Увидеть все sangtacviet.tk Это время эквивалентно игровому времени в сюжетной игре! И это всего лишь история RTS-игры. - Черт возьми, этот сюжет так же захватывающ, как голливудский блокбастер. Что касается компьютерной графики, то, похоже, ни одна компания в Китае не использует ее для создания игр?""Нет, эта компьютерная графика может стать даже фильмом, если ее снять отдельно! Собирается ли Фан Юнь развиваться в индустрии развлечений?""Несмотря на то, что я играл целый день, я все еще чувствую неудовлетворенность и хочу посмотреть продолжение.....""Да, есть еще много вещей, которые не были сказаны об отношениях между Рейнором и Керриган! И сейчас на открытии представлены только терраны, а протоссы и зерги еще не упоминались. Должно же быть какое-то дополнение, чтобы обновить эти вещи позже, верно?!""ДОПОЛНЕНИЕ? Я думаю, это будет стоить денег.....""Так и должно быть. В конце концов, Фан Юнь продал StarCraft всего за 128 долларов. Для игры такого рода эта цена действительно слишком высока! И это игра, которая не требует покупок в приложении. Вы можете испытать все всего за 128 долларов!"После игры игроки, которые ознакомились с сюжетом, сказали, что он хорош, а затем заявили, что он недостаточно хорош, и призвали Фан Юня обновить его. Затем кто-то предложил Fang Yun сменить название компании на Yunmeng Studio. Такого рода компьютерную графику невозможно сделать лучше, даже если попросить об этом несколько профессиональных компаний. Игроки, которым нравятся RTS-баталии, были вовлечены в ожесточенную борьбу за Battle.net! Спустя полдня все решили, что знакомы с этим оружием, выбрали расу, которая им понравилась, и начали сражаться на нем. Battle.net Фан Юнь также добавил в StarCraft функцию ранжирования по лестнице. Лестница может быть только 1 на 1, что максимально повышает личные способности. Конечно, есть также механизм подбора развлечений. Игроки могут подождать некоторое время после создания комнаты, пока в нее войдут другие игроки. Затем два или несколько человек обсудят это и уйдут довольные. Лю Синь и Ван Хао - эти два человека по-прежнему предпочли вести прямую трансляцию здесь, в Fang Yun, в то время как три других ведущих купили игру у себя дома и вели прямую трансляцию дома. Поскольку они были намного впереди остальных, Лю Синь и Ван Хао сразу же начали рейтинг по лестнице! Хотя большинство игроков выбрали соответствие, все же было значительное количество игроков, которые выбрали лестницу! Игроки, которые выбирают лестницу, либо уверены в себе, либо слепо уверены в себе. Первые действительно обладают хорошим уровнем навыков игры в RTS, в то время как вторые просто не знают своего веса. Таким образом, скорость ранжирования по лестнице у Лю Синя и Ван Хао относительно высокая, и они оба с самого начала договорились ранжироваться в разное время, чтобы избежать столкновений друг с другом, что, несомненно, повлияло бы на их цель - побыстрее набрать очки. Первая партия из двух была быстро оценена, и игра закончилась быстро, за пять или шесть минут, и обе команды легко одержали свою первую победу. □ Самое большое очарование игры "StarCraft" заключается в неопределенности ее продолжительности. Иногда, если вы решите броситься в атаку в самом начале, если соперник не сможет защититься, игра может закончиться через четыре-пять минут. Если обе команды решат развиваться мирно и будут преследовать друг друга на поздней стадии, то игра может затянуться даже на более чем час! Лю Синь и Ван Хао оба прекрасно это понимают. Более того, они хотят увеличить количество очков. Какой самый быстрый способ увеличить количество очков? Конечно, спешить! Хотя Фан Юнь никогда не учил их, как это делать. Но они многому научились сами, наблюдая за выступлениями Фанг Юна. Хотя нынешний rush не так хорош, как Фанг Юн, этого более чем достаточно, чтобы сразиться с этими новичками. В первой игре Ван Хао непосредственно выпустил бД. Противник даже не построил станцию снабжения. Шесть собак Ван Хао и беспилотник ворвались на базу противника и покусали ее наугад. Прежде чем противник понял, откуда взялись эти предметы, его SCV был искусан до смерти. Через некоторое время вся база была покусана шестью собаками. Лю Синь - тот же самый. Тактика "дикого штурма казарм" позволяет легко и быстро одержать победу, и у них двоих рекорд по позиционированию на лестнице равен 1/0. Большинство игроков не знакомы с этой операцией.

Более сильные игроки выучили сочетания клавиш, а более профессиональные игроки разбираются в оружии. Однако никто еще не разработал никакой тактики за столь короткое время с тех пор, как они вышли в Интернет. Пока все еще заняты добычей полезных ископаемых и улучшением технологий, эти "мастера тактики", несомненно, имеют большое преимущество. Вскоре, после 10 стыковых матчей, они оба выиграли все партии! В этот период Ван Хао также встретился с ведущим, который уже встречался с Фан Юнем, но нынешний уровень Ван Хао не соответствует их уровню. На победу ушло более 20 минут. 10 побед подряд, 3000 очков! Это также самый высокий балл, который Фан Юн наберет для новой учетной записи, чтобы выиграть все матчи за призовые места. Если игрок снова сыграет в "лестницу", он добавит или вычтет очки в зависимости от результата соперника. Если результат соперника намного выше, чем у него, он может получить больше очков за победу, а если он ниже, чем у него, он получит очень мало очков. Что касается совпадения результатов, то это не повлияет на скрытые очки в рейтинге. Вскоре таблица лидеров была обновлена! Шесть лучших игроков набрали по 3000 очков, пятеро из которых были Лю Синь и Лу Цимин. Что касается шестого игрока, то Ван Хао и остальные узнали его с первого взгляда. Он был профессиональным игроком "War Alert". Затем были три человека с 2900 очками, один из которых был ведущим, проигравшим только Ван Хао. Один из двух других был ведущим, а другой - профессиональным игроком. Похоже, что разрыв между игроками высокого уровня и обычными игроками в этом мире такой же, как и в прошлой жизни. Хотя Фан Юнь не узнал имена игроков в верхней части списка, большинство из них знакомы Ван Хао, они либо ведущие, либо профессиональные игроки, и есть несколько известных прохожих, которые забивают больше всех. Конечно, там будет несколько человек, которых они не знают, возможно, удачливые игроки или скрытые мастера. PS: Я связался с редактором и сказал, что это будет размещено на полках, но я не знаю, каким образом комментарии, опубликованные вечером, также стали VIP... Мне очень жаль всех, пожалуйста, не читайте это, я свяжусь с редактором в течение дня, чтобы узнать, можно ли удалить это из раздела VIP! Спасибо вам за ежемесячные билеты, цветы и благодарственные голоса, я добавлю еще одну главу сегодня! Начиная с 11! Пусть цветы распускаются ярче! Сегодня рано утром выйдут три обновления, а остальные будут обновляться в течение дня! __ Чтобы прочитать подчеркнутую версию романа, пожалуйста, скачайте "Фэй лу Сяо".

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138802>