

"Срань господня, она ТАКАЯ!" — взволнованно воскликнул мой внутренний голос, прежде чем включился [Разум геймера].

— Рейвен! Как же я рад тебя видеть! — Шей ползет к своему лидеру. — Этот парень просто чудовище. Он убил всю мою команду без [Ауры]! У него какое-то странное подобие, которое позволяет ему использовать огонь без Пыли! — он цепляется за ее ногу. — Ты должна отомстить за них, Рейвен. Ты должна убить его!

— Должна? Ты что, уже выдвигаешь требования, Шей? — Рейвен спрашивает, ее голос властный и низкий. Она смотрит на испуганного Шея. — У тебя действительно хватает смелости отдавать мне приказы?

— Я не хотел... — Шей не успевает договорить, как Рейвен стремительно разворачивается и бьет его по лицу, отбрасывая назад.

— Слабые умирают, сильные живут. Таковы правила. Если эти глупцы не смогли выжить, значит, они не могут быть частью племени Бранвен, — заявляет Рейвен.

Шей выплевывает еще один окровавленный зуб.

"[Наблюдение]".

Я просматриваю статистику Рейвен.

[Имя: Рейвен Бранвен

Титул: Вождь племени Бранвен, Весенняя дева, Мать года

Уровень: 53

Принадлежность: Племя Бранвен, Круг Озпина (бывший)

НР: 6,678

МР: 8,690

SP: 7,778

AP: 5,429

Подобие: Родственная связь

Мысли о вас: Интерес]

— Черт! — я шиплю под нос и встаю. — Итак... я рискну предположить, что ты — главная среди этих идиотов.

— Я глава племени Бранвен, Рейвен Бранвен, — заявляет Рейвен.

— Никогда о теб не слышал, — спокойно ответил я.

"Я не могу сражаться с ней в таком состоянии. Мне нужно придумать, как сбежать".

— Ты прав. Не многие видели меня и дожили до наших дней, но я здесь не для этого, — признает Рейвен.

Я жестом указал на трупы.

— Значит, ты здесь, чтобы отомстить за своих товарищей?

Рейвен рассмеялась — довольно мило.

— Вряд ли. Если они не смогли победить мальчика без Ауры, то зачем они нужны племени? Я должна поблагодарить тебя за то, что ты отсеял этих слабаков.

— Не за что... Наверное? — сказал я с некоторым замешательством.

— Я уже давно положила на тебя глаз. Ты силен, ведь ты не только сумел победить группу моих людей, но и продемонстрировал эффективный способ использования Пыли. Это требует мастерства... и таланта. Поэтому я предлагаю тебе присоединиться к моему племени. Я помогу тебе стать сильнее, — предложила Рейвен.

Так вот оно что. Она хочет, чтобы я присоединился к ее разношерстной группе мускулистых голов, потому что я победил нескольких ее ворчунов, но, думаю, это не слишком удивительно. Рейвен всегда искала силы для своего племени, но в основном для себя. Она хотела собрать достаточно сильных людей, чтобы выжить после того, как Салем получит все Реликвии. Хотя на самом деле ей нужны сильные люди, чтобы бросить их на Салем, когда та неизбежно пошлет своих вояк на поиски [Весенней девы], то есть ее саму.

Это было бы полезно, и я мог бы научиться настоящему мастерству фехтования, а не полагаться на [Мышечную память]. Однако... Я сузил глаза, глядя на Рейвен.

— Я тебе не доверяю. Ты предложила мне присоединиться сразу после того, как я убил твоих людей и собирался прикончить вон того блондина? Это чертовски подозрительно. А еще похоже, что я нужен тебе, потому что тебе нужна сильная пешка и ничего больше.

Я не могу видеть ее лица, но я чувствую ее взгляд, направленный на меня.

— Если ты не пойдешь со мной... тогда мне придется убрать тебя, пока не стало слишком поздно, — рука Рейвен взяла [Омен], ее фирменное оружие, и большим пальцем слегка сдвинула рукоять вперед.

— Значит, ты просто убьешь меня, да? Что ж, неважно. Хотя мне не нужно говорить тебе, чтобы ты следила за призом, или, в твоём случае, за льдом, — я улыбнулся.

Рейвен выглядит растерянной, пока не чувствует, что ее ноги немеют. Опустив взгляд вниз, она с удивлением увидела, что ее ноги застыли. Она видит лист льда, соединяющий ее с ногами, и прослеживает его до ног мальчика, создавшего лед.

Моя рука загорается огнем.

— А теперь финал.

Я бросаю огненный шар в шокированную Рейвен, и он взрывается, оставляя облако пепла и дыма.

