Все атрибуты достигли уровня D, а духовный атрибут даже преодолел отметку C+. Хонг Е стоял неподвижно, глядя на свой экран. За каких-то два часа его сила претерпела невероятные изменения. "Бесконечная игра на выживание, ты просто невероятна," прошептал он, сбросив с плеч груз тревоги, который давил на него в начале. Теперь он, с новой силой и уверенностью, смотрел в будущее. "Но вот что странно: почему многоцветный драгоценный камень так сильно улучшился?"Изначально он был уровня D, но после усиления до уровня D... он стал уровня C? Внимательно ощутив драгоценный камень, Хонг Е понял. Помимо резонанса характеристик, камень имел скрытый эффект: он увеличивал количество драгоценных камней! Раньше был всего один, но с каждым новым эксклюзивным фантомным костюмом добавлялся еще один камень. Теперь у него их было три. Резонанс, помимо усиления способностей, напрямую повышал уровень самого драгоценного камня. Прежний драгоценный камень уровня D, по сути, без учета бонусов резонанса от таланта и других фантомных костюмов, оставался уровня F, как и клинок "Длинная Ночь" и "Ночная Мантия". Он достиг уровня D благодаря резонансу с "Длинной Ночью (F)" и "Ночной Мантией (F)", поднявшимся до уровня E. Затем он был усилен до уровня D "Талантом: Сила". Если записать это формулой, то получится:F ("Длинная Ночь") + F ("Ночная Мантия") + F (многоцветный драгоценный камень) = E (многоцветный драгоценный камень)E (многоцветный драгоценный камень) + 1 ("Талант: Сила") = D (многоцветный драгоценный камень) (Примечание: Резонанс воздействует только на уровень самого эксклюзивного фантомного костюма. "Талант: Сила" и временное усиление мира кошмаров на резонанс не влияют.) Сейчас он уровня C, потому что получил усиление уровня D, сам камень достиг уровня D, после чего "Талант: Сила" вступил в действие, подняв уровень камня до C."Если бы я не выбрал усиление многоцветного драгоценного камня в конце, я бы вернулся к рангу D," с уверенностью подтвердил Хонг Е. Теперь, после успешного преодоления всех волн, выбор усиления многоцветного драгоценного камня будет первоочередной задачей. Перерыв окончен. Третья волна кошмаров надвигается. В этой волне высока вероятность возникновения кошмаров.Вероятность появления кошмаров теперь была крайне высока."Ты пришел вовремя, как раз успеешь проверить мою новую силу," произнес Хонг Е, с легкой нервозностью. Вскоре появились зомби, но на этот раз их движения были невероятно быстрыми, сравнимыми со скоростью человека, бегущего стометровку. Хонг Е нахмурился, его внимание полностью сконцентрировалось. Он выпускал одну за другой волны мечевой энергии. Свист! Свист! Свист! Зомби в радиусе десяти метров от него, где проходила мечевая энергия, разлетались на части! "Длинный Ночной Клинок уровня D стал гораздо мощнее!" он прошептал с удовлетворением. "Смотрите, зомби не представляют серьезной угрозы. Единственное, о чем мне стоит беспокоиться, это еще не появившийся кошмар". Хонг Е не ускорял атаку, а выжидал, пока в радиусе его действия сосредоточится достаточное количество зомби. Это экономило силы. Прошло несколько минут. Хонг Е заметил, что вокруг него осталось совсем немного зомби. Он напрягся, готовый к атаке. Разделавшись с последним зомби, он огляделся. Вокруг стояла тишина, на земле лежали только останки зомби. Неприятное предчувствие закралось в его сердце. Словно подтверждая его мрачные мысли, вокруг него начал подниматься туман. В его гуще он увидел неясные очертания. Бах!Острая боль пронзила живот Хонг Е. "А-а-ах!"Он отлетел назад, его тело потрясло. Под атакой. Прочность деревянной двери уменьшена на 24 очка.]