

Ли Си облегченно вздохнул, видя, что Дизон сдался, смирившись с поражением. Честно говоря, у него самого маны осталось совсем немного, и он уже не мог продолжать. Посмотрев на синий огненный шар в руке, он решил не рисковать и запустил его в пустое пространство, подальше от всех. Бах! Оглушительный взрыв сотряс воздух, и утрамбованная земля под ударом синего шара превратилась в хрупкий тофу. Перед несколькими присутствующими образовалась глубокая яма, в несколько раз больше той, что оставил предыдущий огненный шар. — Мастер Ли Си, это пугающе! — Дизон все еще лежал на земле, с пустым взглядом глядя на бездну, выжженную синим пламенем. Даже на таком расстоянии чувствовалась ужасающая жара. — Если бы этот удар пришелся по мне, от меня бы даже крошек не осталось. — Он правда младший маг? Вельф, наблюдавший за битвой со стороны, отчетливо ощутил силу заклинания. Паника сковала его сердце — он понял, что это заклинание потенциально могло угрожать даже ему. Кто ты? Золотой воин! Даже среди бойцов, которых было больше всего в королевстве, старшие воины считались вершиной боевой мощи. Такого бойца могло быть не больше одного на сто воинов. По логике, простые заклинания не могли пробить защиту боевого духа, но этот странный синий огненный шар в руке Ли Си, очевидно, преодолел защиту и нанес урон. Это было невероятно. Если раньше Вельф относился к Ли Си с уважением из-за управляющего мистера Джойсом, то теперь он по-настоящему испугался своего виконта. Билл, стоявший рядом с Вельфом, побледнел, сгорбил и едва не рухнул на землю. Ли Си не обращал внимания на выражения лиц стражников. Глубоко вдохнув, чтобы успокоить сердце, бешено колотившееся во время боя, он прочитал системные сообщения, появившиеся перед ним. — [Вы победили сильного, победили Дизона, и выполнили задание ограниченного испытания] [Суждение: Межранговое испытание. При успешном суждении награда увеличивается] [Суждение: Сражались всей силой. Суждение не пройдено (Дизон не приложил 100% усилий), награда уменьшена] [Суждение (скрытое): Победа без ранений. Суждение пройдено, награда увеличена] [Выполнение заданий 110%, награды распределяются] [Вы получаете 33w очков опыта] [Вы получаете специализацию [Бесстрашный Испытатель], [Неуязвимое Тело Низкого Уровня]] [Вы получаете навык [Боевой Навык: Яростный Удар]] — Ли Си не ожидал, что сможет активировать задание ограниченного испытания. Это один из самых заманчивых игровых элементов в «Божественном Вдохновении». Когда игроки бросают вызов NPC, диким монстрам и боссам, у них есть шанс активировать это ограниченное задание. Награды щедрые: есть шанс получить навыки и специализации цели, а также немалый опыт и золотые монеты. Но хотя награды щедрые, получить их очень трудно. Во-первых, это задание можно активировать только индивидуальным вызовом. Во-вторых, шанс активации появляется только если система определяет, что уровень противника равен или превосходит ваш собственный. В игре «Божественное Вдохновение», из-за множества факторов, таких как экипировка и таланты, NPC на том же уровне значительно сильнее обычных игроков, не говоря уже о важных персонажах в основной сюжетной линии, с которыми не справиться даже профессиональным игрокам. Часто для похода на сюжетного босса требуется множество игроков, сражающихся на грани жизни и смерти. Поэтому в прошлой жизни не многие могли выполнить это задание и получить награду, но многие игроки все равно получали удовольствие от него. Так что, в итоге, NPC, у которых был высокий шанс активировать такое задание, избегали игроков. Ты идешь мирно по дороге, и вдруг из-за угла выпрыгивает человек в странной одежде и кричит «Солнцеворов!» пытаешься ввязаться в драку. Ты встречаешь сотни