

Спустя полмесяца. Территория Бранденбурга, где-то в глубине оплота Кровавого Кольца. Ба-а-нг! Стальной грохот удара эхом прокатился по замерзшему воздуху, когда два тяжелых молота Кровавого Кольца сошлись в смертельной схватке. Два воина в одинаковых доспехах Кровавого Кольца - словно две стальные бочки, неразличимые в морозной дымке. Только на левом из них, на рукаве, красовался герб Бранденбурга, вышитый алым шелком. Этот особенный воин Кровавого Кольца был телом и духом сильнее своего противника, впечатывая его в ледяную землю, отбрасывая на два шага назад. Даже на его доспехах проступали вмятины от сокрушительной силы. "Семь очков свободных характеристик, полученных от чистокровной трансформации, я вложил в силу своего раба, и улучшение заметно. К сожалению, процент успешности чистокровной трансформации противников с элитными шаблонами остается низок. "И самое главное, эта чистокровная трансформация на данный момент временная, и я не могу вывести раба за пределы этого мира. Если я уйду, он умрет. Чтобы сделать Цин моим постоянным рабом, мне нужно получить квоту на постоянных рабов, когда стану героем. Пока этого сделать нельзя." Бай Пу, стоявшая позади, держала в руках алхимический фолиант. Она смотрела на битву двух воинов с тяжелыми молотами, искры которого разлетались, как звезды падающие, и размышляла вслух, оценивая происходящее. Воин Кровавого Кольца с гербом - это был один из элитных рабов, которых Бай Пу подчинила с помощью своего врожденного навыка: "Чистокровное управление". Внезапно, воин Кровавого Кольца с грозным ревом бросился в атаку, а следом за ним, с неуклюжей, но зловещей быстротой, набросились на Бай Пу несколько мертвецов, удушенных чумой. "Адаптивное развитие: роговая кожа!" Бай Пу убрала свиток и мгновенно активировала первую эволюционную форму, получив 50% уменьшения урона от острых атак. Она силой плеча отбросила первого из мёртвых, шлем которого был увешан шипами, отбрасывая его на несколько шагов назад. В лево, в право, ловя удары мертвецов! Их атаки оставляли лишь белые царапины на коже Бай Пу, её оборона была практически непробиваемой. Ведь помимо адаптируемой эволюции защиты, у самой Бай Пу базовая выносливость достигала 15 очков, что означало 15 очков базовой брони, существенно снижающей физический ущерб. На её железном плечевом наплечнике мерцали кроваво-красные линии заклинания плоти и крови, словно пламя, полыхающее в ночи. Вокруг Бай Пу, струящаяся кроваво-красная энергия, исходившая от тел мертвецов, сливалась с её телом, формируя полупрозрачный кровавый щит. "Профессиональный навык: "Броня плоти"!" Мертвецы неминуемо страдали от магического урона. 1-3 точки раз в секунду - это не так много, но капля камнем точит... Для мертвецов, чьи показатели жизни были лишь 70-80 единиц, а броня высока, а сопротивление магии - низкое, это была невыносимая боль! Костяной молот Бай Пу бил методично, с каждым ударом взламывая череп очередного мертвеца, выбивая из носа и ушей черную кровь. Скоро, несколько мертвецов пали под ударами Бай Пу, каждый из которых приносил ей десятки очков духовной энергии. Очистив пространство от мобов, Бай Пу переключилась на "Адаптивное развитие: форма текучего скелета", сделала шаг вперед и вступила в бой плечом к плечу с молотобойцами, чтобы убить воина Кровавого Кольца. Мягкий кроваво-красный туман окутал тело поверженного воина и устремился в тело Бай Пу. Только она могла видеть этот процесс. "[Вы получили 2 очка жизненной энергии. Текущее количество очков жизненной энергии: 79/100]. "Очки жизненной энергии - это ресурс, который открывает третью неизвестную способность Эволюционного Сердца. Опыты Бай Пу показали, что этот ресурс можно получить только от противника элитного уровня или выше. Она пока не знала функцию очков жизненной энергии, но собирала их, как ценный трофей. Перед ней возник синеватый сундук с сокровищами. Бай Пу открыла сундук, выбрав одну из синих карт и щелкнув по ней. Карта перевернулась, показывая узор удачи - мешок с монетами рядом с которым красовалась цифра "X3". Сразу после этого Бай Пу последовало уведомление: "[Вы получили 458 очков силы]. ""Опять эти очки силы, но тройной взрыв - это неплохо. Лучше, чем получить какую-нибудь бесполезную экипировку..." - успокоила себя Бай Пу. "Ваши боевые навыки уже сформировались. Сейчас среди элитных рыцарей под командованием адъютанта Цвейга нет ни одного, кто был бы вам равен. После того, как вы

