Апокалипсис: Игра**Город Драконов, точка возрождения.**Белый свет ослепил, и дюжина фигур материализовалась, среди них – несколько человек, грозившихся нести итальянские пушки, чтобы убивать монстров."Черт, эта игра точно не для людей, физический движок просто бомба!" – выдохнул один из них.Только что они вшестером едва одолели мозгоеда, но в итоге их раздавило камнем, рухнувшим с горы."Да, даже канала пополнения нет, уже по Лао Ма скучаю", – вздохнул другой."Кто знает, служба поддержки этой компании не отвечает с самого начала. Не пойму, то ли сервер перегружен, то ли..." – задумчиво проговорил третий."Тьфу, как игрок-одиночка, я считаю, что такой уровень силы – это ерунда", – фыркнул четвертый.Они ждали, пока остынет телепорт, болтая о пустяках. Внезапно сообщение о получении снаряжения на мировом канале привлекло их внимание."Блин, не верю своим глазам!""20 000 юаней за серебряное снаряжение, у этого человека дома рудник должен быть!" – изумился один.Все уставились на новости, лица их были полны шока. Реакция окружающих, вероятно, была такой же. 20 000 юаней – это почти четыре месяца работы обычного человека.Новостью, будто глубинной бомбой, взорвался мировой канал. Обсуждения не утихали. Но через несколько минут все пришли к общему выводу: ни у кого нет серебряного снаряжения.Сказать по правде, ни у кого даже бронзового не было."Так что цена за него всё еще низкая", – рассудил один.Люди стали понимать: ценность вещей определяется их редкостью. Учитывая трудность убийства монстров, никто не знал, когда они смогут получить серебряное снаряжение самостоятельно. Лучше собрать деньги, так можно повысить эффективность охоты и похвастаться перед друзьями.Некоторые скрытые богачи, затаившиеся в чате, активизировались. Цену на серебряное снаряжение подняли до 100 000 юаней.**Долина Тысячи Ворон**Чу И вытащил шипованный меч из головы мозгоеда и осмотрелся. Вся земля была усеяна трупами – все они получили точные попадания в голову. На первом уровне ему нужно было пользоваться навыками, чтобы убивать точно. Теперь, после прокачки и повышения параметров, всё стало гораздо проще.После очередной победы в его ушах раздался системный звук:**Поздравляем, вы достигли 5 уровня!****Вам начислено 10 свободных очков для распределения.****Поскольку вы достигли 5 уровня, открыт рейтинг уровней.**В правом углу экрана появилась строка с его именем, стоящим на первом месте в рейтинге.**Первый в рейтинге Драконьего Государства, награда – 5 очков репутации.****Первый в глобальном рейтинге, награда – 20 очков репутации.**Сразу же после появления этих сообщений объявление прогремело на всю игру:**Игрок "Мо Ли" достиг 5 уровня! Открыт рейтинг Драконьего Государства! Открыт глобальный рейтинг!****Первый в рейтинге Драконьего Государства – Мо Ли!****Первый в глобальном рейтинге – Мо Ли!**"Что за черт?!" – поразились все, кто слышал это сообщение.Мировой канал, только что остывший, вновь забурлил."Как... как он достиг 5 уровня? До второго мне ещё идти и идти...""Чёрт, это настоящий босс. Если у кого-то есть знакомый босс, прошу, добавьте в друзья! V50! (прим. пер.: Very very important person – очень важная персона, VIP)""5 уровень, и так быстро? Как он это сделал?!"Не только игроки в Daxia, но и в других странах были в шоке."Чёрт, 5 уровень, как же быстро, неужели он ест ракеты?""Боже мой, скажите мне, что это неправда!""Этот парень из Daxia. Нет, наша страна проиграла в этой игре какому-то парню из Daxia. Где наши ребята? Они должны быть лучше!"...