

Острый, да?— Как Су Хен может это есть? — пробормотала девушка. — Он вообще не ест острое. Су Хен, вечный ценитель пяти вкусов, и без того ощущал себя достаточно солёным. Ещё и острое, да ещё и запивать водой как сумасшедший! Он отшвырнул кусок острого мяса в склад, махнул рукой и пробормотал:— Ладно, забудьте. Еда сейчас в дефиците. Главное — утолить голод, плевать на остроту или специи. Люди пьют грязную воду, не боясь отравиться.— На следующем этапе нужно сделать мебель, иначе где спать будем? — проговорил Су Хен, задумчиво глядя на пустую комнату. Он открыл меню производства и нашёл там [Деревянную кровать].— Сколько же дерева нужно на одну кровать? — пробормотал он, увидев требование в 12 единиц древесины. — Это же базовая модель. Но выбора не было, на полу не поспишь. Древесина в руках должна была пойти на строительство, а кровать включалась в этот план. — Сделано! — прошептал Су Хен, подтверждая производство. В углу комнаты возникла деревянная кровать размером 1,5 на 1,8 метра.— Так много дерева на такую маленькую кровать? — пожаловался он. — Даже 1,8 на 2 метра не получается. Но сейчас уже не до мелочей. Кровать есть, а впоследствии можно будет повесить её уровень с помощью "Очков доблести". Он пролистал меню производства дальше:— [Деревянный стул]: древесина 11/2.— [Деревянный стол]: древесина 11/4.— [Деревянный шкаф]: древесина 11/6.— 2+4+6... 12. — просчитал Су Хен. — Не хватает всего одной единицы древесины. Он снова открыл меню обмена и обменял "Холодного кролика" на одну единицу древесины. — Произвести! — прошептал он, и в комнате появились стол, стул и шкаф. На панели высветилось:— [Миссия выполнена!]
[Поздравляем! Вы получили 100 Очков доблести и Руководство по мутантным зверям!]
Руководство по мутантным зверям? — прочитал он вслух, с интересом глядя на меню. После открытия "Руководства", на панели появилась новая вкладка [Звери]. В ней отображался список из тысяч мутантных зверей: больших и маленьких, от самых безобидных до крайне опасных. — [Серый кролик], которого я сегодня убил, — только 1 звезда опасности. — Прочитал Су Хен. — А вот [Степной волк], которого упоминали в чате, уже 2 звезды. Система выдавала очень полезные вещи. От пищевого процессора до справочников по мутантам, всё помогало выживать.— Уже почти полночь. — Су Хен почувствовал усталость после долгой рубки деревьев. — Пора спать. Он изготовил покрывало из двух кусков кожи, улёгся на кровать и мгновенно заснул. Лунный кролик закатился. Золотой ворон взлетел. — [Вход выполнен!] — раздался голос системы. — [Это второй день вашего выживания: получаете 100 Очков доблести!] — [Остаток Очков доблести: 210] — Каждодневный вход и выполнение заданий награждает Очками доблести. — подумал Су Хен. — Их можно использовать для ремонта и улучшения предметов. Например, для ремонта пилы, которая выработала свой ресурс.— [Старая пила]— [Текущая прочность: 0/35]— [Материалы для ремонта: 0/1 стальной лист, 0/1 керосин]— [Очки доблести для ремонта: 210/20]— Вариант 1: собирать материалы. — прочитал Су Хен, рассматривая список. — Вариант 2: потратить 20 Очков доблести. Можно использовать комбинацию: например, если есть 1 стальной лист, но нет керосина, то можно потратить 10 Очков доблести, чтобы компенсировать недостаток. В итоге потребуется 1 стальной лист и 10 Очков доблести. Но этот вариант работает только с простыми предметами. Например, пищевой процессор можно только улучшить с помощью Очков доблести.