

Бай Пу, избитый до полусмерти, внезапно понял, что его боевой опыт достиг четвертого базового уровня. Однако шкала опыта профессионального уровня не сдвинулась ни на йоту, оставаясь на уровне 1 с 56% заполнения. "Похоже, виртуальная копия, созданная на основе этой стычки, не повышает профессиональный уровень, но зато оттачивает боевой опыт!" Бай Пу размышлял, "Не знаю, улучшает ли она боевые навыки. В теории, это возможно." Он сфотографировал каждый виртуальный сундук с сокровищами - те растворились в свете, исчезая. [Поздравляем новичка (Бай Пу) с получением награды: Свиток навыка "Прыгающий Удар". Пожалуйста, обратитесь в военный склад соответствующего отделения Армии Шенцэ для получения.] [Поздравляем новичка (Бай Пу) с получением награды: Щит Городской Стражи (белое стандартное снаряжение). Пожалуйста, обратитесь в военный склад соответствующего отделения Армии Шенцэ для получения.] [Поздравляем новичка (Бай Пу) с получением награды: Счастливый Мешок*2 (содержит 128 очков чести).] Не каждый скелет оставлял после себя виртуальный сундук с сокровищами. Точнее говоря, только скелеты-солдаты, которые были сильнее и соответствовали стандартному шаблону, могли выронить такой сундук. Бай Пу вновь нанёс рунный узор "Кровь и Плоть" на [Железные Шипованные Наплечники]. Это заняло у него полчаса и стоило ему 4 очков психической энергии и 40% боевого духа. Психическая энергия - это энергия, генерируемая на основе атрибута "Дух". Каждый пункт атрибута "Дух" даёт 1 пункт максимальной психической энергии. К счастью, у Бай Пу был достаточно высокий базовый дух, составлявший 9 пунктов. Обычный "танк" - пробудившийся, скорее всего, не смог бы выделить 4 пункта психической энергии для нанесения рунного узора. Боевой дух - это довольно специфический профессиональный энергетический слот, который расходуется при использовании физических боевых навыков. Скорость восстановления боевого духа зависит от "запаса". При небольшом расходе боевой дух обилён, и восстановление происходит быстро. Если расход превышает 50%, а запас опускается ниже половины, скорость восстановления замедляется. Если дух иссякнет, резерв станет нулевым, и скорость восстановления будет крайне низкой. В таком случае потребуются достаточный отдых. "Хватит с урожая с первого уровня. Пора спуститься на второй," - решил Бай Пу, немного отдохнув, и направился ко входу на второй уровень Костяного склепа.... Время возвращается на час назад. Исследовательская Лаборатория Тактики. Наблюдая за зелёной точкой, обозначавшей местоположение Бай Пу, которая мчалась по пещере на первом уровне, Цинь Линь и Чёрный Тигр онемели. "Иболю?" - пробормотал Цинь Линь. - "Ты так неистово бежишь?" "Может, он использует метод отключения звука, чтобы незаметно пробраться до конца уровня?" - предположил Чёрный Тигр. "Невозможно. Чтобы появился виртуальный сундук с сокровищами, нужно убить всех монстров. Бай Пу отлично знает это," - сказал Инструктор Цю. - "Я думаю, у Бай Пу есть какой-то навык массового урона, плюс его высокая защита - вот почему мы выбрали эту стратегию уничтожения всех в один приём." "В таком случае, имеет смысл, что он сначала проверил урон гнилостных скелетов..." - внезапно сказал Цинь Линь. "Мой дорогой, какой же это навык такой мощный, что может одним ударом уничтожить всех скелетов? Бай Пу, чересчур самоуверен..." Чёрный Тигр не успел договорить, как на большом экране появилось сообщение о завершении уровня. [Поздравляем новичка (Бай Пу) с уничтожением всех монстров и успешным прохождением первого уровня Костяного склепа. Время прохождения: 5 минут и 24 секунды.] "Что?!" - Цинь Линь и Чёрный Тигр открыли рты от удивления. Даже Инструктор Цю утратил спокойствие. Он поднялся и сказал: "Быстро, проверьте, какой рекорд у новичков по прохождению первого уровня!" "Помнится, в нашем регионе Цзяннань, самый быстрый рекорд прохождения первого уровня среди новичков был 7 минут 56 секунд, поставленный 'Бешеным Псом' в прошлом году," - пробормотал Цинь Линь. - "Внезапно улучшилось на две с половиной минуты. Как он это сделал?" Вскоре Су СяоСяо нашла ответ. "В семи основных регионах по всей стране, самый быстрый рекорд прохождения первого уровня Костяного склепа... 4 минуты 58 секунд." "Жаль, всего 26 секунд не хватило!" - Инструктор Цю хлопнул себя по бедру, сожалея. - "Бай Пу потратил больше минуты на тестирование силы атаки гнилостного скелета... Если бы он этого не делал, он бы точно побил рекорд по скорости среди семи регионов!" Инструктор Цю