Эта новость, помимо шока, дала всем игрокам заряд энергии. Те, кто были измотаны борьбой с инопланетными зверями, потянулись обратно в города, чтобы с новой силой броситься в бой. А Чу И, как виновник торжества, не знал ни о каких обсуждениях за пределами игры.5 уровень – ключевой момент для всех игроков. Все должны были сделать важный выбор – выбрать профессию! Каждый выбирал ее, исходя из своих способностей, и получал уникальные навыки. Именно эта дифференциация позволяла командам взаимодействовать друг с другом, и именно она давала людям в прошлой жизни шансы сражаться против сил небесных.**Пожалуйста, выберите профессию!**Перед Чу И появилась строка рун, которая превратилась в золотисто-коричневую таблицу, излучающую простоту и мощь.На таблице было множество профессий: маг, ассасин, воин, стрелок... и так далее!Самостоятельно можно было выбрать лишь базовые профессии.Но был и другой вариант

– случайная профессия."Случайная профессия" давала шанс получить скрытую профессию.В прошлой жизни 80% из 100 лучших игроков в глобальном рейтинге были обладателями скрытых профессий. Это говорило о том, что сила и потенциал скрытых профессий намного выше, чем у обычных."В прошлой жизни я узнал, что репутация повышает вероятность получения скрытой профессии. Сейчас у меня 25 очков репутации, стоит попробовать."Чу И глубоко вздохнул, посмотрел на свои очки репутации и выбрал "Случайную профессию".**Пожалуйста, подтвердите выбор!**"Подтверждаю." Чу И поднял правую руку и нажал на кнопку подтверждения.Результат, который вот-вот проявится, определит верхнюю планку его достижений в этой жизни. Нервничать было неизбежно.Когда его ладонь коснулась кнопки, золотисто-коричневая таблица начала медленно вращаться. По ней скользил серебристый указатель, вращаясь с той же частотой, что и сама таблица, как минутная и секундная стрелки часов.Наконец, в танце замедленной вращения указатель остановился на отметке "□"."Это... скрытая профессия?""Действительно скрытая профессия!"Сердце Чу И колотилось, а голос дрожал. Под воздействием волнения мысли немного затуманились, и он не заметил вспышки темного золота на ладони Амоса.Он еще не успел прийти в себя от радости, как черная "□"запульсировала, постепенно трансформируясь в "†", символ, похожий на острый клинок, чрезвычайно sharp и пропитанный убийственной силой!**Поздравляем с получением профессии: Судья (единичная)****Судья: Единичная скрытая профессия. Предельный меч убийства, содержащий силу суда!**"Единичная скрытая профессия?!" – Чу И дрожал от excitement, дыхание участилось.Единичная профессия, Судья.Уже по названию было понятно, что профессия эта очень высокоуровневая."В прошлой жизни, кажется, такой профессии не было. Неужели он погиб, не успев прославиться?"Чу И был озадачен, но не стал зацикливаться на этой мысли. Уголки его губ слегка приподнялись, он наслаждался этой неожиданной радостью.Он хотел получить скрытую профессию, а теперь ему улыбнулась невероятная удача – он получил единичную скрытую профессию. Какое везение!Прошло немало времени, прежде чем он смог успокоиться после этого эмоционального всплеска."Предельный меч убийства... Похоже, эта профессия специализируется на атаке", – бормотал он, просматривая характеристики профессии.**Пассивный навык 1: Мастер Меча: Урон мечом увеличен на 55%, уровень снаряжения мечом -10.****Пассивный навык 2: Мечевая Метка: Каждая атака оставляет на противнике "Мечевую Метку", ее можно складывать (без ограничения). Примечание: "Мечевую Метку" можно активировать. Каждая "Мечевая Метка" наносит 20% урона от силы атаки. Когда здоровье противника опускается ниже 50%, "Мечевая Метка" не может быть компенсирована защитными навыками.**Чу И был ошеломлен, прочитав описание навыков.Этот механизм, не имеющий ограничений, был просто ужасен!--

http://tl.rulate.ru/book/110540/4161039