Лишь несколько мгновений назад переродившись, Ли Сянь, ставший теперь Виконтом Кейном, уже чувствовал запах смерти. Он помнил, что в основной сюжетной линии не было объяснено, почему Виконт Кейн погиб. Сморщив лоб, он пытался вспомнить подробности своей прошлой жизни, чтобы предотвратить неизбежную смерть и выжить в роли нового Виконта Кейна.Игра «Божественное Пробуждение» разворачивалась на планете Гая, одной из множества миров, окружающих звездное царство. Под звездным небом, как огромное море, простирались бесчисленные планеты, принадлежащие Царству Богов. Вдали же таились бездны, окутанные тьмой и кровью - Ада, вращающиеся в пустоте.В мире Гаи было шесть континентов - Фанор, Исен, Кетен, Тудос, Гена и Анора. Каждый континент был уникален и представлял определенный регион игры - своеобразный сервер с отдельным сценарием, где развивались события. Фанор был «родиной» китайских игроков.В прошлой жизни Ли Сянь, в основном, находился на континенте Фанор в Королевстве Фес, в самые первые дни «Божественного Пробуждения». Он был хорошо знаком с основным сюжетом на Фаноре в версии 1.0.Фанор имел форму неправильного прямоугольника, занимая территорию в сотни миллионов квадратных километров. Разбросанные по его обширным и плодородным равнинам, в центральной и восточной частях, располагались королевства людей. На юге простирался непроходимый Лес Навиа, где обитал эльфийский народ. На севере лежали бескрайние снежные поля, вечно скованные льдом – пристанище для различных чудовищ и иных рас. Между центральной и западной частями возвышались величественные, протяженные горы Гарно. За ними, на западе, простирались тысячи миль безжизненных желтых песков.Королевство Фес занимало восточную часть континента. Река Гедо, берущая начало в Горах Гарно, пересекала все королевство, впадая в Жемчужное Море на востоке. Благодаря плодородным землям и удобному расположению, Фес превосходил по могуществу своих соседей.10 октября каждого года в королевстве Фес праздновали Святой Праздник – время веселья и радости. Город украшали огнями и цветами. Люди славили богов, благодарили за урожай этого года и молились о благоприятной погоде в наступающем году.Самое грандиозное и веселое мероприятие проходило на Площади Триумфа, в столице, городе Яркого Света.Праздник на Площади Триумфа проводился под патронажем королевской семьи. В нем участвовали король и все знатные лица города Яркого Света. Это было самое значимое событие года в столице.Ежегодно, во время Святого Праздника, король Феса восседал на троне на подиуме, окруженный министрами и аристократами, верными королю.Народ столицы, охраняемый стражниками, заполнял площадь, наслаждаясь бесплатным вином и угощениями, наблюдая за церемонией.Именно в этом году, когда король Мортон Фейс готовился зажечь сакральный факел, символизирующий будущий урожай, на него напал убийца в золотой броне, убивая всех, кто был рядом с королем. На глазах у всех, несколько знатных людей были перерезаны острыми мечами, упав перед королем и зрителями.Виконт Кейн, ныне Ли Сянь, был одним из тех, кто пал жертвой этой жестокой атаки. Чтобы минимизировать негативное влияние этого инцидента на королевство, событие было названо «Убийство Виконта Кейна».Почти все игроки «Божественного Пробуждения» были воинственными и неустойчивыми. Ли Сянь отлично помнил, как он в своей прошлой жизни смотрел ролик об убийстве Виконта Кейна. Большинство игроков наблюдали за тем, как убийца убивает несколько знатных людей прилюдно, и наблюдали, как рыцари Золотого Льва и придворные маги – невредимые и грациозные, легко справляются с опасностью. В их крови кипела жажда приключений, они хотели быть теми, кто совершает эти подвиги.Статистика игры показывала, что в Королевстве Фес, число игроков, выбравших профессию «убийца» было на несколько процентов выше, чем в соседних королевствах. Это красноречиво демонстрирует влияние «Убийства Виконта Кейна» на игровое сообщество.Для королевства Фес это был удар в самое сердце. Произошедшее во время самого важного праздника, убийство нескольких знатных людей – бесспорно, унижало королевскую семью.Это событие стало одним из катализаторов войны, которую королевство Фес развязало против соседних государств в сюжетной линии версии 2.0.Но даже после победы и получения королевством Фес огромных преимуществ,

