

Ли Си легко спрыгнул с повозки и встал перед ней, как хищник перед добычей. Двое кобольдов, одетых в непонятную красную кожу, не замечали опасности. Они, словно дураки, кинулись на Ли Си, размахивая простыми копьями, сделанными из веток и камней. Я'эр и её спутники, видя, что Ли Си готовится действовать, также обратили внимание на происходящее. Не то, чтобы они сомневались в способностях Ли Си справиться с двумя кобольдами, просто им было любопытно, как он проявит себя, впервые столкнувшись с этими тварями. Кобольды, хоть и представляли большую угрозу для обычных людей, обычно действовали группами. Если их число было меньше, чем у врагов, они предпочитали удрать. Поэтому видеть двух одиноких кобольдов, атакующих так дерзко, было не совсем обычным делом. Сам Ли Си выглядел расслабленно и доволен. Он даже не достал свой изумрудный посох. Вместо этого просто поднял правую руку и произнес заклинание без использования посоха. "Вспышка!" Ли Си специально усилил магический выброс, и перед кобольдами вспыхнул ослепительный свет. Кобольды, обитавшие в темноте, адаптировали свой зрение к ней, поэтому даже нулевой уровень магии "Вспышка" мог оказывать эффект, подобный ослеплению. "Уа-а-а! Га-а-а!" Ослепленные магией Ли Си, кобольды зарычали, схватились за головы и побежали в разные стороны. Казалось, только высокоуровневые жрецы и колдуны среди кобольдов могли говорить на Общем языке и частично на Драконьем. Большинство же кобольдов общалось друг с другом при помощи рычания. "Огненный шар!" Ли Си щелкнул пальцами, и два огненных шара с точностью попали в отвратительных кобольдов. Твари мгновенно замолкли и превратились в пепел. [Вы использовали "Огненный шар", нанеся смертельный урон цели! ][Вы убили двух кобольдов (обычных) LV10! ][Вы получаете 200 очков опыта] "Кобольды дают очень мало опыта!" - пожаловался Ли Си. Что поделать, слишком уж они слабы. Один кабан мог победить пятерых обычных кобольдов. Ясен скосил глаза. "Вспышка" была, конечно, ничего сложного, но только опытные маги-ветераны умели использовать её против низкоуровневых кобольдов. Кроме того, в "Огненном шаре" Ли Си было что-то не так. Почему-то он чувствовался куда мощнее, чем "Огненный шар", который он видел раньше? Видя, как Ли Си направился к джунглям, откуда появились кобольды, Ясен поспешил спросить: "Ли Си, куда ты идешь?" "Кобольды обычно живут кланами. Давай посмотрим, есть ли здесь их логово?" "Я пойду с тобой, а Я'эр и остальные охраняют повозку." "И я хочу!" Я'эр, которой немного надоело кататься в повозке, не хотела упускать такую возможность. "Хорошо." - Ясен был немного в замешательстве, но решил, что проблем не возникнет, если Елена и Рембос будут охранять повозку. Втроем они пошли в глубину джунглей по тропе, по которой шли кобольды. Их следы были довольно заметны. Хотя ни у одного из троих не было профессии охотника, они уже по опыту быстро определили местоположение логова кобольдов. Оно находилось у подножия скалистого холма. Там был замечен вырытый вход в пещеру, ведущий вглубь горы. У входа стояло двое кобольдов-охранников. "Что сказать?" Ли Си, из вежливости, спросил Ясена, прежде чем действовать. "Говорить нечего. Просто прорвемся. Эти кобольды для нас не опасны." Ясен сказал небрежно, а потом, вспомнив что-то, поспешно предупредил: "Ли Си, помни, что в пещере нельзя использовать земляную магию." "Знаю." Конечно, Ли Си знал почему. В предыдущей игре был один мудрый маг, который исследовал подземелье. По неизвестной причине, мозг его дал сбой, он использовал земляную магию "Землетрясение", в результате все подземелья в этом районе обрушились, и всю его команду завалило под