

Игральный сигнал прозвучал, и над головой каждого замигал красный восклицательный знак! Напряженная атмосфера мгновенно окутала весь Драконий Город. "Так рано? Кажется, раньше, чем я слышал...", - Чу И слегка растерялся. В прошлой жизни разлом бездны образовался через час после релиза игры. Сейчас же время сократилось вдвое. "Черт, может, я ошибался? Ладно, так даже лучше, не придется ждать". Закончив говорить, Чу И отметил точку на своей мини-карте - Центральная Площадь Драконьего Города. Единственный вход и выход из Драконьего Города в мир, через который нужно пройти, чтобы покинуть его. Путь неблизкий. В пути Чу И заглянул в свой рюкзак и обнаружил, что у него есть особый предмет: "Талисман Невидимости (Амос не любит, чтобы его замечали, поэтому часто его носит): Используйте его, чтобы скрыть свое имя игрока". Чу И нашел описание этого предмета интересным. Немного подумав, он прикрепил его к себе - и его ник в игре мгновенно скрылся. Чу И был доволен: в будущем его имя обязательно прогремит по всей игре TVXQ. Скрытый ник избавит от множества проблем. Спустя более десяти минут на центральной площади уже ожидало множество игроков, общающихся друг с другом. В центре площади мерцал огромный фиолетовый разлом, на котором ясно виднелся 13-минутный обратный отсчет. Чу И слился с толпой, со всех сторон его обрушился шквал голосов: "Босс, води группу, две позиции, скорость!" "Ты шутишь? Игра только вышла, где же эти крутые парни?" "Я бы сказал, что это к тебе. ..." "Группа 4, ждите 2, только девушки, никаких парней!" "Ой, ой, ой, я же твоя младшая сестричка! Почему ты против?" "Иди сюда, хватит меня раздражать". Глядя на запруженную площадь, Чу И ощутил себя в Песочном Городе. Мирской канал пока не открылся, поэтому многие могли только кричать, набирая группы. В игре TVXQ в группе 6 человек, и пока они в составе группы, опыт от убийства монстров распределяется поровну между всеми шестью. Чу И, естественно, не знал, как формировать группы, а сольный бой намного лучше, чем групповой. Подумав так, он окинул взглядом толпу и вдруг заметил знакомое лицо. Даже под грубой черной робой не скрывалась грациозная фигура, особенно её длинные ноги, привлекавшие ещё больше внимания. Цзян Синълань, одна из 100 сильнейших людей в Дася в прошлой жизни, находилась в составе официальных лиц Дася. Чу И несколько раз выполнял официальные поручения и плечом к плечу сражался с Цзян Синълань. Они были знакомы. Мужчина сзади преследовал Цзян Синълань, хвастаясь своей силой. Его взгляд невольно скользил по её стройным ногам. Похоже, Цзян Синълань была им раздражена. Чу И задержал взгляд на мгновение, а затем переключил его на других игроков... Немного погодя, он отошёл на край площади. Ему не нравилась эта шумная обстановка, времени ещё в избытке, некуда торопиться. Но едва он насладился минутой покоя, в ушах снова зазвучали голоса нескольких игроков, обсуждавших игру TVXQ. "Вау, Mobius просто потрясающий! Такой реалистичный, что чувствуешь себя как бы в другом мире..." "И наши внешность с телом точно такие же, как в реальной жизни, потрясно!" "Говорят, что он считывает мозговые волны, наверное, это новый уровень технологий взаимодействия человека с компьютером." "Но я все равно думаю, что VR очки не способны на такое." "Они же сказали, что это прорывной продукт, конфиденциальный, как они могли тебе рассказать?" "Может быть..." "Эй, время почти вышло, давайте пойдем". Несколько человек завершили свой разговор и направились к центру площади. Глядя на их фигуры, Чу И слегка покачал головой, испытывая уважение к тому, кто задал последний вопрос. Действительно, VR очки на такое не способны. На все вопросы этих людей есть один простой ответ. Этот мир - настоящий. Да, этот мир - "игра TVXQ"! Так называемый "переход игры в реальность" - это процесс слияния "игры TVXQ" с Голубой Звездой. Это как если бы два мира слились в один. VR очки Mobius - это ключ, который открывает дверь в этот мир. Что касается Mobius, издателя игры TVXQ, то в прошлой жизни она была уничтожена ещё до того, как игра перешла в реальность. Вероятно, их тоже использовали. "Смотри, обратный отсчет... закончен!" Кто-то крикнул, и шумная площадь мгновенно затихла. Все взгляды устремились к фиолетовому разлому. Разлом расширялся и сжимался, несколько раз мигал, а затем медленно раскрылся как вертикальный глаз, излучая странное свечение. □Предупреждение! □ □Предупреждение! □ □Разлом открыт, зверь высадился за пределами города-государства.

