

Чу Хе, услышав слова Лилит, наконец понял, что такое Сердце Тумана. "Неужели в нем скрыт секрет божественности?" - мелькнула мысль в его голове. Он не был уверен в правдивости слов Лилит, но Сердце Тумана, безусловно, представляло для нее огромную ценность. Заметив горящие глаза Лилит, Чу Хе с улыбкой предложил: "Хочешь?". Она закивала с неистовой жадностью. "Могу отдать тебе, но ты должна подчиняться мне с этого момента." "Это честно?" - уточнил Чу Хе, разыгрывая невинность. "Честно, честно!" - подтвердила Лилит, еле сдерживая восторг. "Я не пользуюсь твоим положением?" "Нет, совершенно нет!" "Будешь ли ты оспаривать мои приказы в будущем?" "Никогда больше, Мастер, можете быть уверены, вы теперь главный!" Видя, как Лилит смирилась и с готовностью приняла его условия, Чу Хе прекратил поддразнивать ее. У него было три таких Сердца, так что отдать одно не было для него проблемой. Он протянул его Лилит, и она приняла его, словно драгоценную реликвию. Наблюдая за ее восторгом, Чу Хе усмехнулся и направился к алмазному сундуку, что сверкал на фоне белесого тумана. С грохотом открыв его, он увидел, что внутри светилось... [Открыт алмазный сундук уровня Е. Получено восемь бесплатных очков атрибутов, два очка навыков, контракт, предмет уровня Е - Кровь Зомби, книга навыков, 3000 монет тумана.] Лицо Чу Хе покрыла маска удивления. "Удача сегодня со мной!" - вырвалось у него. Хотя в этот раз он получил всего два предмета, один из них был Кровью Зомби, а другой - книгой навыков. Такой богатый улов его действительно порадовал. Чу Хе немедленно открыл книгу навыков. [Получен навык уровня 1 - Панцирь Сирены] "Я получил именно этот навык? Круто!" - Чу Хе не сдержал радостного восклицания. В "DOTA2" было множество превосходных пассивных навыков, и "Панцирь Сирены" определенно входил в их число. Этот навык был получен героем по имени Охотник за Приливами. Его эффект заключался в блокировании урона и снятии всех негативных эффектов при достижении определенного порога полученного урона. Против снежного монстра он чуть не погиб. Если бы у него тогда был этот навык, ситуация могла бы повернуться совершенно иначе. Чу Хе поспешил проверить его описание: [Панцирь Сирены (уровень 1): При получении физического урона блокирует 5 единиц урона, вычисление идет сначала от защиты, затем от блокируемого урона. При получении более 1000 единиц урона за три минуты снимает все негативные эффекты с себя.] Глаза Чу Хе заблестели, эффект навыка превзошел его ожидания. Прежде всего, блокировка урона. Если атака противника на 10 единиц превышает его защиту, он получит 10 единиц урона, но от полученного урона отнимается значение блока. Талант "Мастера Пассивных Навыков" умножает эффект пассивных навыков в два раза, то есть на уровне 1 "Панцирь Сирены" блокирует 10 единиц урона. Таким образом, если атака противника на 10 единиц превосходит его защиту, он получит минимальный урон. Может показаться, что "Панцирь Сирены" не так хорош в плане блокировки по сравнению с защитой, добавляемой "Кровью Дракона". Но это не так. Блокирование урона эффективно именно против чистого урона. Чистый урон игнорирует защиту и сопротивление элементам, но только значение блока может ему противостоять. Если снова встретиться с кем-то вроде Ли Синя, блок эффективно снизит его урон. Второй эффект "Панциря Сирены" - снятие всех негативных эффектов при достижении максимального урона - еще важнее. Если за три минуты получить более 1000 единиц урона, можно снять все негативные эффекты. Благодаря таланту этот порог снижается до 500 единиц урона за шесть минут. К примеру, если за шесть минут он получил 400 единиц урона, а затем столкнулся со снежным монстром, который его оглушил, то получив еще 100 единиц урона он сможет снять с себя контроль. Настоящее чудо! У Чу Хе было пять очков навыков, он потратил одно на "Панцирь Сирены". [Панцирь Сирены (уровень 2): При получении физического урона блокирует 10 единиц урона, вычисление идет сначала от защиты, затем от блокируемого урона. При получении более 900 единиц урона за три минуты снимает все негативные эффекты с себя.] Чу Хе был поражен, увидев этот эффект. Защита повысилась незначительно, но пороговое значение урона для снятия негативных эффектов снизилось на 100 единиц. Если этот навык поднять до 10 уровня, то благодаря таланту он сможет снять все негативные эффекты, получив всего 50 единиц урона. В таком случае, ни один противник не сможет его

контролировать. Однако Чу Хе решил не вкладывать все очки в этот навык. Ему показалось, что стоит потратить два очка на "Панцирь Сирены", чтобы поднять его до четвертого уровня. "Панцирь Сирены" уровня 4 блокирует 20 единиц урона, а пороговое значение урона для снятия негативных эффектов снижается до 600 единиц. Даже в таком состоянии он уже очень силен. Благодаря таланту, он может блокировать 40 единиц урона, а также снять все негативные эффекты, получив за шесть минут 300 единиц урона. Этот навык поможет ему снять контроль и быстро уйти от противника, особенно если столкнется с врагом, у которого сильные контролирующие атаки. Чу Хе оставил два очка навыков про запас, на случай чрезвычайной ситуации. Что касается восьми очков атрибутов, он добавил их к силе. Чу Хе посмотрел на свои атрибуты с довольной улыбкой. [Игрок: Чу Хе][Игрок ID: Yuecheng 9527][Ранг: E][Талант: Мастер Пассивных Навыков DOTA2][Навыки: Кровь Дракона уровень 4, Аура Разложения уровень 3, Рост уровень 2, Панцирь Сирены уровень 4][Снаряжение: Огненный Медальон, Ожерелье Мурлока, Умное Кольцо, Кольцо Риппла, Противоположный Меч, Прикосновение Мидаса, Беспросветный Щит][Навыки Снаряжения: Огненная Аура, Подводное Дыхание, Последняя Волны, Прикосновение Мидаса, Беспросветный Щит][Сила: 13][Выносливость: 98][Ловкость: 13][Дух: 50][Здоровье: 980][Мана: 500][Атака: 153][Магический Урон: 50][Защита: 168][Сопротивление Магии: 50][Сопротивление Негативным Состояниям: 50][Сопротивление Воде: 80][Количество Туманных Игр: 6 (можно начать матч на повышение до уровня D)][Неиспользованные Бесплатные Очки Атрибутов: 0][Неиспользованные Очки Навыков: 2]" скоро моя выносливость перевалит за 100, и тогда у меня будет четырехзначное здоровье!" - подумал Чу Хе, испытывая удовлетворение. Ведь здоровье — это самый сбалансированный "защитный атрибут". В отличие от защиты и сопротивления элементам, которое действует только против определенного вида атак, высокое здоровье позволяет пережить любую атаку! Закрыв панель атрибутов, Чу Хе достал Кровь Зомби, чтобы проверить информацию.

<http://tl.rulate.ru/book/110487/4156772>