

Фигура Хунье дёрнулась. Хруст! Призрака схватили и вытащили наружу. Он поднял его высоко и метнул прочь. Бах! Тень ударилась о заброшенную хижину. Грохот сотряс воздух. Хунье расправил крылья, поднялся, и мощным пинком отправил призрака к земле. Бах! Глухой удар. Тело врага провалилось под напором. Иллюзорная одежда Хунье растворилась. На его поясе появился белый пояс, а затем его тело покрыла красная биологическая броня. На голове выросли два золотых рога. Под правой ногой замигала зона, предназначенная для инфузии энергии печати. Внутри бушевала мощная печать, готовая к действию! Хунье оперся на левую ногу и развернулся. Бах! Мощная энергия печати хлынула на призрака. От тела Хунье до его спины пробежала огромная магическая метка – Кууга. Он присел и медленно повернулся. Бух! За его спиной раздался оглушительный взрыв. [Вы убили ???, опыт +0!]

[Поскольку ваш уровень достиг 10 уровня, вы не можете получать награды за опыт. Выдается компенсация.]

[Награды накапливаются... Окончательное вознаграждение будет получено после наступления темноты.] В этот раз призрак был слабее предыдущего, но для мгновенной победы пришлось применить все силы. Хунье принял облик Кууги. Сила энергии печати, которую он мог теперь использовать, превышала мощность его атаки на пике без применения "Усиления Души". Более того, Хунье чувствовал, что пояс скоро эволюционирует. И тогда его мощь ещё больше возрастет. Сняв пояс, он снова надел иллюзорную одежду. Кинув три "Молитвы" троим без сознания игрокам, он уложил их на кровати. Затем Хунье снова взмыл в воздух, паря над группой хижин, быстро осматривая окрестности. Вскоре он заметил знакомое лицо - Лю Цзиньцзюань. Лицо ее было бледным, на губах виднелись следы крови. Она двигалась неестественно, будто у нее не было костей. Хунье резко спустился с неба. [Горение III]

[Меч Ци III]

Две способности мгновенно поглотили фигуру внизу. Огонь и меч Ци исчезли. Лю Цзиньцзюань не стало. Ее тело превратилось в пепел. Затем Хунье взлетел еще выше. [Канал Чат]

Ли Ян: Босс Хунье не знает точного местоположения остальных игроков. Попробуйте привлечь его внимание! Сюй Вэй: Благодарю за приглашение. Я только что уничтожил этого призрака. Ли Ян: ? Сюй Вэй: Что случилось? Ли Ян: Когда босс Хунье убил призрака, который преследовал меня, то выглядел очень уставшим. Ему пришлось заморозить его. Сюй Вэй: Может быть... Ли Ян: Невозможно! Разве только ты можешь сравниться с боссом Хунье? Сюй Вэй: ... Хунье приземлился возле небольшого деревянного домика. Вокруг раздавались крики. Он почувствовал распространение ауры ужаса и мгновенно начал поиск. Его скорость резко возросла! Вуш! Длинный меч пронзил воздух. Хунье мгновенно обезглавил призрака! "Хорошо, что он не сильный", - прошептал Хунье, метнув огненный шар, который полностью уничтожил останки призрака. Затем он взглянул на игрока, лишившегося руки. "Ты сможешь вернуться самостоятельно?" Игрок, одержимый страхом, натянуто улыбнулся. "Да." Хунье кивнул. Внезапно встав, он направился к следующему игроку. ... К счастью, нападению подверглись не все. Лишь около трети игроков столкнулись с призраками. Хунье убил еще четырех призраков, которых называли "???", и вернулся к тому, которого заморозил ранее. Ледяная оболочка все еще держала его, не давая выбраться. Хунье взмахнул мечом. Треск! Лед мгновенно раскололся, и призрак показался наружу. Пламя, ослепительный свет, молния... Хунье вздохнул с облегчением, когда огонь поглотил останки призрака. [Вы убили ???, опыт +0!]

[Поскольку ваш уровень достиг 10 уровня, вы не можете получать награды за опыт. Выдается компенсация.]

[Награды накапливаются... Окончательное вознаграждение будет получено после наступления темноты.] "Наконец-то закончилось", - пробормотал Хунье. Но после этого случая количество игроков снова сократилось. Игроков осталось меньше 20. Скорее всего, ночью погибнет еще больше людей. Смогут ли остальные выжить в бета-тестировании? ... Трудно сказать. Закат приближается, страх нарастает!

[В зависимости от уровня вашей эксклюзивной волшебной одежды и ее характеристик, вы получите кумулятивное вознаграждение.]

Пожалуйста, выберите один из следующих трех вариантов в качестве компенсационной награды.

Все характеристики эксклюзивной волшебной одежды повышаются до уровня III

Все эксклюзивные иллюзорные костюмы ниже уровня D эволюционируют до уровня D!

Назначьте 2 эксклюзивных иллюзорных костюма уровня D для

эволюции до уровня C! Встретив три варианта перед собой, Хунье несколько раз прочитал их. Награды намного превосходили первую награду. В этот раз он выбрал второй вариант. Причина? Между вторым и третьим вариантами нет большой разницы, но второй вариант для него более ценен. Первый вариант вообще не интересовал. Его основные характеристики уже достигли уровня III. Повышение других характеристик до уровня III не сильно повлияет на его боеспособность. Что касается иллюзорных костюмов, то, кроме трех предметов: [Вечный Ночной Убийственный Меч], [Корона Трех Жизней] и [Множество Драгоценностей], остальные еще не достигли уровня D!

Ваша эксклюзивная фантазийная одежда "Ночной Свитер" (E) эволюционирует в "Ночную Темную Одежду" (D)

Ваша эксклюзивная одежда... Святая Целебная Повязка (D) Энергетическая Броня (D) Двойное Бледное Лицо (D) Космическое Кольцо (D) Ветровые Сапоги (D) Плащ Боевого Безумия (D) Святые Крылья (D) Пояс Жизни (D)

Прежде чем Хунье почувствовал изменения в своем теле, появилось новое сообщение. Обнаружено, что количество оставшихся игроков меньше 20. Все игроки собраны в этом экземпляре.

Подземелье: "Кошмарная Квартира", открыто!

Игроки должны сотрудничать и оснастить квартиру, чтобы противостоять атакам кошмаров и неизвестных существ!

В подземелье, пока дверь в квартиру остается целой, квартира считается безопасной.

Если вы продержитесь до 12 часов ночи, вы пройдете уровень.

В квартире есть несколько припасов. Если вам нужно больше, выходите наружу и собирайте их.

В этом экземпляре будет 2 кошмара и неопределенное количество неизвестных существ. Избегайте прямой конфронтации с кошмарами.

Важно: внимательно проверьте, является ли 'игрок', вернувшийся снаружи, 'игроком'!

Важно: Кошмар и Существо Места - не союзники!

Одной за другой появились 18 фигур. "Хорошо, с таким сильным боссом в нашей команде, у нас все получится!"

Ли Ян первым нарушил тишину, будто был уверен в предстоящей победе. Хунье промолчал, но открыл информацию о квартире.

Кошмарная Квартира

Уровень: 1 (0/500)

Здоровье Врата: 1000/1000 (восстанавливается на 10 пунктов в секунду)

Оборудование Врат: Отсутствует

Оборудование Квартиры: 2/30 (1 устройство накопления энергии уровня 1; 1 турель уровня 1)

...Такие низкие показатели! Даже дебютировать не удастся? ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