Хонг Е поднялся с земли, его черная ночная мантия начала быстро меняться, становясь твердой и тяжелой. В то же время, его живот обхватила ледяная дрожь. Ночная Мантия усиливала его защиту и останавливала кровотечение. В тумане Хонг Е ничего не видел. "Что это было?" Сердце Хонг Е колотилось в груди. Он даже не успел рассмотреть врага, что это за кошмар такой?"Де-де-де..." "Что за звук?"Хонг Е в ужасе оглядывался, но ничего не видел. Туман был такой густой, что он не мог разглядеть собственных пальцев, когда вытягивал руку! Холодный пот выступил у него на лбу. Он был слишком самонадеян. Ему казалось, что даже если он не справится с кошмаром один на один, то сможет защититься при помощи своих трех фантомных костюмов и резонанса. Но, как оказалось, он недооценил силу кошмара. К тому же, ему казалось, что боль в животе усиливается, а скорость восстановления физических сил

замедлилась. Атака кошмара уже подорвала часть его боевой мощи. Если он не найдет выход, он погибнет."Де-де-де-ле… Де-де-ле-ле…"Голос был похож на бархатный шепот элегантного джентльмена, совершенно неторопливый, словно он наслаждается прогулкой по саду и пением птиц. "А-а-ах…" Мелодичный гул раздавался вокруг. Хонг Е почувствовал, что голова начинает кружиться, как будто он вот-вот уснет. Под атакой. Прочность деревянной двери уменьшена на 5 очков.Под атакой. Прочность деревянной двери уменьшена на 5 очков.Сигнал мгновенно разбудил Хонг Е. Не колеблясь, он взмахнул своим клинком "Длинная Ночь"! Свист! Свист! Свист! Три волны мечевой энергии подряд пронеслись в разных направлениях вокруг него. Туман клубился. Но где бы ни проходила мечевая энергия, фигуры кошмара не было! Не задумываясь, Хонг Е продолжил атаку. Мечевая энергия! Мечевая энергия! Мечевая энергия! Мечевая энергия! Мечевая энергия! Он неистово взмахивал клинком. Раз не видно, то выбью тебя из тумана! Волны мечевой энергии обрушивались одна за другой. Вжжж!"А-а-ах!"С одной стороны раздался крик, похожий на стон боли, но в то же время, на стон удовольствия. Хонг Е почувствовал, как его окружило зловещее зло. Не колеблясь, он снова выпустил три волны мечевой энергии в том направлении! Туман начал рассеиваться. Звук исчез, словно его и не было. "Ха-а-ах… Ха-а-ах…" Хонг Е жадно глотал воздух. Вы победили кошмар. Третья волна кошмаров завершена. Вам доступны 48 минут и 21 секунда для отдыха. Пожалуйста, выберите один из следующих трех вариантов усиления в этот раз.Получить фантомный костюм: Когти Кошмара (E)Получить эксклюзивный фантомный костюм: Ночная Мантия· Способность: Слияние Ⅱ (E)Получить эксклюзивный фантомный костюм: Длинная Ночь: Способность: Мечевая Энергия Ⅱ (E)Он выбрал "Мечевая Энергия II". Если бы у него не было мечевой энергии, его действия были бы гораздо менее эффективными. К тому же, 48 минут отдыха? Это задержит его повышение уровня. А без повышения уровня он не знал, сможет ли пережить следующую атаку кошмара только с этим усилением. За убийство кошмара вы получили особую награду.Опыт: +100Вы получили +1 возможность для усиления.После завершения всех волн, вы навсегда сохраните +1 возможность для усиления.Вы повысили уровень!Ваши общие атрибуты улучшены на F-уровень.……Пожалуйста, выберите один из следующих трех вариантов для усиления.Получить эксклюзивный фантомный костюм: Многоцветный Драгоценный Камень· Способность: Ультимативное (E)Получить эксклюзивный фантомный костюм: Ночная Мантия· Способность: Слияние Ⅱ (E)Получить эксклюзивный фантомный костюм: Длинная Ночь: Способность: Острый Ⅱ (E)

http://tl.rulate.ru/book/110503/4157069