

Бай Пу бегло взглянул на список доступных навыков и быстро выбрал два: **[Спецэффект 4-го уровня продвинутой медитации: Духовная связь. Устанавливает связь с духом союзника, позволяя обмениваться боевой информацией и видением, а также использовать телепатическую передачу.]*Многие пробужденные со специализацией в области духовных искусств выбирают этот навык, достигнув 4-го уровня продвинутой медитации. По сути, это равносильно зашифрованной, беспрепятственной связи, дополненной ясновидением!

**[Спецэффект 4-го уровня иллюзии: Множественные иллюзии. Позволяет активировать иллюзии на нескольких целях одновременно (добавляется +2 цели).]*Я выбрал "Множественные иллюзии", потому что эффект иллюзий на врагов элитного уровня уже достаточен, а мне нужно просто расширить радиус действия заклинания. Разумеется, из-за подавления шаблона, при воздействии иллюзии на врагов с шаблоном босса, она будет сильно сопротивляться, и эффект можно считать лишь незначительным. Пока Бай Пу жестко подавлял и контролировал Стоглазого Духа, два кошачьих демона с оглушительным рыком бросились на него. Но Бай Пу уже переключился на [Роговую кожу] и практически игнорировал урон, наносимый их прислужниками. Урон от этих двоих не был чем-то значительным по сравнению со скоростью восстановления щита Бай Пу. К тому же, Бай Пу - танк с запасом здоровья в 620 единиц и показателем брони туловища почти в 40 единиц! Не говоря уже о том, что белая броня [Стандартная пластинчатая броня с кровавым кольцом] на его теле обладает пассивной способностью уменьшения физического урона на 5 единиц. То есть, он справлялся с этим уроном без особых хлопот. Пока Стоглазый Дух находился под контролем, два кошачьих демона, словно почувствовав опасность, вздыбили шерсть на спинах и, испуганно взвизгнув, отступили назад. Бай Пу усмехнулся: "Вот и все? Щикотки вам захотелось? Приятно же, да?" Но убежать им было не суждено! Щит брони из плоти и крови все еще держался, а эффект гравитационного шара продолжал действовать! Два кошачьих демона пытались уйти от Бай Пу, но их скорость была снижена на 13 единиц, почти вдвое! К счастью для них, они проворные и необычные монстры, иначе бы им пришлось повторить "лунную походку" Стоглазого Духа. Бай Пу несколькими шагами настиг демонов, замедленных гравитацией, и взмахнул своим длинным мечом. Два кошачьих демона, не имея выбора, развернулись и атаковали. Под воздействием гравитационного шара, они не могли убежать, даже если бы продолжали бежать - их ждала лишь смерть от меча Бай Пу! Две демоницы с человеческими лицами и цветочными телами также потянулись своими лианами. Поле битвы разделилось на две части. Бай Пу сражался с четырьмя элитными монстрами, а Демоница-паук - с Командиром Бычьим духом! Благодаря бонусу [Предел разрушения] Бай Пу и бонусу атрибута [Чистая кровь контроля], Демоница-паук все еще уступала Командиру Бычьим духом в силе, однако, она ловко двигалась, применяя партизанские тактики, атакуя и скрываясь. Некоторое время Командир Бычий дух не мог ничего сделать с ней. Первый, кто решил исход сражения, был Бай Пу! В полную силу, мастерство двуручного меча Бай Пу, достигшего 7-го уровня, показывало удивительные результаты. Длинный меч нередко ударял с неожиданных углов, рубя, ударяя, рассекая, перерубая - постоянно убивая двух кошачьих демонов с змеиными хвостами, заставляя их кричать от боли. Слои яда накапливались постоянно! Далекобойные удары двух демониц с человеческими лицами и цветочными телами постоянно промахивались. Причина проста. Второй демонический раб Бай Пу, искаженный Баймугуй, присоединился к бою. Во-первых, духовная связь. Баймугуй и Бай Пу были духовно связаны, и он все время производил заклинания по инструкциям Бай Пу. Его способность к иллюзии была немедленно использована Бай Пу в самом отвратительном виде - небольшая визуальная дезориентация! Далекобойные удары демониц с человеческими лицами и цветочными телами были изначально очень точными, но из-за влияния визуальной дезориентации - положение Бай Пу в линии зрения отличалось от фактического положения на половину тела! Это приводило к тому, что их удары не только промахивались по Бай Пу, но и часто случайно ранят их соратников! Стоглазый Дух сначала не привык к спецэффектам "Множественных иллюзий". Постепенно привыкнув, Бай Пу приказал ему увеличить цель иллюзии и заманить одного из