землей. Этот "оперный" номер был оценен как один из классических примеров негативного руководства магом на форуме игроков. Тем не менее, Ли Си не чувствовал, что ему нужно использовать какие-либо заклинания уничтожения. Просто его соратники были слишком мощны. Он успел только наложить щит на Я'эр и Ясена, пока те не бросились в атаку. Головы двух кобольдов, стоявших на входе в пещеру, улетели, прежде чем те смогли понять, что происходит. Я'эр и Ясен нырнули в пещеру, а Ли Си покачал головой и последовал за ними. "Что делать, если мои соратники слишком мощные, что я становлюсь бесполезным?" - подумал он. - "Придется сначала оснастить себя навыками щита, элементарными щитами и защитными стрелами, чтобы повысить свою уровень участия". Войдя в пещеру кобольдов, Ли Си подумал,

что, учитывая, что кобольды обычно не выше метра ростом, эта пещера довольно просторная. По крайней мере, он смог войти прямо, не боясь удариться головой о потолок. Кобольды - естественные шахтеры, и рыть пещеры - их главное занятие. Ли Си даже заметил, что на определенном расстоянии кобольды специально сделали вентиляционные отверстия и опорные столбы, что говорит об их надежности. Не удивительно, что драконы любят собирать вокруг себя кобольдов в качестве последователей. В конце концов, это прекрасные руки для добычи драгоценных руд и камней. Это была именно та причина, по которой Ли Си хотел исследовать пещеру кобольдов. В прошлой жизни, по сути, как только он обнаруживал логово кобольдов, он находил там редкие руды. А если повезет, то может даже наткнуться на магические камни. Поэтому многие игроки получали удовольствие от этого занятия и считали исследование пещеры кобольдов игрой в "открытие слепого ящика". Я'эр и Ясен исчезли. В конце концов, их не интересовали драгоценные руды, которые могли быть в пещере кобольдов. Их задача - ликвидировать скрытую угрозу. Ведь, хотя кобольды ничего не значили для них, они все еще представляли большую угрозу для обычных людей. К тому же, логово кобольдов находилось очень близко к главной дороге. Ли Си также ускорил шаг и пошел вглубь пещеры. Время от времени он видел лежащих на земле убитых кобольдов с обеих сторон прохода. Информация о убийстве соратников постоянно появлялась на его панели, и он также получал небольшой опыт, что было лучше, чем ничего. Пройдя по пещере около сотни метров, они довольно быстро добрались до конца прохода. В конце располагалась относительно большая площадка. Кобольды вырыли здесь яму глубиной пять-шесть метров, сформировав просторное пространство. В стенах с обеих сторон были вырыты отдельные пещеры, где обычно отдыхали кобольды. "Ли Си, иди сюда и посмотри. В этом логове кобольдов есть колдун." Я'эр радостно махала Ли Си, прося его прийти и посмотреть на ее новое открытие. Ли Си подошел к Я'эр, которая стояла лицом к проходу пещеры. Пещера в стене была очевидно намного больше остальных. У ног Я'эр лежал мертвый кобольд. Этот кобольд очевидно отличался от остальных. Он был одет в более полную шкуру животного, а рядом с ним лежал простой посох, сделанный из костей и дерева. "Ты уже убила его, зачем ты хочешь, чтобы я посмотрел на него?" - Ли Си чувствовал себя беспомощным. "Ах, я забыла. Когда я увидела свет, идущий от его посоха, я подсознательно рубила его на куски." Я'эр тоже была немного смущена. Она впервые увидела колдуна-кобольда, поэтому не сдержалась в тот момент. "Ничего страшного, все равно, с этими тварями нечего говорить." Ли Си махнул рукой. И что с того, что колдун-кобольд мог знать Общий язык? Он не считал, что с этими существами легко общаться, да и помощь кобольдов в добыче ему не требовалась.