Игроки, отправляйтесь и уничтожьте его. □Хриплый, древний голос снова заговорил! В этот момент открылся мирской канал. "Братья, в атаку!" "Наконец-то открылся! Мой меч жаждет крови!" "Где моя итальянская пушка? Принесите её! Эти мелкие Карамизвери, пусть трясутся от страха!"...Нетерпеливая толпа взревела, словно воины древности, отправляющиеся на войну, и ринулась к разлому с неудержимой энергией. Чу И тоже последовал за толпой к телепортационному разлому и шагнул в него. Внезапно его захватила невесомость. Свет и тени менялись, окружающая обстановка полностью изменилась. □[Кушуйцзянь] □Вот название этого места. Подо мной журчал ручей, серый туман клубился над горным потоком, засохшие деревья тянулись вперед, ощущение гнетущей атмосферы пронизывало каждый уголок. Но по сравнению с атмосферой "перехода игры в реальность" из прошлой жизни, которая наступила больше чем через полмесяца, эта подавленность просто капля в море. Чу И даже не хотел вспоминать то чувство удушья и отчаяния, когда не видел конца. Ш-ш-ш! В мгновение ока перед ним возник человек с тонкими, длинными ногами. Внезапно из леса выскочил зверь, своим трёхметровым телом он вступил в ручей, раскрыл пасть с острыми зубами и попытался укунить Чу И. Запах гнили ударил в нос, вызывая тошноту. Чёрные когти, словно косы бога смерти, рубили вниз с разрушительной силой. В самый критический момент Чу И увернулся от смертельного удара зверя. Прозвучал громкий "бац", вода разлетелась во все стороны. "Это... мозгоед?!" Полагаясь на боевые навыки, накопленные в прошлой жизни, Чу И уклонился, отдалился от зверя и, воспользовавшись моментом, рассмотрел его. Это был низкоуровневый зверь, развивающийся, поглощая мозг живых существ. У него были подвижные конечности, и он обладал немалым интеллектом. Но в то же время, как у низкоуровневого зверя, у него была очевидная слабость – огромный глаз-монстр на голове. "Рррр!" Мозгоед был немного удивлён, что промахнулся, но быстро повернулся и снова бросился на Чу И. "Довольно юркий, прекрасно! Тогда я использую тебя в качестве точильного камня, чтобы привыкнуть к этому телу", – пробормотал Чу И. В его памяти прочно засело чувство тела из прошлой жизни. Если он не адаптируется к четырёхмерным показателям своего нынешнего тела, многие его суждения будут ошибочны. В игре – это не беда, а вот в реальности после перехода маленькая ошибка может стоить жизни. Именно по этой причине он не использовал "Копьё Печали", а сражался с мозгоедом только с помощью начального белого кинжала, который был у всех в начале игры... Спустя десяток вдохов, Чу И отдалился от зверя, оставаясь неуязвимым, а его кинжал уже пять раз разрезал глаз мозгоеда. "Ещё!" – боевой дух Чу И загорелся, он снова бросился на мозгоеда с кинжалом в руке... Под воздействием высочайшего напряжения Чу И всё быстрее привыкал к своему телу! -32 Когда десятый белый урон всплыл на экране, последняя полоска здоровья мозгоеда исчезла, его НР снизилось до нуля. Бульк! Тело мозгоеда бессильно рухнуло на землю, выплеснув много воды. Зелёная кровь потекла по ручью, окрасив его. □Поздравляем с убийством Мозгоеда, опыт +15 □Вы получили 1 семечко жизни. □Чу И посмотрел на свою шкалу опыта и слегка разочаровался. "Всего 15 очков опыта. Кажется, мне нужно убить ещё несколько, чтобы достичь второго уровня". Для повышения уровня с первого до второго требуется 100 очков опыта, то есть ему нужно убить ещё 6 мозгоедов. Вскоре от трупа мозгоеда выпало две вещи. □Ржавый железный сломанный меч (белый уровень) Атака +3 □Льняная накидка (начальный уровень): Защита +4 □"Эх, всего белые уровни..." – Чу И немного разочаровался, но не ожидал, что от этого зверя выпадет что-то хорошее. К счастью, у него была атака на 1 пункт выше, чем у начального "Сломанного кинжала", поэтому он немедленно поменял экипировку. Лучше уж так, чем ничего. Когда выпадет что-нибудь получше, он сможет поменять снова. Что касается "Льняной накидки", то у него была такая же. В любом случае, снаряжение TVXQ не имело прочности. Он просто не взял эту вещь. "Рррр!" словно спровоцированные запахом крови, к Чу И быстро приближались чёрные тени, высунув пурпурные языки, словно уже увидели в нём обед. "Отлично! Мне не нужно искать вас". Уголки губ Чу И приподнялись, и "Прекращение Войны" обмоталось вокруг белого короткого кинжала, отражая бледный золотистый цвет. □Ржавый железный сломанный меч (начальный уровень) Атака +28 □Глядя на бегущих к нему мозгоедов, Чу И метнулся вперед. Как же он мог не взять

этот дар судьбы, отправленный прямо в его руки!

<http://tl.rulate.ru/book/110540/4160899>