

— ГОРИ! — кричу я монстру.

Босс-монстр издает еще один крик, поднимая руку, чтобы оттащить меня, но рука слабеет. Я отпрыгиваю в сторону, когда монстр рушится и сгорает на полу, а затем падаю и я от истощения и потери крови.

[Повышение уровня навыка(х2)!]

[Храбрость LVL. 3/8]

[Контроль огня LVL. 9/10]

[Вы убили Зомби-грубияна! Вы получили 799 EXP! Вы заработали 657 кредитов!]

[Разблокирован навык:]

[Сонидо LVL. 1/100]

[Навык, который могут использовать арранкары. Она похожа на Шунпо (Флэш-степ), поскольку позволяет двигаться быстрее, чем это может сделать глаз. Однако главное отличие в том, что при использовании Сонидо издает рокочущий или статичный звук].

[Стоимость 12 SP]

— Ах, черт... это... — я делаю глубокий вдох и выдыхаю. — Это... блядь!

[Успокойтесь. Вы же не умерли]

— Я чуть не умер, дура! — прорычал я в гневе, прежде чем успокоиться.

[Неважно. Теперь, когда босс мертв, вы можете открыть хранилище. Может, найдете что-нибудь стоящее, да?]

— Хорошо, — я встаю и направляюсь к двери хранилища. Берусь за ручку, тяну, и она двигается, что застает меня врасплох. Распахнув тяжелую дверь, я захожу внутрь и вижу, что все разрушено, а все ценности, которые хранились внутри, исчезли... кроме одной — серебряного сундука.

— Средневековый сундук с сокровищами в современном банке? — я подхожу к сундуку, открываю его, и то, что я вижу, повергает меня в шок.

Внутри сундука лежит оружие, похожее на скрещенные пистолет и меч. Оружейный клинок. Однако мое внимание привлекает гравировка на лезвии и брелок в виде льва, прикрепленный к основанию рукояти.

[Револьвер, ранг: C]

[Оружейный клинок: клинок со встроенным в рукоять стреляющим механизмом, ствол которого проходит внутри части клинка. Выстрел из ствола посылает ударную волну через клинок, увеличивая его урон, но научиться этому очень сложно, поэтому на овладение оружием уходят годы].

Этот клинок принадлежал Шквалу Леонхарту, о чем свидетельствуют памятные знаки Гривера на оружии.

[Наносит 153 + STRx1.5 физического урона]

[Полученное умение:]

[Renzokuken LVL. 1/10].

[Только для пистолетного клинка].

[Пользователь наносит серию быстрых ударов своим клинком, а затем завершает ее финишным маневром].

[В зависимости от нанесенных ударов можно выполнить следующие приемы: Суровый разрыв, Роковой круг, Зона взрыва или Львиное сердце в качестве завершающего удара].

[400 ~ 6 000x1,5 физического урона (в зависимости от экипированного клинка)]

[Стоит 38 SP]

Это же Gunblade из Final Fantasy 8! Не могу поверить, что у меня есть одно из самых знаковых оружий серии! Это так круто!

[Квест завершен!]

[Первая кровь!]

[Задание 1 (выполнено): Победите 12 зомби (12/12)]

[Задание 2 (выполнено): Победите 4 зомби-солдат (4/4)]

[Задание 3 (выполнено): Победите зомби-грубияна (1/1)]

[Награда: 8 958 EXP, 5 427 кредитов, навыки, перки, жетоны гача]

[Повышение уровня (x4)!]

[Приобретенный навык:]

[Хромы LVL. 1/10]

[Фирменная магия В.Д. Гастера. Позволяет использовать различные виды магии, связанные с семью чертами души. Также открывает доступ к бластерам Гастера и другим техникам].

[Призывает до семи рук, каждая из которых имеет отверстие в центре, и цвет хрома, который он использует, заполняет это отверстие:]

[Красный — принимает форму лазеров или энергетических взрывов].

[Оранжевый — создает маленькие белые шарики, которые при срабатывании становятся оранжевыми и выпускают мощные взрывы].

[Желтый — быстро стреляет маленькими пулями].

[Зеленый — создает щит или купол для блокировки атак].

[Голубой — выпускает в цель несколько струн, по одной на каждый палец].

[Синий — очень многофункциональный. Выстреливает до двух круглых лезвий в каждую руку].

[Фиолетовый — выстреливает фиолетовый шип, вызывающий медленное исцеление].

[Розовый — выстреливает темно-пурпурными треугольными снарядами, которые при попадании вызывают у цели галлюцинации ее худших страхов].

