодействовать друг с другом, и именно она давала людям в прошлой жизни шансы сражаться против сил небесных.**Пожалуйста, выберите профессию!**Перед Чу И появилась строка рун, которая превратилась в золотисто-коричневую таблицу, излучающую простоту и мощь.На таблице было множество профессий: маг, ассасин, воин, стрелок... и так далее!Самостоятельно можно было выбрать лишь базовые профессии.Но был и другой вариант

- случайная профессия. "Случайная профессия" давала шанс получить скрытую профессию. В прошлой жизни 80% из 100 лучших игроков в глобальном рейтинге были обладателями скрытых профессий. Это говорило о том, что сила и потенциал скрытых профессий намного выше, чем у обычных. "В прошлой жизни я узнал, что репутация повышает вероятность получения скрытой профессии. Сейчас у меня 25 очков репутации, стоит попробовать." Чу И глубоко вздохнул, посмотрел на свои очки репутации и выбрал "Случайную профессию". **Пожалуйста, подтвердите выбор! ** "Подтверждаю." Чу И поднял правую руку и нажал на кнопку подтверждения. Результат, который вот-вот проявится, определит верхнюю планку его достижений в этой жизни. Нервничать было неизбежно. Когда его ладонь коснулась кнопки, золотисто-коричневая таблица начала медленно вращаться. По ней скользил серебристый указатель, вращаясь с той же частотой, что и сама таблица, как минутная и секундная стрелки часов. Наконец, в танце замедленной вращающегося указателя остановился на отметке "□". "Это... скрытая профессия?" "Действительно скрытая профессия!" Сердце Чу И колотилось, а голос дрожал. Под воздействием волнения мысли немного затуманились, и он не заметил вспышки темного золота на ладони Амоса. Он еще не успел прийти в себя от радости, как черная "□" запульсировала, постепенно трансформируясь в "†", символ, похожий на острый клинок, чрезвычайно sharp и пропитанный убийственной силой! **Поздравляем с получением профессии: Судья (единичная)**** Судья: Единичная скрытая профессия. Предельный меч убийства, содержащий силу суда! ** "Единичная скрытая профессия?!" - Чу И дрожал от excitement, дыхание участилось. Единичная профессия, Судья. Уже по названию было понятно, что профессия эта очень высокоуровневая. "В прошлой жизни, кажется, такой профессии не было. Неужели он погиб, не успев прославиться?" Чу И был озадачен, но не стал заикливаться на этой мысли. Уголки его губ слегка приподнялись, он наслаждался этой неожиданной радостью. Он хотел получить скрытую профессию, а теперь ему улыбнулась невероятная удача - он получил единичную скрытую профессию. Какое везение! Прошло немало времени, прежде чем он смог успокоиться после этого эмоционального всплеска. "Предельный меч убийства... Похоже, эта профессия специализируется на атаке", - бормотал он, просматривая характеристики профессии. **Пассивный навык 1: Мастер Меча: Урон мечом увеличен на 55%, уровень снаряжения мечом -10.**** Пассивный навык 2: Мечевая Метка: Каждая атака оставляет на противнике "Мечевую Метку", ее можно складывать (без ограничения). Примечание: "Мечевую Метку" можно активировать. Каждая "Мечевая Метка" наносит 20% урона от силы атаки. Когда здоровье противника опускается ниже 50%, "Мечевая Метка" не может быть компенсирована защитными навыками. ** Чу И был ошеломлен, прочитав описание навыков. Этот механизм, не имеющий ограничений, был просто ужасен! --