

Лето ворвалось в мир, и июль уже дышал летней жарой. Первая коллекция купальных костюмов от "FOG" появилась в сети, и мир геймеров взбудоражился. Новые карты для "FGO" завладели вниманием, и в группах фанатов раздавались проклятия в адрес Фан Юня, сопровождаемые тихим шорохом кредитных карт – многие безропотно тратили деньги. Повсюду в группах фанатов, посвящённых играм и аниме, царило безумие, напоминающее танцы на вулкане. Игроки прыгали от радости, не в силах удержать себя. Наконец, кто-то не выдержал и спросил: "Почему вы все такие европейцы? Я один африканец?" "Если ты не признаешься, что потратил деньги, ты попросту халявщик", – последовал ответ от какого-то громилы. Эти восемь слов мгновенно стали мемом, разлетевшись по всему интернету. "Если ты не признаешься, что потратил деньги, ты халявщик. Неужели в мире так много европейцев?" Форумы и Вейбо застыли в ожидании разгадки этого феномена. Фан Юнь, увидев эти сообщения, невольно рассмеялся. В этом действительно был смысл. Пока игроки скрывали свои расходы, они могли прикрываться маской халявщиков. И хотя в сети росли горы "хайпов", никто не знал, кто из них был настоящими энтузиастами, а кто просто рядился в шкуру "фанбоя". В это время Фан Юнь получил звонок из-за границы. Ему сообщили, что в середине августа состоится "Международная выставка игр", длительностью в неделю. Фан Юнь был приглашен как участник. Раньше приглашения на эту выставку получали только три крупнейших отечественных компании, демонстрируя свои блестящие работы. Малым и средним компаниям подобное и не снилось. Между тем, компании Фан Юня, которой не было ещё и года, была удостоена такой чести! "Международная выставка игр" традиционно приглашала только известных компаний и ведущих разработчиков. Практически все представленные на выставке игры были шедеврами, получившими международные награды или номинировавшимися на них. В прошлом году "StarCraft" Фан Юня был номинирован на звание "Лучшая игра", но тогда победу он не одержал. Однако в этом году два его шедевра – "Warcraft" и "The Elder Scrolls" – произвели фурор, что и послужило причиной приглашения. "Международная выставка игр" – это масштабное мероприятие, проводимое ежегодно Комитетом международных разработчиков игр. Чтобы получить приглашение, компании должны представить свои лучшие работы, выпущенные за последние два года. На выставке также можно анонсировать новые игры. Фан Юнь не сомневался ни секунды: участие в выставке было обязательным! Повесив трубку, Фан Юнь внезапно пересмотрел свой график: "Дата выхода "Ark: Survival Evolved" переносится!" На самом деле, он даже трейлер не выпустил, так что о "переносе" речи не шло. Однако производство "Borderlands" он ускорил. Необходимо было завершить хотя бы тестовую версию до начала выставки. Тогда два новых продукта, в сочетании с предыдущими играми для ПК, могли создать достойное представление на выставке. В этот момент Фан Юнь был очень рад, что занимался VR-играми. Практически все международные компании представляли на выставке VR-контент. Если бы он пришел на выставку без VR-игр, ему были бы гарантированы неловкие вопросы: "У вас нет VR-игр?", "Поставьте VR-кабины?" Ему не оставалось бы ничего, кроме как тихо краснеть и подтверждать, что VR-игр у него нет. Теперь ситуация выглядела по-другому. Если бы ему задали те же вопросы, он смог бы не только ответить утвердительно, но и добавить: "Ещё поставьте кабин побольше, чем больше людей сыграют в мою игру, тем лучше эффект". Разве не отлично звучит? В этот раз Фан Юнь не мог пойти на выставку в одиночку. Ему необходимо было взять с собой помощника или кого-то еще. В противном случае отображать свой стенд на этой крупной выставке в одиночку было бы нелепо. Фан Юнь сообщил о своём решении Кю Сяю и четырем остальным и попросил их как можно быстрее оформить паспорта. В начале августа они должны были отправиться с ним на выставку. Узнав о том, что Фан Юнь получил приглашение, они все приняли это как само собой разумеющееся. Даже Гуань Тао сказал: "Я знал, что у босса Фана в этом году обязательно будет приглашение. Если даже разработчики, которые создали такие игры, как "StarCraft" и "Warcraft", не получают приглашения, то Комитет международных разработчиков игр должен быть разогнан!" Процесс оформления паспортов в этом мире был очень быстрым, намного более быстрым, чем в предыдущей жизни. Всего за три

дня заявки на паспорта были одобрены. Время бежало быстро, но команда разработчиков большой FPS игры упорно трудилась. К концу июля была разработана демонстрационная версия. Фан Юнь провел простой тест, который не выявил никаких ошибок. Затем он продолжил отладку игры и создал тестовую версию для себя. В начале августа Фан Юнь, Гуань Тао и четверо остальных сели на международный рейс из Шанхая в страну М. В это время отечественный Комитет разработчиков игр объявил тему главного конкурса этого года: RPG! "The Elder Scrolls", соответствующая требованиям, автоматически участвовала в конкурсе. Хотя эта конкуренция уже не представляла никакой ценности для Фан Юня, он мог беспрепятственно получить приз. ... В этот раз Фан Юнь не сообщил никому о своем участии в выставке. Кроме того, в выставке ежегодно участвовали только те же несколько игровых компаний, о которых все и так знали. Хотя игроки интересовались, получит ли Фан Юнь приглашение в этом году, они не видели постов Фан Юня в Вейбо и не получали ответов на свои личные сообщения с вопросами. В итоге они просто забыли об этом. Лишь некоторые игроки из Шанхая, которым тоже предстояло посетить выставку, увидев Фан Юня в зале отправления в аэропорту в ожидании своего рейса, внезапно вспомнили: Фан Юнь не только получил приглашение, но и отправлялся на выставку, стараясь не привлекать внимания. Затем они поспешили опубликовать свои посты в Вейбо, прикрепив к ним фото Фан Юня, ожидающего рейса. Вейбо мгновенно взорвался! "Черт, Фан Юнь собирается на выставку? Он получил приглашение?" "Черт подери, это ещё больше, чем секретность трейлера игры, даже такую вещь тайнят?" "Вопрос в том, привезёт ли он на выставку новую игру? "The Elder Scrolls" уже довольно давно в сети. Учитывая его скорость в разработке игр, у него должна быть новая игра, верно?" "Новая игра? Черт, братья, скорее хватайте Фан Юня! Может, у него в сумке новая игра?" "Эй, не мечтайте. Мы его окружили, я даже просил его открыть сумку, но там были только вещи первой необходимости. Он сказал, что новая игра уже давно загружена в сеть..." "Вы ему верите? Это же все коммерческие секреты! Как он мог отдать их кому-то ещё?" "Брат, тебя надул Фан Юнь! Скорее окружи его снова. Пусть он не отдаёт игру, но хотя бы скажет, что это за новая игра!" ... _Чтобы прочитать полную неподчеркнутую версию романа, пожалуйста, скачайте Faloo _