

Я начинаю быстро сходиться с ума, но что-то заставляет меня успокоиться. Я узнаю существо и активирую навык [Наблюдение].

[Имя: Беовульф]

Уровень: 4

НР: 20

SP: 9]

— Так это Беовульф, да? В реальной жизни они гораздо более волосатые, чем в сериале, — тихо заметил я. — Мне нужно уходить. Я не могу сражаться с Гримм без оружия.

Я медленно пробираюсь назад, когда...

ХРУСЬ!

Я случайно наступил на ветку дерева, небольшую, но очень шумную, заставив тело чудовища дернуться от звука. Монстр медленно поворачивает голову и видит меня: на его морде — костяная маска с красными отметинами, напоминающая волчью, а на руках и ногах — длинные, острые, белые когти. Красные глаза-бусинки смотрят на меня с криком кровавого убийства, и он медленно идет ко мне.

Я инстинктивно отступаю назад, так как страх начинает овладевать мной.

Я умру...

Я умру здесь....

Я умру, я умру, я умру, я умру, я умру, я умру, я умру, я умру!

В этот момент снова включается [Разум геймера], и мой страх исчезает, а монстр остается в недоумении, так как больше не чувствует моего страха. Однако это не останавливает монстра: он прыгает, вытягивая когти, чтобы разорвать меня на куски.

Мое тело внезапно переходит в режим автопилота и уклоняется от атаки.

— А? — я моргаю от неожиданности своего действия. — Как я это сделал?

Однако у меня нет времени размышлять над этими мыслями, так как Гримм бежит ко мне, и я быстро уклоняюсь от него.

— Черт, черт, черт, черт, черт, черт, черт, черт! — кричу я, но тут же успокаиваюсь. Я не могу продолжать так бежать. Если этот парень был тренирующимся Охотником, то его оружие должно быть где-то здесь.

Беовульф подпрыгивает вверх и опускается на меня, его острые когти пронзают мою кожу, как ни в чем не бывало.

[-57 HP]

[HP: 743/800]

— Черт возьми, отвали от меня! — я хватаю Гримма за голову и толкаю его назад. Беовульф замечает это и пытается раздавить меня всем своим весом, но я отталкиваю его назад. Я продолжаю толкать его, пока не встаю на ноги, и бью ногой в грудь, отправляя его к ближайшему дереву и оставляя отпечаток своего ботинка на его груди.

Тело Гримма распадается на черную пыль.

[Вы убили Беовульфа! Вы получили 30 EXP! Вы заработали 20 кредитов!]

[Перк разблокирован!]

[Мышечная память].

[Вы можете не знать, как сражаться, но ваше тело знает. Драка для вас — вторая натура, вы можете парировать и блокировать большинство физических атак без особых усилий].

С моих губ срывается хихиканье, переходящее в смех.

— Я сделал это! Я действительно выжил! Ха-ха-ха! — чувство расслабления охватывает меня, и я мгновенно успокаиваюсь. — Ну, по крайней мере, я пока вне опасности. Но мне все равно нужно найти что-нибудь для защиты.

Пробираясь через густой лес, я замечаю что-то вдалеке и бегу к нему. Когда я прибежал, то обнаружил лишь труп, который Беовульф съел слишком давно. Что означает только одно...

— Я бегал по кругу!? — воскликнул я, но тут же успокоился. — Сейчас не время расстраиваться, — я опускаюсь на колени перед телом. — Может, у трупа есть что-то, что я

могу использовать.

Я использую на нем свой навык.

[Имя: ?

Статус: Нет

Уровень: 13

Принадлежность: Белый Клык

Раса: Фавн (собака)

НР: 0

МР: 0

SP: 0

AP: 0

Облик: нет

Мысли о вас: нет, так как он мертв].

— Значит, этот парень должен был стать частью Белого Клыка, да? Я не очень-то удивлен.

