

Времена изменились, и война пришла в мир Азерота. Операция по управлению войсками напоминала "StarCraft", но с некоторыми изменениями в горячих клавишах, к которым Лю Синь быстро привык. Главная миссия: Артес успешно добрался до города Штейнблад. Управляя Артесом, Лю Синь быстро достиг Штейнблада. В городе уже бродили орки, грабящие все на своем пути. Без лишних слов, Артес бросился в бой и уничтожил орков. Миссия была выполнена. Следующая сцена: В лагере Утера, у подножия горы Черной Скалы. Утер: Я отправил своих лучших рыцарей к оркам на переговоры. Вскоре мы должны получить результаты. В это время два всадника возвратились галопом. Артес: Эти мерзавцы даже не хотят разговаривать! Утер: Артес, помни, мы паладины, и паладины не должны позволить жажде мести управлять их волей. Артес: Да, я знаю. Утер: Хорошо, тогда я поручаю тебе командовать атакой. Главная миссия: 1. Построить базу. Построить 1 ферму, 1 казарму и обучить 6 пехотинцев. Задание было максимально простым: построить необходимые здания и собрать достаточно солдат, чтобы сразу же перейти в точку А и выполнить задание. Сложность была минимальной. Эта часть сюжета была разработана для ознакомления игроков с управлением, но даже такие сюжетные звенья играли важную роль в повествовании. Лю Синь понимал: главная цель сюжетных миссий - поделиться с игроками историей мира "Фанъюн". В связи с этим, он стремился упростить механику управления, чтобы игроки могли сосредоточиться на сюжете. На третьем уровне, Артес встретился с Джайной, посланницей Верховного суда Демонов. Внезапно они столкнулись с нашествием нежити. Артес и Джайну окружили, но, к счастью, они выстояли до прихода Утера на помощь. На следующий день, Артес и Джайне отправились в другой город, атакованный нежитью - Стратхолм. После их прибытия, Утер привел к ним своих рыцарей. Артес: Я рад, что ты пришел поддержать меня, Утер. Утер: Не за что, но как ты планируешь уничтожить нежить? В этот момент, вдаль, Артес заметил множество пустых ящиков, сложенных на площади города... Артес: О нет, мерзавцы! Эти горожане заражены. Они выглядят как обычные люди, но скоро превратятся в солдат нежити. Мы должны уничтожить весь город! Утер: Нет, ты с ума сошел? Нет никакой возможности спасти их. Как ты можешь уничтожить целый город? Артес: У нас нет времени, Утер. Это приказ, который я отдал как твой будущий король. Уничтожь этот зараженный город. Утер: Нет. Ты не король. Даже если бы ты был, я не подчинился бы такому приказу! Артес: Тогда я буду считать твоё поведение предательством. Утер: Предательством? Артес, ты безумен! Джайне: Артес, нет... Артес: Слушайте все! Я, Артес, как принц, объявил Утера уволенным и лишенным звания паладином. Все, кто хочет следовать за ним, должны покинуть это место. Многие рыцари и некоторые солдаты ушли. Джайне тоже собиралась уйти. Артес: Джайне, ты тоже уходишь? Джайне: Прости, я не могу согласиться с твоим планом уничтожить этот город. Должен быть другой способ спасти их. Мы должны спасти их! Артес: Хорошо, уходи. Я сам найду способ избавить этот континент от нежити. Затем появилось задание: убить 100 горожан, прежде чем предводитель нежити, Мал'Ганис, превратит их в зомби! "Что за черт? Какой же это принц, если он устраивает резню?" "Это слишком жестоко! Горожане еще не превратились в зомби! Убить их всех?" "Как Артес мог так поступить? Я хорошо к нему относился!" "Черт, это же поворот событий..." Увидев задание, Лю Синь и игроки пришли в ярость! Хотя задача была простой - просто управлять войсками и атаковать всех этих горожан, но по сути это была резня собственного народа! Лю Синь с тяжелым сердцем выполнил задание, и сюжет продолжился. Игроки последовали за Артесом и вели армию к холодному северному побережью Лордерона. Там они впервые увидели гномов Азерота и встретили героя гномьего народа - Мурадина! Когда Артес и Мурадин вернулись с патрулирования, они обнаружили, что их армия пропала! Оказалось, что после встречи с королем, Утер получил от него приказ из столицы, повелевающий всем войскам возвращаться в Лордерон. Артес был в бешенстве, но ничего не мог поделать. Он вспомнил, что для возвращения армии на родину нужны корабли. Если он уничтожит эти корабли, армия не сможет уйти! Артес нанял несколько наемников, которых всегда презирал, и уничтожил корабли. Когда армия, готовившаяся к возвращению домой, подошла к месту стоянки кораблей, они обнаружили лишь обломки судов.

Артес сказал солдатам, что ненавистные наемники по приказу Мал'Ганиса уничтожили флот. Разъяренная армия атаковала и уничтожила всех наемников...Мурадин, ставший свидетелем этого, бросился к Артесу и спросил, почему тот предал наемников, которые помогали ему!Мурадин: Артес, ты изменился!Артес: Нет, Мурадин, ты не видел разрушений, что Мал'Ганис учинил нашему прекрасному дому. Я поклялся убить его любой ценой, даже если это будет стоить мне души.Однако в этот момент их уже окружила нежить. Чтобы выйти из затруднительного положения, Артес оставил Мурадина защищать их, а сам отправился на поиски "легендарного меча" -"Пути Морозного Клинка".На глазах у игроков Артес постепенно превращался из человека в рыцаря смерти, даже убил своего собственного отца и в итоге стал новым Королем-Личом!Когда Артес, ставший Королем-Личом, успешно призвал мертвого ледяного дракона - Синдрагосу, супругу Малигоса, синего дракона-короля, все вспомнили последнюю шутку CG: "Сынок, когда-нибудь моей жизни придет конец, и ты станешь королем!"

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4139666>