

Мир вокруг словно растворился в вихре событий. Две фигуры отступали, удаляясь вглубь, но... две? Разве не один человек только что прошел мимо? Гид, с удивлением в глазах, прошептал: "Невероятно. Первый день еще не закончился, а уже появились игроки, достигшие такого уровня силы?". Хонг Е поддерживал фигуру, лежащую рядом, и белоснежная повязка быстро обвила его тело. "Хысс! Эта рана..." Из толпы раздался испуганный шепот. От правого плеча до правой ноги тянулся глубокий шрам, обнажающий кость. Рана рассекла тело практически пополам! Окинув взглядом собравшихся игроков, гид явно получил какую-то информацию и обратился к Хонг Е: "Ну, ты, пожалуй, самый сильный игрок среди присутствующих, так что прощу тебя за вмешательство. Как тебя зовут?". Хонг Е не оборачивался, но ответил: "Хонг Е". Он нахмурился, глядя на умирающего игрока: "Не могу остановиться". Бинт, усиленный несколькими драгоценными камнями, был класса D. Даже при более серьезных ранениях он должен был быстро остановить кровотечение. Хонг Е повернулся и уставился на гида, на его платок. "Это особенность платка?", подумал он. Другие могли не заметить, как действовал гид, но Хонг Е видел все ясно. Гид слегка поднял платок и поразил им тело игрока с невероятной скоростью. Если бы он не успел вмешаться, тело игрока было бы разрезано. Рядом с ним, Чжан Фэн быстро подошёл, осмотрел рану и закричал: "Есть ли среди вас кто-нибудь, кто может лечить? Помогите!". Толпа мгновенно погрузилась в хаос. В этот момент, гид мягко кашлянул. Игроки, которые еще минуту назад были взбудоражены, тут же затихли. "У меня нет права вмешиваться в ваши дела, просто не прерывайте мои пояснения", - сказал гид с улыбкой. Как только он закончил, к раненому подошла женщина средних лет с меланхолией в глазах. Она протянула руку, и браслет на ее запястье засветился. Нежный голубой свет хлынул на рану. Тем временем, гид начал говорить: "Тема этого благоприятного мира - зомби-апокалипсис. Самые распространенные зомби - уровня 2. Редко можно встретить элиту или босса". "В этом благоприятном мире спрятаны особые задания... Они основаны исключительно на удаче. Если вы считаете себя везучим, можете поискать их". "Кроме того, этот благоприятный мир не относится к категории 'сновидений', поэтому ваши способности 'кроватей' и 'дверей' не будут действовать". Закончив, гид заложил руки за спину и с улыбкой прекратил свою речь. Глаза Хонг Е сузились: "Теперь все понятно...". "Хм? Не работает!", - внезапно застонал Сюй Лигуо, чувствуя боль во всем теле. "Какая же это шутка!", - выругался Хонг Е. "И не только это, предыдущие усиления из кошмарного мира тоже исчезли. Только постоянные усиления доступны". Услышав это, гид сохранил улыбку и поднял палец: "Должен уточнить, что усиления в кошмарном мире изначально одноразовые. Они исчезают, как только вы покидаете кошмарный мир. Только те, что были навсегда закреплены, остаются. И это никак не связано с благоприятным миром". "Еще раз напомню, у вас не так много времени. Время в этом благоприятном мире ограничено 6 часами. Вы уже потратили несколько минут". "Если вы не воспользуетесь шансом укрепить себя, то... ха-ха", - смех гида звучал одновременно издевкой и бичом. Все игроки почувствовали нарастающее чувство срочности. Хонг Е смотрел на гида вдали, размышляя о последствиях и шансе на успех его атаки. В итоге, он отказался. Встав, он повернулся и пошел прочь. Чжан Фэн смотрел ему в спину, открыл рот, но так и не позвал его обратно. Гид наблюдал, как Хонг Е уходит, не меняя своей мягкой улыбки: "Лучший