

В мрачном подземелье, известном как Склеп Костей, эхо битвы все еще звучало в ушах Бай Пу. Ощущение усталости от побоища было ничтожным, уступив место жажде побед и жажде знаний. "Отдохнуть некогда," решительно заявил он, "Хочу скорее получить награды, особенно книги навыков, и начать тренироваться!". "О, ты настоящий новичок, полон энтузиазма," усмехнулся Циньлинь, "Я тоже был таким когда-то..." "Что теперь?" - заинтересовался Бай Пу. Сила пробужденных была оцифрована, и даже малейшее усиление заметно. Что может быть лучше стимула к тренировкам, чем видимый прогресс? Циньлинь почесал затылок: "Я немного ленив... Не могу ничего с собой поделаться, моя сила растет слишком медленно, чувствую, что застрял в тупике. После месяца напряженных тренировок я прокачал навыки боя всего на 10%..." "Чтобы прогресс был значимым, нужно тренироваться в настоящем перекрестке или в мире духов," добавил Черный Тигр, "Плотность псионических частиц на Земле всего 1.1, это довольно низко." Объяснение товарищей прояснило для Бай Пу значение цифры "1.5" в описании плоскости "Чума плоти: Исток". Сила мира - это показатель плотности псионических частиц в данной плоскости. Она отражает уровень силы местных жителей, а также опасность, исходящую от обитающих здесь существ и руин. Даже плотность (вес) горных пород, воды и энергетическая интенсивность растительных плодов зависят от силы мира. На Земле сила мира составляет около 1.1. Пробужденные люди могут раздвигать горы и реки, сотрясать землю одним ударом и прыгать легко, словно птицы, практически игнорируя силу гравитации. Но в мире духов, где сила мира значительно выше, подобные чудеса невозможны. Бай Пу понял, почему камни в плоскости "Чума плоти: Исток" были тяжелее и прочнее, чем в реальности. Как сказал Черный Тигр, тренировки в местах с высокой плотностью псионических частиц (силой мира) значительно ускоряют прогресс. "Я не такой, как ты," вздохнул Циньлинь, "Ярость может действовать в одиночку, для него не проблема пробиваться сквозь трудности. Я же - вспомогательный духовный маг, я изучаю навыки поддержки, контроля и защиты. В мир духов так просто не попасть." Су Сяосяо прервала жалобы Циньлиня: "Хорошо, хорошо. Маленький Бай Пу, давай перейдем к делу. Как ты хочешь распорядиться наградами? Виртуальные награды, которые ты не используешь, можно обменять на очки чести." "Можно посмотреть описание "Нестабильного щита"?" - спросил Бай Пу. "О, это редкий навык!" - с улыбкой сказала Су Сяосяо - "Обычно у тебя не было доступа к этой информации, но теперь, когда ты получил этот навык, ты можешь посмотреть его описание в терминале." Бай Пу взглянул на свой личный информационный терминал, который мгновенно разблокировался после сканирования радужки. "Здравствуйте, мастер. Интеллектуальный помощник к вашим услугам..." Впервые включая устройство, Бай Пу настроил его, назвав "Маленький Бай". "Маленький Бай, найди информацию о "Нестабильном щите". Информация моментально появилась на экране терминала. [В соответствии с вашими разрешениями найдена следующая информация из "Списка обмена военными товарами Армии Шенце":] [Нестабильный щит: Двухзвездочный навык. Создает щит, защищающий от атак в течение 10 секунд. После задержки в 3 секунды вы можете детонировать щит, нанося сотрясающий урон всем находящимся рядом врагам, равный значению щита]. Атака и защита в одном! Групповой навык атаки! Сотрясающий урон! У Бай Пу было талант к анализу информации. Он сразу заметил преимущества этого двухзвездочного навыка. Сотрясающий урон относится к "физическому урону", поэтому смягчается броней. Но есть и преимущество - урон оглушает противников, замедляя или даже обездвиживая их! По сути, это самоконтроль. "Ух ты, классный навык!" Черный Тигр и Циньлинь подошли поближе, полные зависти. Звездность навыка определяет только приоритет. Практичность навыка