получите больше боевого опыта (подниметесь на уровень), Цвейг уже не сможет вам противостоять". Цин, облаченная в великолепный широкий меховой воротник, стояла немного позади Бай Пу. В последние дни, Бай Пу непрерывно сражалась на ледяной земле севера Бранденбурга, а Цин сопровождала её, неустанно записывая данные о её боях для исследования. Северные земли были необъятны, и крепости Кровавого Кольца были разбросаны на огромном расстоянии. Даже с её выдающимися умственными способностями, Бай Пу иногда приходилось проводить сутки, а то и двое, чтобы найти очередной опорный пункт Кровавого Кольца. По дороге, Бай Пу не раз встречала людей, погибших от чумы. В целом, за прошедший месяц, Бай Пу приняла участие в десятках сражений, как больших, так и малых. За это время, она овладела боевым искусством владения одноручным молотом на 56% от базового 4 уровня, базовым владением боевым искусством (с применением оружия) на 99% от базового 3 уровня. Скорость, с которой росла её боевая подготовка, была ужасающей. Помимо природных талантов Бай Пу и её способности разобрать свои недостатки, важную роль играла и помощь опытных инструкторов из аборигенов. Бай Пу часто посещала адъютанта Цвейга и его элитных рыцарей, чтобы обсудить различные вопросы. С Цин, которая постоянно была рядом, Бай Пу получила алхимического учителя, которого всегда могла попросить о помощи. Десять дней назад, она успешно освоила алхимический подкласс и уже научилась создавать несколько базовых алхимических формул. Что касается трофеев, то Бай Пу получила четыре синих сундука с сокровищами, все из которых были выпущены воинами Кровавого Кольца. Были и несколько белых сундуков, полученных за убийство чумных мертвецов. Из четырех синих сундуков, только два предмета экипировки были вытащены. Остальные были "мешками с удачей", которые взорвались, выпустив очки силы. Это говорило о низком проценте выпадения экипировки. Один из предметов экипировки – текущий "Железный шипованный наплечник" Бай Пу, синий сундук с сокровищами, выпавший с тела особо опасного чудовища – "Кровавая Рука Голлон", у которого была увеличена правая рука. "[Железный шипованный наплечник (упакован)][Качество: Усиленный элитный (темно-синий)][Расположение экипировки: плечо][Требования к экипировке: Базовая сила 5][Атрибут: Броня плеча +10][Дополнительные навыки: Столкновение: С удвоенной скоростью врежьтесь в цель, нанеся незначительный урон от прокола, ударный урон и эффект отбрасывания. Во время столкновения вы не подвержены эффекту замедления ниже уровня приоритета (5). Время остывания: 12 часов. ][Прочность: 18/20][Описание: Клыки Кровавого Кольца жаждут крови невинных. ] "Качество темно-синей экипировки было значительно выше белой. Дополнительный навык [Столкновение] активировался автоматически, что было эквивалентно дополнительному перемещению. К тому же, он делал ее невосприимчивой к замедлению ниже уровня приоритета (5). Другой предмет экипировки – обычный белый верх: "Стандартная пластина Кровавого Кольца" (упакован), +15 значений брони верхнего тела, фиксированное уменьшение физического урона на 5 очков, но требуемый базовый уровень силы для экипировки - все 10 очков! Жалкие 5 очков силы Бай Пу просто не хватало, и она могла хранить эту экипировку в хранилище, чтобы она собирала пыль. На этот момент, панель атрибутов Бай Пу выглядела так: "[Бай Пу / Усиленный элитный уровень 1][Раса: Человекообразный / Человеческая раса][Профессия: Кровавый Доспех Страж/Алхимик][Атрибуты: Сила 5, Ловкость 5, Телосложение 15, Дух 9][Профессиональный навык: Броня плоти][Боевая подготовка: Продвинутое оборудование (двуручная молот тип) уровень 1, базовое оборудование (одноручный молот тип) уровень 4, базовый бой уровень 3. ][Боевые навыки: отсутствуют] ""Вернемся в Штеттин... пора уходить", – сказала Бай Пу. Оставался меньше одного дня свободного исследования, и Бай Пу тоже чуть устала. В Штеттине ее ждали важные дела. Из Бранденбурга пришла весть, что герцог Вильгельм созвал собрание лордов в Вестфалии. Во время встречи, Иветт, бывшая младшая рыцарь Шведской королевской семьи, выступила с ревнивой речью, раскрывая амбиции крепости Кровавого Кольца покорить весь мир. Герцог Вильгельм, воспользовавшись моментом, сделал призыв к созданию армии сопротивления. Однако, короткозоркие лорды яростно спорили о числе войск и праве командования. Даже авторитет герцога Вильгельма не мог унять спор. Ведь было более

300 автономных территорий разных размеров. Говорят, что после собрания герцог Вильгельм сказал что-то полушутя, полусерьезно: "Нам нужна единая Германская империя." Поскольку главный главнокомандующий отсутствовал, Бай Пу почти не имела шанса раскопать главную миссию III и получить право проживания в третьем этапе. Чем позже запускалась главная миссия, тем труднее было ее активировать. Цин обняла Бай Пу со спины. Даже через одежду была отчетливо ощутима ее мягкая и полнотелая фигура. "Диор, ты слишком рациональна. Иногда я действительно сомневаюсь в своей привлекательности..." Бай Пу повернулась боком, протянула руки назад и нежно подняла Цин.

<http://tl.rulate.ru/book/110504/4157365>