Я знаю, что люди не очень добры к фавнам, хотя сказать "добры" — значит преуменьшить. Человечество относится к фавнам как к болезни, даже те, кто достиг высокого положения, как Охотник, вызывают у них лишь презрение. Мне, честно говоря, противно и досадно, что люди не видят разницы между ними, ведь какая разница, есть ли у тебя лишняя пара ушей или даже хвост; человек все равно остается человеком.

Но, опять же, я не очень люблю политику, так что что я могу знать? Я просто простой человек, которому нравятся простые вещи.

[Если он был Охотником, значит, у него должно быть оружие. Проверьте его тело].

Неохотно я тянусь к телу, чтобы проверить, нет ли у него какого-нибудь оружия. [Разум геймера] включается, когда я начинаю поиски; я не могу поверить, что на самом деле лутаю труп человека.

— У этого парня ничего нет, — я вздыхаю. — Это тупик.

[Возможно, если пойти по следу, он приведет вас к подсказке к выходу].

Я смотрю налево и вижу след из сломанных деревьев и крови:

— Похоже, у меня нет другого выбора.

Я встаю и иду по следу. Через пару минут я оказываюсь на большой поляне с двумя телами, истекающими кровью. Состояние тел настолько гротескное, что они совершенно неузнаваемы.

[Лужа засохшей крови]

[Лужа крови двух неизвестных людей, оставшихся неузнаваемыми из-за того, что на них напало].

Я чувствую, как мой желудок вздрагивает от отвратительного зрелища, которое можно встретить только в фильмах ужасов, прежде чем [Разум геймера] подавляет позывы к рвоте. Вокруг тел лежат остатки, похоже, оружия, но больше всего выделяется неповрежденный меч в стиле вестерна в центре всего этого.

[Железный меч

Ранг: E

Основной меч. Использовался на протяжении всей истории человечества для борьбы с врагами.

Наносит 50 + STRx1.5 физического урона]

[Повышение уровня навыка!]

[Наблюдение LVL. 21/100].

Я беру его в руки и осматриваю.

— Есть следы использования, но, кроме этого, с ним все в порядке. Это почти как в одном из обучающих уроков, когда игрок находит оружие...

ГР-Р

— ...появляются враги, — я оглядываюсь назад.

Из кустов выходят два Беовульфа и три кабаноподобных Гримма с четырьмя глазами и костяной маской, которая, кажется, прикреплена к лицу черной органической привязью, похожей на жилы.

[Борбатаск

Уровень: 2

НР: 12

SP: 5[

— Вот дерьмо... — произнес я вслух.

[Это прекрасная возможность почувствовать себя в бою].

[Внимание!

Квест: Первая кровь

Убить этих ребят не составит труда.

Задача 1: Убить Борбатаска (0/3)

Задача 2: Убить Беовульфа (0/2)

Награды: 800 EXP, 800 кредитов, навыки]

— Ненавижу, когда я прав, — я вздыхаю, прежде чем вновь обрести бодрость. — Ну что ж! Похоже, у меня нет другого выбора, — я улыбаюсь и принимаю боевую стойку. — Давайте потанцуем!

Борбатаски делают свой ход и устремляются ко мне, а затем сворачиваются в шары и кружатся вперед. Я прыгаю вперед и мчусь к Беовульфам, поднимая меч, чтобы поразить их. Однако, когда я уже собирался нанести удар, монстр притворился и когтями распорол мне спину.

[-50 HP]

[HP: 750/800]

Другой Беовульф использует эту возможность, чтобы нанести мне удар в левое бедро.

[-30 HP]

[HP: 720/800]

Слава богу, [Тело геймера] не позволяет мне полностью почувствовать боль, иначе я бы уже кричал в агонии.

[-20 HP]

[HP: 700/800]

Я медленно поднялся и увидел, что меня схватил Борбатаск.

— Еще нет... — Гримм, не теряя времени, снова бросился на меня. — Я отказываюсь быть побежденным здесь!

<http://tl.rulate.ru/book/110456/4198248>