таких психопатов в день, и никто этого не выдержит. Взвесив все «за» и «против», Ли Си отказался от идеи найти кого-то еще для выполнения ограниченного испытания. Во-первых, он был недостаточно силен. Победа над Дизоном была чистой случайностью, ему еще было над чем поработать. Он мог попросить Вельфа и других помочь ему, но во-первых, вероятность активации такого задания была невелика, а во-вторых, если переусердствовать, награда за задание сильно снизится. Если бы не выполненное скрытое суждение, награда не была бы такой щедрой. Ли Си посчитал, что если бы он победил Вельфа с помощью хитрости, система наградила бы его несколькими золотыми монетами. Потрясенный головой, откинув неловкие

мысли, Ли Си с радостью принялся рассматривать щедрые награды за задание.— 300 000 опыта — это очень вкусно, можно подняться на пару уровней.— 100 золотых монет. Это были огромные деньги в начале игры, но сейчас, когда я виконт, сумма все равно впечатляющая! Но самое лучшее было впереди. Ли Си потер руки и кликнул на подробную информацию о полученных специализациях и навыках.—[Бесстрашный Испытатель] — Уменьшает урон от подавления уровня на 30%, повышает шанс иммунитета к негативным состояниям, таким как страх, шок, безмолвие, спутанность сознания и очарование.[Неуязвимое Тело Низкого Уровня] — Увеличивает здоровье на 10%, увеличивает скорость восстановления от незначительных ранений, слегка повышает собственный упор и сопротивление к стихиям.[Боевой Навык: Яростный Удар] — Навык средних воинов, наносящий теоретический урон (собственная потеря здоровья 30% + 200%*сила атрибута), с определенной вероятностью добавления эффекта шока, время восстановления: 10 минут. [Боевой Навык: Яростный Удар] — Пока что не буду им пользоваться. Все равно у меня нет свободных очков опыта для развития этого навыка. В низком уровне, шанс активации эффекта шока слишком низок.[Бесстрашный Испытатель] — очень useful specialization. Каждый игрок получает ее при первом же вызове противнику, уровень которого выше его собственного. Эффект, который дает шанс на иммунитет к негативным состояниям, может сотворить чудеса в бою.[Неуязвимое Тело Низкого Уровня] — пассивная специализация, которая напрямую увеличивает toughness. Воины могут стать настоящими непоколебимыми щитами только после приобретения нескольких подобных пассивных специализаций. Поэтому чем больше таких специализаций, тем лучше.[Неуязвимое Тело Низкого Уровня] и [Боевой Навык: Яростный Удар] должны были достаться от Дизона. Подумав об этом, Ли Си не мог не посмотреть на Вельфа жадными глазами. Из серебрянного воина такие сокровища, а что же можно получить из золотого воина Вельфа? Ли Си кивнул, молча бросив вызов Вельфу в мыслях и записав напоминание в список дел. Вельф, помогавший Дизону подняться, почувствовал неприятное предчувствие. Он поднял голову и огляделся по сторонам, словно на него смотрело что-то нехорошее. Наблюдая, как Дизон с трудом очищает свое тело от черной маслянистой жидкости, Ли Си вдруг почувствовал, что у маслянистого заклинания есть потенциал для развития. Оно отлично подходит для того, чтобы вывести человека из строя. Надо будет изучить его поближе. Видя, что Дизон вряд ли сможет очиститься за короткое время, и понимая, что Билл до сих пор не оправился от шока, Вельф был вынужден взять меч и встать перед Ли Си, готовясь продолжить запланированные тренировки. Он не смел пренебрегать этим. Даже несмотря на то, что Ли Си выглядел немного уставшим, Вельф боялся даже намекнуть на то, чтобы закончить тренировку. Все из-за этого парня! Вельф с отвращением посмотрел на Билла, который прятался в сторонке, дрожа от страха. Ему действительно нужно больше тренироваться. Раньше я слишком потака