«Убийство Виконта Кейна» так и осталось неразгаданным. Никто в королевстве не упоминал об этом.Даже участники игрового сообщества, изучавшие историю континента Фес, не нашли ни единой улики, они лишь зафиксировали это событие как одну из причин войны. «Черт побери, Виконт Кейн, что же ты натворил? Почему с ним так поступили?».Ли Сянь, сокрушенный, ударил себя по голове, сочувствуя несчастному Виконту Кейну, ставшим им самим. В прошлой жизни он наслаждался просмотром ролика, но когда жертвой становился он сам, все менялось.В прошлой жизни, игроки выдвигали версию о том, что «убийство» было инсценировкой со стороны королевства, чтобы развязать войну. Фес давно положил глаз на восточный порт королевства Лея, но не хватало весомых аргументов. С годами происходили все новые события, и убийство забывалось.«Слишком мало информации. Более того, до убийства еще более трёх месяцев. Невозможно узнать, кто хочет меня убить».Ли Сянь прошептал, приложив к виску правую руку.«У меня недостаточно сил!»Если бы он был легендарным магом, то о чем бы он сейчас беспокоился? Легендарное заклинание «Взрыв метеора» отправило бы каждого, кто осмелился напасть, прямиком в ад!Сейчас главное - увеличить свою силу.Ли Сянь снова открыл системное меню и тщательно изучил информацию.Сейчас он маг 30-го уровня. Он помнил, что в версии 1.0 «Божественного Пробуждения», для игроков максимальный уровень был 30.В большинстве профессий игры «Божественного Пробуждения» действовала единая система прокачки. Например, у магов уровень с 0 по 50 означал «бронзовый маг», с 51 по 100 - «серебряный», с 101 по 200 - «золотой», а уровень выше 200 – попадание в «легендарный» мир.Что же касалось «легендарного» мира, то информации о уровнях выше 200-го не было, ведь игра «Божественное Пробуждение» не открыла игрокам эти уровни.Обычный уровень, стандартные параметры, и единственное преимущество – звание придворного виконта, не могли изменить боевую мощь Ли Сяня.Он смутно чувствовал, что его убийство связано именно с его социальным статусом.Тогда надо инвестировать свои силы в самое ценное.Ли Сянь перевел взгляд на столбец «таланты» в своём личном профиле.——[Талант: Всемогущий][Ранг: Легендарный][Эффект: Ваш талант вышел за пределы возможного, вы можете изучать и осваивать навыки и знания других профессий. Чем больше вы овладеете навыками различных профессий (за исключением основной), тем быстрее будет ваш прогресс (текущий бонус к опыту: 0%)]——Ли Сянь нахмурился, стучал пальцем по кровати , погрузившись в размышления.После эйфории от получения легендарного таланта, Ли Сянь обнаружил ограничения его возможностей.«Всемогущий» позволял ему изучать навыки и знания многих профессий, но при этом создавал новую проблему - уровень умений.В «Божественном Пробуждении» изучение и освоение навыков было лишь началом. Лишь увеличивая уровень навыков, можно раскрыть полный потенциал каждого профессионального умения. Увеличивалась сила заклинаний, усиливался эффект их применения.Например, у воров навык «Невидимость». Если навык находится на первом уровне, то любой профессионал среднего или выше уровня может преодолеть его интуицией.Поэтому повышение уровня навыков играло огромную роль. На это требовались очки опыта.Для основных навыков некоторых профессий повышение уровня имело приоритет над уровнем персонажа.Если Ли Сянь будет хаотично учить навыки различных профессий, но у него не хватит очков опыта для повышения уровня этих навыков, они не будут представлять для него никакой ценности.Да, «Всемогущий» давал Ли Сяню дополнительные очки опыта, но возможно, их не хватило бы для повышения уровня всех навыков.Но!«Всемогущий» позволял Ли Сяню не только овладевать навыками других профессий, но и специализациями!Специализации – это, по сути, пассивные бонусы, которые постоянно действовали на персонажа. Они усиливали параметры, давали специфические эффекты, увеличивали сопротивление и т.д.В отличии от навыков, специализации не требовали повышения уровня. Они были сильнее и сложнее в получении.Например, у магов была специализация «Магическое мышление», которая удваивала показатель интеллекта – это основной бонус для всех специализаций магов.Каждая профессия имела свою собственную специализацию, которая определяла путь дальнейшего развития.Ли Сянь предположил, что он сможет получить специализации иных профессий!Не

говоря о других бонусах, одно увеличение параметров уже делало его очень сильным.Если Ли Сянь получит специализацию воина, то его параметр «Сила» тоже увеличится вдвое.Что это за операция?Я не только сильнее тебя в бою, но и прочнее!Ли Сянь почувствовал, что он обнаружил правильный путь развития своего таланта.Он будет отбирать навыки профессий, осознанно собирая специализации каждой профессии.Точно!Кто я такой, Ли Сянь?Топ по прокачке + перерожденный волей прошлой жизни!Все самые мощные навыки, методы и способы получения специализаций всех профессий хранятся в моей памяти.Разве это не то, что я делаю лучше всего?О чем же тогда беспокоиться?Сдавайся, тебе не убежать.

http://tl.rulate.ru/book/110496/4156461