кошачьих демонов с желтыми пятнами! Результаты влияния галлюцинаций на монстров в ближнем бою были еще более ужасающими. В глазах кошачьего демона с желтыми пятнами меч Бай Пу пронесся мимо него. Он положился на свою ловкость, чтобы увернуться в сторону. Но он не знал, что настоящий Бай Пу уже находился посередине пути к стороне! Выглядело так, будто кошачий демон с желтыми пятнами прыгнул под меч. Щелк! Кровь бушевала - небольшая часть тела кошачьего демона с желтыми пятнами была отрублена - включая кожу и кости. За время боя его изначальное здоровье было почти съедено длинными ударами мечом, заклинаниями плоти и эффектом яда. В момент попадания этого удара он был немедленно убит на месте. Другой кошачий демон с черными полосками не мог держаться и тоже был убит Бай Пу за три удара. В это время у Бай Пу было 37 очков силы, а в сочетании с острым длинным мечом с высокой атакующей силой - он действительно выглядел как могущественный воин! Видя, как демоны под его командованием убиваются один за другим, Командир Бычий дух рассердился и перестал запутываться с Демоницей-пауком. Опираясь на свою толстую кожу и мясистое тело, он выдержал два выстрела паутины Демоницы-паука, затем бросился на двух демониц с человеческими лицами и цветочными телами, и макнул их своим гигантским молотом. Два поля битвы сотрудничают вместе. Бай Пу + Стоглазый Дух + Демоница-паук против Командира Бычьего духа + двух демониц с человеческими лицами и цветочными телами. На бумаге две стороны примерно равны по силе, причем сторона Бай Пу слабее. Но в реальности ситуация обратная! Галлюцинации Стоглазого Духа могут воздействовать на Командира Бычьего духа и на двух демониц с человеческими лицами и цветочными телами одновременно. В результате эти три демона не имеют большой силы, но их атаки могут только ударить по воздуху. Они не только не могли попасть по противникам, но и заперли себя в ловушку. Они застыли в движении и пассивно получали удары! У Командира Бычьего духа дело получше. В конце концов, он является демоном, основанным на шаблоне лидера и обладает определенной устойчивостью к галлюцинациям Стоглазого Духа. Но не так обстоит дело с двумя цветочными демонами. Два главных навыка "Лепесток ножа" и "Обвивающий плоть" требуют точного попадания, чтобы сработать! Это то же самое, что и половина их сил пропадает впустую. Командир Бычий дух не глупец. Видя, что он постоянно промахивается по противнику и его зрение искажено, он изменяет метод атаки на раскачивание и выполняет атаку по широкой площади. Словно слепой человек, машущий тростью, чтобы найти дорогу, как только он находит положение противника, то немедленно начинает яростную атаку, подобную буре! Демоница-паук случайно определила точное местоположение Командира Бычьего духа по его раскачиванию, и затем махнула гигантским молотом в ее направлении. В герметичном танце тень молота полностью окутала ее! **[Яростный танец: Выполняет шесть последовательных атак с чрезвычайно высокой скоростью по врагам, находящимся в ближнем бою перед вами, каждая атака наносит 50% от полного урона. Враги, попавшие под яд танца, будут заморожены до конца танца.] **Если Демоница-паук получит этот яд танца, то она точно погибнет. Но Бай Пу был подобен городской стене и загородил Демоницу-паука. **Адаптивная эволюция: В состоянии жидкой скелетной системы урон от ударных атак снижается на 50% **! Несмотря на то, что был сбит с ног Лунным танцем и находился в состоянии, когда он не мог ни защищаться, ни атаковать, Бай Пу ни чуть не волновался, потому что на поверхности его тела активировался кроваво-красный щит. Количество урона, поглощаемого нестабильным щитом (3-го уровня), составляет 109 единиц! Когда яд танца закончился, щит Бай Пу все еще остался. Демоница-паук избежала смерти и взглянула на Бай Пу с выражением необъяснимой благодарности. Такой лидер, стоящий перед ней, спокойный, как скала, так успокаивает. "Осталось 6 минут". Бай Пу прервал беспорядочные мысли Демоницы-паука одной фразой: "Закончите сражение как можно быстрее. Вы идите и убейте этих двух цветочных демонов! Я позволю Стоглазому Духу полностью сотрудничать с вами". По приказу Бай Пу, Стоглазый Дух активировал свою способность к галлюцинациям на максимум и окутал двух цветочных демонов! Когда Демоница-паук подошла ближе, она ударила своими паучьими лапами с высокой скоростью, чтобы сформировать множество фантомов, и немедленно

серьезно повредила первую цветочную демоницу. Что касается Бай Пу, то он больше не позволял Стоглазому Духу воздействовать на органы чувств Командира Бычьего духа. Потому что в этом нет необходимости. Двуручное мастерство меча 7-го уровня и сражение с Командиром Бычьего духа 3-го уровня. Это полное подавление в боевом искусстве! В сочетании с продвинутым боем 4-го уровня Бай Пу, в ситуации "один на один" Командир Бычий дух даже не мог коснуться Бай Пу!

<http://tl.rulate.ru/book/110504/4159548>