

Фан Юнь прибыл на место проведения мероприятия, окруженный игроками. По обычаю, это событие продлится три дня. В первые три дня будут проводиться различные игровые выставки, лекции опытных разработчиков, дискуссии о салонном режиме и т.д., а официальная церемония награждения состоится только во второй половине дня третьего дня. Как только Фан Юнь вошёл в зал, он услышал, как кто-то зовёт его. Он повернулся и увидел своего лучшего друга Гу Пэнга, с которым давно не виделся! "Ты тоже здесь?" - Фан Юнь приветствовал Гу Пэнга. "Да, каждый год на этом событии, какой новый разработчик не хочет учиться на опыте своих предшественников? Мне повезло в этот раз. Моя заявка была одобрена сразу после того, как я её подал! А ты, хоть я и не видел тебя несколько месяцев, твоё имя становится всё громче и громче!" - Гу Пэнг сказал с легкой завистью. "У меня просто слишком много идей в голове. Хотя мои игры успешно продаются, мои вложения видят не многие разработчики. - Фан Юнь улыбнулся. Действительно, не считая двух небольших мобильных игр, деньги, вложенные только в "Звёздный Крафт", просто огромны. Если бы Фан Юнь не накопил немного денег раньше, он бы не смог сделать CG-анимацию такого уровня. "Да, многие видят только поверхность, и совсем не понимают, что происходит под ней." - Гу Пэнг кивнул в знак согласия. Они стояли в углу зала и болтали. Гу Пэнг в основном рассказывал о своей текущей ситуации и задавал вопросы, на которые Фан Юнь с удовольствием отвечал. Однако, многие разработчики, которые приходили и уходили, узнавали Фан Юня и подходили поздороваться, от чего Фан Юнь чувствовал себя несколько неловко. "Фан Юнь! Привет, я ХХ Чжан Сань!" "О, о тебе ходят легенды!" "Привет, я ХХ Ли Си!" "Долго слышал о тебе..." "На самом деле, Фан Юнь никогда не слышал ни об одном из этих людей. "Похоже, иметь славу - это не всегда хорошо." - Гу Пэнг глянул на растерянное выражение Фан Юня и рассмеялся. Гу Пэнг слышал о нескольких разработчиках, которые только что подошли поздороваться, но ни один из них не был известным разработчиком, и Фан Юнь никогда о них не слышал... Фан Юнь и Гу Пэнг теперь находились в главном зале, где позже будут проводиться лекции и салоны, а также церемония награждения в последний день. Это было место сбора разработчиков игр, а игроки, пришедшие посмотреть, играли в выставочном зале рядом. В выставочном зале дизайнерский комитет выставил все достижения этого года, и там присутствовали несколько известных косплееров, так что игроки могли попробовать игры и сфотографироваться. Конечно, этих косплееров пригласил официальный дизайнерский комитет, и Фан Юнь не знал, были ли у его игры косплееры. "Разве они не говорили, что здесь скоро будет лекция? Когда она начинается?" - спросил Фан Юнь. "Ты же не знал ничего об этом, прежде чем приехал?" - удивился Гу Пэнг, услышав вопрос Фан Юня. "Я не знаю... Я просто знаю, что будут лекции и салоны." - честно кивнул Фан Юнь. "... - Гу Пэнг был безмолвен, но всё же объяснил Фан Юню: "Это главный зал. Лекции, которые будут проводиться позже, будут посвящены индустрии VR-игр, а спикерами будут некоторые из самых известных VR-разработчиков в стране. Каждый из них должен иметь одну или две выдающихся работы, чтобы прочитать лекцию. Такая лекция будет проводиться только один раз в день, и сейчас ещё не время её начинать. Кроме этого, есть несколько небольших залов сзади, два для ПК и два для мобильных игр, и там тоже будут читать лекции известные разработчики. Должно быть, они уже начались." После этого Гу Пэнг указал на маленькую дверь сбоку зала, намекая, что она ведёт в маленькие залы. "Тогда пойдём туда и посмотрим?" - предложил Фан Юнь. "Хорошо, ты же в этом году не получил приглашение? Даже если ты новичок, твои достижения превзошли большинство разработчиков в отрасли, и ты имеешь право прочитать лекцию. Почему дизайнерский комитет не пригласил тебя?" - спросил Гу Пэнг, направляясь к боковому залу. "Приглашение? Кажется, оно было? Я забыл... Я не читал его внимательно, увидев, что это приглашение на церемонию награждения..." - Фан Юнь вспомнил, что в конверте с предыдущим приглашением было, кажется, небольшое приглашение, которое, видимо, приглашало его посетить лекцию? Он даже не посмотрел на него внимательно..." "...Идя, Фан Юнь и Гу Пэнг подошли к двери одного из боковых залов. Они спросили сотрудников у входа и узнали, что вот-вот должна начаться лекция по мобильным играм. Тема была [О тренде развития казуальных мобильных игр]. "Как насчет того, чтобы

зайти и послушать?" - предложил Гу Пэнг. В конце концов, он был начинающим разработчиком, и сейчас в основном занимался мобильными играми, а самые популярные мобильные игры на рынке можно было считать казуальными! Фан Юнь также понял идею Гу Пэнга, кивнул в знак согласия, и они зашли. Лектором по этой теме был независимый разработчик, который был довольно известен в области мобильных игр. Он создал несколько хитовых казуальных мобильных игр. Его имя - Ли Сян. Вся лекция длилась около часа. Ли Сян рассказывал о довольно обычных вещах, таких как подразделение казуальных мобильных игр, почему казуальные мобильные игры популярны, и даже в качестве примера использовал "Fruit Ninja" Фан Юня. В целом Гу Пэнгу показалось, что он многое узнал, но отношение Фан Юня было несколько презрительным. Вскоре Ли Сян закончил свою речь и сошёл со сцены. Эта лекция закончилась, но до следующей оставалось больше часа, потому что дизайнерский комитет выделил по два часа на каждую лекцию. Ли Сян выступил всего за час с лишним, поэтому осталось много времени. "Пойдем, пойдем куда-нибудь еще." - Фан Юнь поднялся с места, немного скучая. "Разве это не Фан Юнь? У нас ещё много времени, Фан Юнь, почему бы тебе не выйти и не рассказать о своих идеях? Твой "Fruit Ninja" - один из представителей казуальных мобильных игр!" "Да! Фан Юнь, пожалуйста, выйди и выступи! Мы все хотим услышать мнение гения!" "Разве это не Фан Юнь? Он выглядит очень молодым. Не ожидал, что он уже средний разработчик!" "Может быть, через несколько дней он станет старшим разработчиком!" "Сравнивать себя с другими - это действительно удручающе...." \_Feilu напоминает вам: Три вещи, которые нужно сделать при чтении - собирать, рекомендовать

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138913>