[Повышение уровня навыка (x2)!]

[Контроль льда LVL. 2/10]

[Контроль огня LVL. 3/10].

— Пора уходить, — я разворачиваюсь и бегу прямо к лесу так быстро, как только могу.

Реймен взмахом [Оменом] рассеивает миниатюрную дымовую завесу, но обнаруживает, что мальчик уже исчез.

— Чертово отродье, — прорычала Рэйвен, используя силу ног, чтобы освободиться ото льда.

— Что нам делать? — кротко спрашивает Шей.

Рейвен не отвечает, а взмахивает мечом вертикально, открывая перед двумя бандитами красный вихрь.

— Ч-что...! — но прежде чем Шей успевает закончить фразу, Рейвен пинком отправляет его в портал.

— Если у тебя действительно есть ЭТО, то я не могу тебя отпустить, — начала Рейвен. — Может, я и не смогу тебя найти, но я могу тебя выманить. И я точно знаю, как это сделать.

Она поворачивается в противоположную сторону и приводит свой план в действие.

Я прислоняюсь к дереву, тяжело дыша от бега.

— Черт, это было слишком близко. Если бы она не была так сосредоточена на своей маленькой речи, я бы никогда не справился с ней, — прохрипел я.

[Ты же понимаешь, что она не скоро тебя найдет, да?]

— Ты видела эти цифры!? Она может свернуть мне шею, как прутик, если захочет! — я огрызаюсь. — Единственная причина, по которой я не умер, — это то, что ей наплевать на свой народ! Если бы ей было наплевать, я бы сейчас не разговаривал!

[Ты серьезно так ее боишься?]

[Разум геймера] включается, пока мне удастся выровнять дыхание.

— Да, боюсь. Я боюсь сразиться с ней и проиграть. Несмотря на свои недостатки, Рейвен — сильная личность, и не только благодаря своим боевым навыкам, но и владению магией как [Весенняя дева]. В моем нынешнем состоянии у меня нет возможности противостоять ее магии, и я сомневаюсь, что [Мышечная память] сможет выдержать ее превосходную скорость и рефлексy.

Я открываю [Инвентарь], достаю два кристалла и раздавливаю их. Две разноцветные сферы взлетают вверх, а затем влетают в мое тело. Я открываю свою статистику, и мои глаза слегка расширяются.

[Имя: Асмодей

Титул: Геймер

Раса: человек

Выравнивание: Хаотичное добро

Уровень: 7

HP: 2,360 (236 в минуту)

MP: 720 (72 в минуту)

SP: 620 (62 в минуту)

AP: Заблокировано

VIT: 59

STR: 73

DEX: 31

END: 38

INT: 31

WIS: 31

MAG: 24

LUK: 24

CHA: 17

Деньги: 11,171 кредит

— Это хорошо, но этого все равно недостаточно, — пробормотал я.

Я просматриваю окно, пока не останавливаюсь на навыке [Создать Индивидуальное Подземелье]. Нажимаю на значок, и экран меняется, открывая список, полный вопросительных знаков, и только одно название, которое я могу прочитать.

[Доступные подземелья:

Подземелье нежити

?

?]

Я нажимаю на значок [Подземелье нежити].

[Подземелье нежити].

[Минимальный LV: 3]

[Максимальный LV: 15]

[Войти? [Y/N]

Я нажимаю "да", и тут же окружающая обстановка вокруг меня меняется. Порыв ветра бьет мне в лицо, а небо становится красным. Деревья вокруг меня загнивают, и я оказываюсь в заброшенном городе с разрушенными зданиями и машинами.

[Внимание!]

[Первая кровь!]

[Добро пожаловать в ваше первое подземелье! Одолейте все препятствия на своем пути!]

[Задача 1: Победить 12 зомби (0/12)]

[Задача 2: Победить 4 зомби-солдат (0/4)]

[Задача 3: Победить зомби-грубияна (0/1)]

[Награда: 8,958 EXP, 5,427 кредитов, навыки, перки, необычные жетоны гача]

Я слышу стон, доносящийся откуда-то со стороны, и поднимаю голову, чтобы увидеть группу людей с гнилой кожей и белыми молочными глазами, приближающихся ко мне. У некоторых из них отсутствуют конечности, оставляя на обрубках несколько ниток мяса; у одного отсутствует челюсть.

"[Наблюдение]".

[Имя: Зомби

Титул: Нет

Уровень: 5

НР: 100

МР: 5

SP: 100

AP: 0

Мысли о вас: МОЗГИ!]

<http://tl.rulate.ru/book/110456/4249677>