

Цянь Хань нахмурился. Лю Цзиньцзюань была озадачена. "Разве ты не говорил, что там страшно? Почему ты туда пошел?" "Ты помнишь последнюю подсказку в начале игры?" "Важно помнить: в Городке Кошмаров самое страшное – не кошмар!" "В чем проблема?" - спросила Цянь Хань. "Прямо там", - и Сюй Вэй указал на похоронный магазин вдаль. "И ты все еще хочешь туда идти!? Сейчас не время быть героем. Каждый раз, когда игрок умирает, Кошмар становится сильнее. Я не могу позволить тебе умереть!" - Сюй Вэй горько усмехнулся. "Но там 4 игрока, и их едят", - сказал он. Цянь Хань и Лю Цзиньцзюань одновременно почувствовали ледяной ужас. "4 игрока? Едят?" - переспросила Цянь Хань. Сюй Вэй не ответил. "Я должен туда попасть, иначе эти 4 игрока скоро все погибнут!" - крикнул он. - "К тому времени, когда Кошмар окрепнет семь раз, даже Хун Е не будет ему противником!" "А что ты можешь сделать, когда войдешь?" - спросила Цянь Хань, не понимая. Сюй Вэй на мгновение задумался, затем повернул голову и показал лицо, искаженное отчаянием и болью. "Едят", - повторил он, но голос его был хриплым. - "Извести других игроков о том, что нужно немедленно собирать все 19 предметов, прежде чем они придут сюда. Не пытайтесь догнать меня. Найдите вещи с другими как можно скорее, иначе мы все умрем!!!" Он сделал тяжелый шаг вперед. Цянь Хань посмотрела на Сюя, который был явно не рад идти к похоронному магазину. После мгновения молчания она повернулась и убежала. "Пойдем, сестрица Лю. Нужно как можно скорее известить других игроков", - сказала она, увлекая за собой Лю Цзиньцзюань. *** "Талант: Будущее Наказание (F)" "Эффект 1: Повышенное восприятие" "Эффект 2: Вы можете кратко заглянуть в будущее через близлежащие объекты" *** Бусудзима Саэко, глядя на огромный ледяной шар перед собой, чувствовала холод, но его не замечала. "Е Джун..." - прошептала она, склонив голову. Затем она повернулась. Она не знала, почему подавила кошмар, но ситуация все равно получила такой окончательный и разрушительный оборот. Единственное, что она могла сделать - собирать предметы. Она начала беспокойно искать в округе. Мечи мелькали, разрезая все, что попадалось на пути. Вдали несколько игроков наблюдали за женщиной в необычном состоянии и переглядывались. "Что делать? Кажется, она опасна?" "Не обращайтесь на нее внимания. Давайте сначала найдем кого-нибудь еще." Они направились к запертой двери. Открыв ее, они увидели портрет, висевший на стене. И непонятно почему, когда они увидели его, из глаз портрета полились кровавые слезы. "Боже, как же страшно!" "Тише! Во время поиска нередко случаи странных явлений. Они редко причиняют вред. Будьте осторожны и ищите быстрее!" Это была группа, которая ранее была атакована Кошмаром. Изначально их было 6. Затем Мяо Шэн был изгнан, и они больше не встречались. Еще двое погибли от лап Кошмара, в живых осталось три. Они продолжали искать. Изменения на портрете становились все более ужасными. С первоначальных кровавых слез до ужасного выражения лица, а затем он превратился в тощего злого духа с сухой кожей и лохматыми волосами! Портрет упал на пол с глухим ударом. "Неважно, это не предмет. Продолжим искать". Один из игроков сказал это, но заметил, что никто ему не ответил, и повернулся, чтобы посмотреть, что происходит. Никого не было... Его лицо резко побледнело. "Когда?! Портрет на полу вдруг встал. Игрок смотрел на него в ужасе. В глазах портрета были изображены два человека с ужасными выражениями лица. Картина застыла на их дико дрожащих конечностях. Пронизывающий холод охватил его до костей. В следующую секунду! "Хруст!" Портрет вдруг раздулся и глотнул его целиком! Безмолвные вопли раздалась по комнате. В дали, Саэко, собирая предметы в комнате, остановилась. Повернув голову, она смотрела в направлении портрета. *** "Подсказка: Текущий прогресс сбора предметов: 12/20" *** Это было как находиться в самой глубине ледяной бездны. Хун Е был целиком охвачен холодом. Даже "Ночная Шаль" не могла полностью защитить его от стужи. Он не мог выбрать усиление, потому что даже не мог сосредоточиться. Сейчас он мог только ждать. ждать, пока "Бледное Лицо" завершит пожирание. ждать, пока его собственная психическая сила истощится, и лед растает. ждать, пока Саэко и другие игроки соберут предметы. Однако... Неизвестно, было ли это подсознательным действием, кольцо "Ртуть" на его левой руке слегка мерцало, и некая пространственная сила начало действовать. Перед ним Кошмар с отталкивающим образом в

ярко-красном кимоно как будто претерпел некоторые изменения. Капля красного цвета вышла из ее тела и упала в пасть "Бледного Лица". Цвет ее одежды постепенно поблек и стал темно-красным. Хун Е не мог заметить этого. В конце концов, он даже не мог собрать свои мысли "Бах, бах, бах!" Раздался резкий звук. Весь Город Кошмаров зазвенел от некоторого определенного звука. "Что произошло?" Кто-то поднял голову и посмотрел на небо. "Что это?" - спросил он, увидев красный свет в темном небе, где не было видно ничего. "Подсказка: "Алое Сердце" обновилось. Найдите его, чтобы узнать места обновления всех предметов!" "Бафф идет! Бегите!" "Мд, наконец-то я могу не искать дома!" "Братья, делайте!" "Будьте осторожны, может быть монстры!" Группы игроков начали двигаться в направлении падения красного света. *** "Скрип!" Сазко размахнулась мечом в руке и разделила портрет перед собой на две части! Она не использовала "Меч Ци". В конце концов, это было бы потерей силы Хун Е. "Треск!" Портрет, который разделился на две части, вдруг стал больше. Сазко сделала удар меча. Но только чтобы увидеть. "Бах, бах, бах!" Из него вылетели три фигуры игроков. Портрет превратился в кучу пепла и растворился на месте, оставив только черный шарик. Сазко остановила свои движения. После того, как она взглянула на троих несознательных игроков, Сазко подошла, чтобы поднять шарик. Затем Сазко подняла меч. "Пф!" "А!!!" Раздался крик. Один из игроков проснулся от сильной боли. "Возьми его". Сазко бросила черный шарик в его руку. "А?" Игрок подтвердил с болью. "Предмет?" "Иди и принеси жертву". Сазко ушла из этого места, оставив эту фразу. Игрок ничего не сказал. Он толкнул двух человек под собой несколько раз, чтобы разбудить их. "Давайте пойдем к алтарю". "Предмет? Ты сделал его?" "Нет". "Нет? Тогда кто же?" "Не важно, помоги мне идти быстрее!" Трое игроков толкали и пихали друг друга и быстро шли к алтарю. С каждым собранным предметом их надежда на выживание увеличивалась на один пункт.