

Весть о предстоящем WCG, словно ураган, пронеслась по всему миру. На главной странице сайта Yunneng Entertainment красовалось объявление, невозможно было не заметить его внушительных размеров. Фан Юнь, не жалея средств, бросил все силы на рекламу турнира. По всему миру посыпались рекламные щиты, бюджет кампании достиг астрономических 120 миллионов! Вложения в WCG, включая призовой фонд и рекламу, выросли почти до 350 миллионов! Фан Юнь вложил в проект практически весь доход от "FGO" за первый месяц! "А как же доход за второй месяц?" - услышишь ты. А-а-а... не будем об этом. Если бы другие игровые компании узнали о таких инвестициях, они, скорее всего, упали бы в обморок. Сам по себе призовой фонд составлял 130 миллионов - невиданная щедрость! Раньше мировые турниры проводились по приглашениям, и участвовали в них только известные профессиональные игроки. Максимальный приз за первое место - 10 миллионов. Главная цель - трансляция и повышение репутации компании. WCG же был открыт для всех - от простых любителей до профессионалов. Такого щедрого призового фонда мир еще не знал! "Все из-за отсутствия спонсоров!" - вздохнул Фан Юнь, глядя на свой заметно опустевший банковский счет. В этом году WCG начинался с нуля. Чтобы запомниться, в рекламу вкладывали все силы. В следующих годах, когда образ WCG закрепится в сознании геймеров, продвигать турнир будет гораздо проще. Даже специализированные издания сами начнут писать о нем. Чтобы вкушать сладкие плоды завтрашнего дня, придется пройти через тяготы сегодняшнего! "Черт возьми, Фан Юнь задумал что-то грандиозное?!""WCG? 50 миллионов призовых за первое место?!..." "Любой может зарегистрироваться? Без ограничений для профессионалов? Сколько же сил этому потребуется?!..." "Обожаю этот турнир! Хочу участвовать! Не останавливайте меня!" "Мы не будем тебя останавливать, но при твоих 2000 очках ты сможешь пробиться во второй раунд отборочного тура?" "А как ты узнаешь, если не попробуешь? Усилия творят чудеса!" "Ха-ха..." "Игроки сходили с ума. Такого щедрого призового фонда и такого масштаба они еще не видели! Другие игровые компании были в ярости, наблюдая за новостями. Зачем тратить сотни миллионов долларов? Где спонсоры, где титульные партнеры? Если турнир не окупится, то провал обернется колоссальными потерями!" "Гениальный разработчик, с кучей денег и еще большей глупостью!" - именно так отзывались о Фан Юне многие зарубежные компании (если не считать тех, кто мог позволить себе проводить профессиональные турниры). Как и ожидалось, весть о WCG мгновенно разнеслась по миру. Иностранные игроки обнаружили, что пустые рекламные места теперь заполнены афишами WCG! Крупные игровые издания спешили опубликовать новости. В конце концов, это был уникальный мировой турнир, которого мир еще не видел! Большинство обсуждали глупость и богатство Фан Юня, некоторые завидовали ему, представляя, как "FGO" окупит все эти вложения. Лишь единицы, поразмыслив, поняли истинный замысел Фан Юня! Поняв, что Фан Юнь стремится сделать WCG ежегодным мировым событием, аналитики не могли сдержать изумления: амбиции Фан Юня не знали границ! Не то чтобы раньше никто не хотел этого делать, но проведение подобных турниров требовало большого количества соревновательных игр, а известные игры разрабатывались разными компаниями. Всем хотелось, но у каждого была лишь одна или две игры, давать разрешение другим никто не желал. Пирог разделить было невозможно. Но у Фан Юня все было иначе. Он выпустил две успешные RTS игры. Если он выпустит еще пару-тройку игр других жанров, WCG достигнет вершины славы! Даже если в первом году турнир окажется убыточным, WCG уже глубоко засел в умы геймеров. В будущем организацию турнира будет гораздо проще. Фан Юнь мечтал захватить весь "пирог" самой авторитетной мировой киберспортивной платформы! Отказ от спонсорства говорил о том, что он решил съесть весь пирог сам и никому ничего не дать! "Решителен и беспощаден!" - именно так отзывались о нем те, кто понимал Фан Юня. Как бы они ни анализировали, WCG теперь был на слуху у всех. Любой человек в мире мог произнести два китайских иероглифа имени Фан Юня! Это можно было считать его заслугой... Что касается игроков, зарегистрировавшихся на турнире, то их было слишком много! Хитрый ход Фан Юня заключался в том, что площадкой для отборочных туров WCG была выбрана [Battlenet], что равносильно бесплатной рекламе для

[Battlenet]!Зарегистрированные игроки: всего через шесть часов после объявления и публикации ссылки на регистрацию количество зарегистрировавшихся по всему миру достигло 100 000!"Черт... кажется, слишком много народу..." - Фан Юнь был потрясен, увидев количество зарегистрировавшихся. Он думал, что в этом мире игроки будут вести себя "культурно": игроки с низким рейтингом не станут регистрироваться. Но он недооценил любовь к азарту!Он случайным образом выбрал несколько никнеймов из списка зарегистрировавшихся и посмотрел их профили. Среди них было даже 1800 игроков! "Ну, ты говоришь, что даже участвуя в турнире с таким рейтингом, ты не сможешь пробиться во второй раунд. Даже в первом тебя просто разорвут. Какой смысл регистрироваться? Ты заставляешь меня тратить больше денег?" - Фан Юнь бессильно смотрел на эти унылые рейтинги."Босс Фан!" - В этот момент к нему подошла Лю Синь, завершившая прямую трансляцию, за ней шел Лу Цзиминг. "Что такое?" "Реально щедро с твоей стороны - WCG! Только призовых для топ-32 больше 100 миллионов, правда?..." "Если у тебя есть что сказать, говори. Я сейчас просто раздражен!" - отмахнулся Фан Юнь.

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4139757>