к ней непосредственно не относится. Конечно, вероятность получить высококачественные навыки с трехзвездочных книг значительно выше, чем с однозвездочных. Это факт. "Ты получил этот навык из виртуального сундука третьего уровня?" - загорелся Черный Тигр - "Какой монстр его уронил? Я попробую заполучить его в следующий раз, когда войду в Склеп Костей." "Это был скелетный боевой конь," ответил Бай Пу, не скрывая информацию. "Скелетный конь? Черт побери, это 'Кошмар'! Ты смог его убить? Этот конь - элита 3 уровня, а его хозяин, Черный Рыцарь, еще опаснее. Он - босс-охранник на третьем

уровне Склепа Костей!" - глаза Черного Тигра расширились. "К счастью, Черного Рыцаря там не было, а конь оказался рядом со входом," - пояснил Бай Пу. "Ну, тогда попробую попытаться счастья в следующий раз..." - пробормотал Черный Тигр - "Я уже 4 уровня, теперь я средний пробужденный... Должен справиться с элитой 3 уровня..." "Не мечтай. Даже если ты убьешь "Кошмар" и получишь виртуальный сундук 3 уровня, шанс получить редкий навык очень мал," - резко оборвала его Су Сяосяо - "Вознаграждения подземелья зависят от силы вызывающего. Маленький Бай Пу - новичок 1 уровня, он первый раз вошел в Склеп Костей, поэтому у него такой высокий шанс получить редкий предмет." Зависть Черного Тигра и Циньлиня не смутила Бай Пу, он обсудил с Су Сяосяо свои планы по использованию награды. Двухзвездочный навык ["Нестабильный щит"] и однозвездочный ["Удар в прыжке"] он решил оставить. Оставшиеся награды он решил оставить на потом, а стандартное снаряжение с дублирующими деталями и книги с обычными эффектами обменять на очки чести. В итоге Бай Пу потратил все очки чести и задолжал 300 очков, чтобы получить еще один двухзвездочный навык - ["Круговой бросок"] в военном магазине. Этот навык позволяет прервать действия на расстоянии. Время перезарядки такое же, как у ["Удара в прыжке"] - две минуты. Достаточно практично. Он выбрал навыки, а не снаряжение, чтобы повысить боевые способности. Сравнивая ["Удар в прыжке"] и ["Сокрушение"] из "Железной шипастой нагрудника", первый имел время перезарядки всего 120 секунд, а второй - целых 12 часов! Лучше потратить 1000 очков на практичный двухзвездочный навык, чем на обычное снаряжение элитного класса. Конечно, пробужденный не может изучать навыки бесконечно. Согласно Су Сяосяо, мир духов не ограничивает количество навыков, но у книг навыков есть показатель "вероятности понимания"! Если понимание не удастся, книга не возвращается. Чем больше навыков изучено, тем сильнее пробужденный, и тем ниже шанс заполучить новый навык. Обычно низкоуровневый пробужденный может изучить только три навыка. Четвертый может не получиться, даже если вы потратите несколько книг. Это связано с скрытым параметром пробужденного - "понимание". С высоким "пониманием", при прочих равных условиях, вероятность удачного изучения навыка выше. Но "понимание" не позволяет пробужденному изучать навык бесконечно. Поэтому Бай Пу решил пока изучить только три навыка: ["Удар в прыжке"], ["Нестабильный щит"] и ["Круговой бросок"]. Кроме понимания причин низкой вероятности успешного изучения есть и еще один фактор: откусывание больше, чем можно прожевать, если изучить слишком много навыков, уровень их владения будет расти очень медленно. Самое важное - использование боевых навыков требует профессиональной энергии! В обычных условиях, стандартный пробужденный с базовой конфигурацией может использовать в бою три-четыре однозвездочных навыка, а потом его ресурс иссякнет. Как пробужденный элитного класса, у Бай Пу запасы профессиональной энергии и боевого духа примерно вдвое выше, чем у обычного пробужденного. Но "Нестабильный щит" и "Круговой бросок" - двухзвездочные навыки, которые требуют больше ресурсов. Су Сяосяо, работая управляющим складом снабжения, быстро нашел нужные Бай Пу три книги навыков.