был военным, и у него была особенная одержимость словом "рекорд". Рекорд означал максимальную скорость, силу и мастерство - величайшую честь, к которой солдаты могли стремиться в мирное время. Кто бы мог подумать, что "танк" сможет бросить вызов рекордам семи регионов? Хотя сейчас он не успел побить рекорд в регионе Цзяннань, всё равно есть повод для сожаления. Ведь этот рекорд ставят только для новичков, впервые проходящих Костяной склеп. Повторить его уже не получится. "Почему Бай Пу ещё не вышел... Не может быть, что он пытается прорваться на второй уровень?" - с сомнением спросил Цинь Линь. - "На втором уровне обычно обитают монстры 2-го уровня, они подавят Бай Пу." "Мало того, что уровень подавляет, сами монстры на втором уровне стали ещё сильнее. Слабейшие из них - скелеты-солдаты с боеспособностью, соответствующей стандартному шаблону 2-го уровня, а ещё есть несколько элитных скелетов-воинов и костяных магов. Бай Пу нужно достичь 4-го уровня, чтобы пройти второй уровень, это слишком сложно." "Ты трус. Нужно дождаться, когда ты станешь пробуждённым среднего уровня, а твоя сила значительно возрастет, прежде чем ты осмелишься бросить вызов второму уровню." - фыркнул Инструктор Цю. - "По уровню твоего боевого опыта, ты уже 3-го уровня. Уверен, ты справишься с испытанием." "А ты не боишься, что костяной маг тебя издевается?" - спросил Чёрный Тигр. - "У костяного мага есть парализующая техника - отстой..." Су СяоСяо смотрела на застывшую зелёную точку на экране, представляя себе красоту Бай Пу в расцвете сил, а затем тема разговора вновь вернулась к прежней: "Как вы думаете, Бай Пу сможет пройти второй уровень?" "С боеспособностью, которую продемонстрировал Бай Пу при прохождении первого уровня, вполне возможно пройти и второй уровень, если действовать спокойно," - сказал Инструктор Цю с чувством. - "Возможно, появится ещё один новичок, прошедший второй уровень." Прошёл час ожидания. "Маленький Бай Пу начал!" - с энтузиазмом сказала Су СяоСяо. На экране зелёная точка появилась на плане второго этажа Костяного склепа. "Кажется, он стал гораздо осторожнее. Он идёт очень медленно... что за черт?!" Глядя на зелёную точку, которая вновь начала носиться по экрану, Цинь Линь, всегда отличавшийся спокойствием и деликатностью, от волнения потерял всякую сдержанность. В глазах Чёрного Тигра царила глубокая растерянность и замешательство: "Почему так? Разве на втором уровне тоже можно уничтожить всех за один приём?" "Логически это невозможно. На втором уровне почти сто неживых монстров. Помимо двух костяных магов и трёх скелетов-воинов, даже слабейшие из них - скелеты-солдаты стандартного шаблона 2-го уровня. Новичок, только недавно пробудившийся, не может противостоять атаке такого количества монстров, если только он не жульничает," - сказал Инструктор Цю. "Он остановился в конце уровня... его должны окружить монстры," - с облегчением вздохнул Цинь Линь. - "Бай Пу скоро должен выйти." Зелёная точка на экране мигала, как свеча на ветру, будто Бай Пу оказался в окружении монстров. "Жаль, что если он будет играть осторожно, то, возможно, не сможет..." Инструктор Цю не успел договорить, как на экране вдруг появилась строка текста и быстро увеличилась: [Поздравляем новичка (Бай Пу) с уничтожением всех монстров и успешным прохождением второго уровня Костяного склепа. Время прохождения: 10 минут и 17 секунд.]