игрок. Надеюсь, удача не покинет тебя".... В 200 метрах от места сбора... "Хм!" - фигура, словно притягиваемая шагами Хонг Е, бросилась к нему. Меч! Свист! Голова зомби перед ним отлетела. [Вы убили зомби уровня 2, опыт +1!] Опыт от зомби уровня 2 прибавляет только 1 единицу? Хонг Е не останавливался. Нужно быть осторожнее. Он должен тщательно продумать наиболее эффективный способ уничтожения монстров..... Бум! Через час. Хонг Е размазал меч, отделяя голову зомби. "У меня еще полно сил". Однако за это время, без кровати для восстановления, он понял, что потребляется с помощью характеристик. Духовная сила. По мере того, как он все чаще использовал мечевую энергию, он чувствовал, как его дух постепенно угасает. Однако с другой стороны, именно в этом проявлялась удивительная сила "множества драгоценных камней"! [Несмотря на то, что для поддержания "Резонанса" с множеством драгоценных камней требуется духовная энергия, сами драгоценные камни

хранят в себе значительный запас духовной энергии. До этого момента, он использовал духовную энергию из драгоценных камней для поддержания "Резонанса". И сейчас... он израсходовал менее половины запаса духовной энергии. Конечно, это также связано с тем, что он не часто использовал иллюзорный костюм. И... После "Резонанса" уровень его духа повышается, то есть увеличивается предел его духовной силы. Если он потеряет благословение "Резонанса", его дух резко упадет до С+. В и С+ - совершенно разные категории. Взвесив все "за" и "против", он решил, что поддержание "Резонанса" - лучший выбор. Свист! Еще один зомби пал. Прозвучал знакомый сигнал: "Вы повысили уровень!" Все ваши характеристики повысились на уровень F-. Опять по телу разлилась волна жара. Медленно появилась белая маска, покрывающая все лицо. Бледное Лицо (E) Характеристики: Духовный Взрыв, Духовное Поглощение Маска закрыла лицо Хонг Е. Затем на маску упал серебряный драгоценный камень. Бледное Лицо (D) Он чувствовал, как его духовная сила возрастает, но панель все еще показывала уровень В. Очевидно, этого недостаточно, чтобы довести духовную силу до уровня В+. В этом хаотичном городе... Хонг Е бродил по улицам в одиночестве. Время от времени он забирался на крыши, чтобы шумом привлечь зомби. Когда их собиралось достаточно, он рассеивал их мечом. Он атаковал группы зомби, убивал и убивал до тех пор, пока рука, держащая меч, не затекла.... "А-а!...не подходите!...нет!" Сбоку раздался крик. Хонг Е нахмурился. Неужели игрок? Невозможно! Он шел по прямой. Логически, игрок не мог догнать его. Значит, скрытое задание? Хонг Е увернулся и побежал в сторону звука. "Берегись! Старший!". "Учитель, отступайте скорее!". Из комнаты, окруженной зомби, раздавались беспорядочные голоса. Хонг Е не колебался. Меч! Мощность 20%! Свист! Зомби, стоящие на его пути, были мгновенно рассечены мечевой энергией! Он превратился в кровавого убийцу, безжалостно срезая головы зомби! В это время несколько учителей и учеников в комнате изо всех сил пытались оказать сопротивление проникшим зомби. "Все кончено... мы... мы все умрем", - прошептала девочка, сжавшись в углу и уткнувшись головой в руки. Из ее глаз текли слезы и сопли. Худой и бледный мальчик сжимал в руках швабру и отбивался, пытаясь выиграть время для старшего студента рядом с ним. "Черт!", - прорычал учитель, держащий бейсбольную битку и размахивая ею по голове зомби. Он поднял взгляд и увидел фигуру, боевой стиль которой заставил его содрогнуться. Королева кэндо с красивыми фиолетовыми волосами и довольно холодным видом. Бусудзима Саэко.