[Черный — усиливает все остальные свойства и статусы души].

[568 + MAG Физический урон (x100 при использовании черного)]

[Стоит 80 МР]

[Приобретаемый перк:]

[Жажда крови].

[Все физические показатели увеличиваются на 25%, но при этом противник будет стремиться убивать своих врагов].

[Полученные предметы:]

[Железный браслет, ранг: D]

[Железный браслет на правую руку. Немного тяжелый, но прочный, защитит вас от физических атак выше среднего уровня].

[Приобретает 7% сопротивления физическому урону на бронированных частях].

[Малый кристалл DEX, ранг: E]

[Слабый кристалл, который при раздавливании увеличивает DEX на 5].

[Малый кристалл CHA, ранг: E]

[Слабый кристалл, при раздавливании которого CHA увеличивается на 5].

[Малый кристалл MAG, ранг: E]

[Слабый кристалл, который при раздавливании увеличивает MAG на 5].

[Ожерелье EXP, ранг: B]

[Увеличивает получаемый опыт на 30% и немного повышает максимальное AP. WIS +2]

[Необычный жетон гача (x3), ранг: C]

[Жетон гача среднего уровня, дает один случайный необычный предмет, например оружие, навыки или перки/трейты].

Я смотрю на грудку кристаллов, ожерелье и жетоны гача. Кристаллы — это приятный бонус, я думал, что они будут редкими, учитывая, что они делают. Жетоны гача идентичны остальным, но они серебряные, а не золотые, и, хотя у меня не было времени проверить другие жетоны, скорее всего, они будут бронзовые или что-то вроде того.

Следующим идет [Железный браслет], который я сразу же пристегиваю на правую руку.

"Ого, описание не шутило, когда говорило, что он тяжелый".

Я беру кристаллы и делаю то же самое, что и с предыдущими.

[Имя: Асмодей

Титул: Геймер

Раса: Человек

Выравнивание: Хаотичное добро

Уровень: 13

НР: 4,040 (404 в минуту)

МР: 3 030 (303 в минуту)

SP: 2 280 (228 в минуту)

AP: Заблокировано

VIT: 101

STR: 127

DEX: 114

END: 62

INT: 49

WIS: 49

MAG: 101

LUK: 36

СНА: 23

Деньги: 13 812 кредитов]

Последнее, что осталось, — это [Ожерелье EXP], серебряное ожерелье с кристаллом, висящим на цепочке.

— Разве это не из Kingdom Hearts? Ну что ж, сегодня мой счастливый день.

Я надеваю ожерелье на шею, прячу его под рубашку и использую [Побег из Индивидуального Подземелья], чтобы вернуться в лес.

— Какой насыщенный день. Я устал, — я громко зеваю. — Пожалуй, пойду-ка я в тот трактир в Шионе, о котором говорил бармен.

Чтобы не терять времени, я решил впервые использовать [Сонидо], оставив статический шум там, где стоял. Ощущения невероятные, я словно парю, просто сделав один шаг! Проходит не так уж много времени, прежде чем я добираюсь до деревни, но именно здесь я обнаруживаю то, чего не ожидал — бандиты.

Бандиты из племени Бранвен повсюду. Они держат всех в заложниках.

— Смотрите, кто наконец-то появился. Ты заставил нас ждать довольно долго!

Я оборачиваюсь и вижу не кого иного, как саму Рейвен Бранвен с ее приспешниками.

— Рейвен, — я бросаю на нее взгляд.

— Я знала, что ты вернешься в эту деревню, и решила сделать тебе подарок к возвращению домой, — заявляет Рейвен.

Я медленно достаю свой меч.

— Не надо, — голос Рейвен останавливает меня, когда я хватаюсь за рукоять. — Если ты

схватишься за меч, я прикажу своим людям казнить всех в деревне.

— Ты не посмеешь...

— Если ты мне не веришь, то сделай это. Спровоцируй мой блеф. Но учти, жизни всех мужчин, женщин и детей в твоих руках, — заявляет Рейвен.

Я смотрю на королеву бандитов, потянувшись за мечом, но тут мое внимание привлекает звук плача. Я поворачиваюсь и вижу плачущего ребенка, которого обнимает мать, в то время как бандиты держат его на мушке.

— Не могу поверить, что делаю это, — я вытаскиваю меч и бросаю его на землю. — Вот. Я сдаюсь, теперь отпустите их.

Рейвен ничего не говорит, подходит и, прежде чем я успеваю опомниться, и бьет меня по лицу.

Все вокруг становится черным.

<http://tl.rulate.ru/book/110456/4261609>