

Лос сидел на кровати, словно замороженный, глядя на старинную классическую спальню. Он был в замешательстве. И не мудрено, ведь тело, которое сейчас покоилось на кровати, было безголовым. Лос не мог поверить, что он жив, несмотря на отсутствие головы. Более того, он мог "видеть" всё вокруг себя. "Это просто немыслимо," - пробормотал он, подняв руку, коснувшись шеи, и даже издав совершенно нормальный звук. Перевернувшись и сползая с кровати, Лос подошёл к зеркалу. На нём была тёмно-синяя пижама, тело было измазано кровью. Рана на шее была идеально ровной, кровотечение остановилось. Было ясно, что убийца действовал быстро и убил его во сне. "Оригинальный владелец этого тела был несчастным человеком. Кажется, он был наследником семейного дела, и его убили сразу после того, как он стал мэром этого города," - подумал Лос. Несмотря на то, что он ещё не разобрался в ситуации, Лос сохранял удивительное спокойствие. Во время такого рода путешествий паника только мешает, приводит к ошибкам. Раз он всё ещё жив, значит, у него есть какой-то "золотой ключик" в этом новом мире. Лос "закрыв" глаза и начал погружаться в воспоминания этого тела. Хотя головы не было, душа всё ещё оставалась. Вскоре он узнал имя этого тела – Лос Аркхэм. "Лос Аркхэм?" - Лос был ошеломлен на мгновение, а затем продолжил сливаться с остальными воспоминаниями. Внезапно он понял, что всё это слишком знакомо. Параллельный мир, мэр обезглавлен, но не умер... Разве это не игра, которую он ещё не закончил? Ещё до того, как перенестись сюда, Лос, будучи свободным от дел, разработал текстовую игру в открытом мире в стиле Ктулху. Он потратил почти полгода, создавая основную область мира – город под названием Аркхэм. Этот город, неоднократно упоминающийся в мифологии Ктулху, был источником множества легенд о злых богах, местом обитания ведьм, проклятым городом, сборищем культов и преступных группировок, самым странным местом на свете. Это место не только было хаотичным и ненормальным, но и включало в себя элементы из города Йхарнам из игры Bloodborne, такие как крововино, способное сводить людей с ума, и некоторые подземные лабиринты, хранящие древние реликвии. Всё это делало город еще более странным и опасным. Воспоминания заставили Лоса содрогнуться. Как создатель этого города, он знал, насколько безумным и странным было это место. В своих воспоминаниях он даже увидел знакомые порт Иннсмута и отдалённый город Данвич. Жители первого были смесью людей и рыб, а во втором семь лет назад родился сын злого бога. Эти три проклятых места, с Аркхэмом в центре, всегда были наполнены проклятиями и странными слухами. Несметное число людей приходили сюда, прельщённые любопытством, а затем уходили в страхе и безумии, или же умирали здесь. "Но моя игра только начиналась. Я завершил большую часть настроек города Аркхэм, но за его пределами ещё много пустоты!" – Лос привычно потрогал голову, но не ощутил ничего. Однако появление этого нового мира означало, что неизвестные силы заполнили эти пустоты. Согласно воспоминаниям прежнего хозяина тела, этот мир был похож на Землю, но имел и множество отличий. На небосклоне было две луны, и в мире находилось три континента, населенных тремя империями. Сейчас город Аркхэм находился в Росасской империи на западном континенте, неподалеку от Священного моря, и был очень отдалённым горным городком. Технологический уровень мира соответствовал периоду второй промышленной революции. Электричество было широко распространено, а автомобили стали средством передвижения успешных людей. Но новый мир ещё не наступил, а старый, древний мир вернулся. В этом мире о гибридах из Иннсмута ещё не знали. Многие из них жили в Аркхэме. На Стражевом Хребте в Данвиче со времени рождения сына злого бога прошло семь лет. Неизвестные силы стерли все упоминания о нём из памяти людей. Всё выглядело совершенно обычным и спокойным. Предки Лоса Аркхэма – были главными строителями этого города триста лет назад. С тех пор их семья управляла городом. Неизвестно, связано ли это с горами и загрязнённой водой здесь, или с тем, что этот город был местом скопления греха, но империя редко интересовалась этим отсталым и удалённым местом. Семья Аркхэм, из поколения в поколение, жила здесь, пока не случилось нечто ужасное. Лос Аркхэм, который всего три дня назад унаследовал должность мэра, был обезглавлен во сне и исчез. По мере того, как Лос просматривал всё больше воспоминаний, он обнаружил новые сведения о

крововине. В маленьком городке Аркхэме, с тех пор, как его отец, десять лет назад, ввёл запрет на алкоголь, люди стали использовать кровь вместо выпивки. Крововино делало их счастливее, а потом они становились зависимыми от него. Сейчас Лос - безголовый мэр, скрытый босс, конечный злодей, который был обезглавлен но остался жив, и которого создал сам Лос!"Это переселение просто волшебное, непостижимое!" - Лос потрогал свою пустую голову. "Давайте сначала решим проблему с головой. Конечно, без нее не испытываешь никакого дискомфорта, но всё же это немного странно."Хотя Лос не знал, что происходит за пределами города, он прекрасно понимал текущую ситуацию в самом городе, ведь он был его создателем. Он даже знал настройки мэра, его способности и т.д."Лос Аркхэм, отличник Мискатонического университета, специалист по классической лингвистике, собирался после окончания учёбы отправиться в столицу империи. Он был вынужден унаследовать пост мэра после случайной смерти отца.""В моей игре его отец участвовал в рождении сына злого бога на Стражевом Хребте в Данвиче семь лет назад и был заражен им. Он получил метод общения с великим злым богом "Йог-Сототом" и с тех пор тайно поклонялся ему.""Как скрытый босс, этот человек обладает очень мощными способностями. Согласно сюжету, после того как он потерял голову, его тело мутировало. Освободившись от ограничений головы, его сознание и мысли бесконечно расширились. Он мог постигать и анализировать множество нечеловеческих знаний.""Он постоянно проводил ритуалы, получал от различных злых богов нечеловеческие знания, и превращал Аркхэм в свой безумный рай.""Но это было уже десять лет спустя, когда игрок входил в город. Сейчас у нас двухмесячный календарь 1930 года. Этот молодой человек, которому всего 24 года, еще не сошёл с ума из-за своей странной формы.""Но сейчас мне нужно найти свою голову, а затем собрать всю власть города в свои руки."Лос лучше всех знал, насколько сложными и странными были силы, действующие в Аркхэме.

<http://tl.rulate.ru/book/110369/4140745>