— [Пищевой процессор] упрощённый до [Изысканный пищевой процессор]— [Требуется Очков доблести: 210/10000]— Десять тысяч? — воскликнул Су Хен. — Так дорого? — Это 100 дней только на вход! — подумал он. — [Изысканный пищевой процессор]— [Качество: низшее]— [Класс: продвинутый]— [Функция: 100% мутантской пищи превращается в обычную еду, 10% становится изысканной пищей, 2% - супер пищей]— [Обычная еда: 50% шанс стать изысканной, 3% шанс стать супер пищей]— [Изысканная еда: 14% шанс стать супер пищей]— [Все режимы переработки: крит x2-4] — Крит x2-4? — Су Хен поразился - Если вставить 5 литров загрязнённой воды, то можно получить от 10 до 20 литров чистой воды? Не зря столько Очков доблести. Просто божественная вещь. Сейчас у него не было столько Очков доблести, но если бы были, он непременно улучшил бы пищевой процессор.— Ууу, я умираю от жажды! — появилось сообщение в чате.— Всю ночь голодали. Есть ли добрый брат, который пришлёт еды? —

Следующее сообщение вызвало у Су Хен сочувствие.— Помогите! Всю ночь за воротами ходил волк. Мне так страшно! — просил о помощи ещё один пользователь.— Кто знает строительство? Подскажите, как переоборудовать убежище? Моё вот-вот рухнет! — призывал к помощи следующее сообщение.— Я оказался в Антарктиде. Сейчас замёрзну! Как бедно! — жаловался последний пользователь. У всех были тяжёлые условия. Кто-то голодал всю ночь, кто-то не мог уснуть от жажды, у многих даже нет кровати, и они провели ночь на полу своего убежища. — В сравнении с моим сном, — подумал Су Хен, — они так бедны. Плохо еешь, плохо спишь. Плохо спишь, нет сил днём. Нет сил, боишься выйти наружу. Не выйдешь наружу, не найдёшь припасы для выживания. Золотой строк засветился снова.— [Задание (к получению)] — показался на экране новый запрос.— [Новое задание: решить проблемы вентиляции, освещения, дренажа, влагонепроницаемости и землетрясений в убежище (к принятию)] — сообщила система.— [Напоминание: за выполнение задания вы получите таинственные награды, с некоторым шансом получить сундук со сокровищами, и шанс участвовать в лотерее] Су Хен слегка нахмурился. Все вопросы в этом задании были крайне важны.— Первое - вентиляция. — задумался он вслух. — Подземное убежище маленькое. Вчера ночью светили факелом, готовили на костре. Утром я уже почувствовал, что тяжело дышать.— Второе - дренаж и влагостойкость. — Су Хен уже представил сценарий следующей катастрофы: ливень или кислотный дождь. — Дренаж и влагостойкость очень важны. Я не хочу тонуть в дожде в течение нескольких дней.— Третье — землетрясение. — Он вздохнул. — Самое страшное для подземных убежищ с плитно-балочной конструкцией. Даже при слабом землетрясении убежище может рухнуть.— Это задание совпадает с моим планом на следующий этап. — Су Хен сделал вывод. — Я планировал улучшить конструкцию убежища в подготовке к следующим катастрофам. Деревянная балочно-плитная конструкция слишком хрупкая, она не выдержит даже сильного ливня. При сильном дожде почва на верхнем слое разрыхлится, даже если в предыдущий раз была укреплена, могут произойти оползни.— Принимаю задание! — твердо сказал Су Хен. — Основа вентиляции часто строится на качественном влагостойком и дренажном проекте. — он начал размышлять вслух. — Сначала нужно заняться дренажем и влагостойкостью.— Я не строитель, но принципы дренажа и влагостойкости достаточно просты. — Разложил Су Хен свою мысль. — Нужно предотвратить поступление грунтовых вод, застой почвы сверху и конденсацию внутри. — Проще говоря, — он смело сформулировал свою цель - предотвратить протекания сверху, избежать просачивания воды из-под ног и не допустить попадания воды внутрь комнаты.— Дерево можно использовать как опору, — задумчиво проговорил Су Хен, — но его легко намочить и промочить. — Надо всё тщательно продумать. — После недолгого мозгового штурма Су Хен вскинул голову — Похоже, чтобы достичь всех трёх целей, нужно менять конструкцию дома.