

"Боже мой, это же Керриган! Персонаж из оригинальной картины Фан Юня?! Она выглядит как большая шишка!" "Почему она превратилась в зерга?" "Черт, где продолжение? Почему нет продолжения?!!!!" "Фан Юнь, ты проклятый пес, который нарушает контекст!" Когда весь сюжет достиг кульминации, но продолжения не было, игроки, наблюдавшие за прямой трансляцией, сошли с ума, даже Лю Синь не стала исключением! "Босс Фан? Что дальше по сюжету?" "Что дальше? Узнаете, когда игра официально выйдет." "Фан Юнь ответил так. И ответ Фан Юня также дошел до ушей зрителей через гарнитуру Лю Синь. "Объявляют только после выхода в онлайн? Значит, ждать еще долго?" "Не могу дождаться!" "Фан Юнь такой отвратительный!" На самом деле, многие последующие сюжеты уже были созданы, но Фан Юнь сознательно решил оставить опыт на текущем сюжете, чтобы после запуска игры игроки могли лично пережить этот сюжет, а также последующий сюжет "Рено ищет свою жену", вместо того, чтобы сидеть перед экраном и смотреть, как другие играют в такой сюжет. Общая сложность сюжета StarCraft очень низка, и есть множество подсказок для управления, поэтому неудачи в сюжете не будут, поэтому Фан Юнь не беспокоится, что после запуска игры будут игроки, которые не смогут увидеть последующий сюжет из-за операций. Если такое произойдет... то это уже не проблема Фан Юня, а самого игрока. Возможно, что-то не так. Игроки не могут оценить титанические усилия Фан Юня, и сейчас они все ругают Фан Юня за то, что он пес, нарушающий правила. Некоторые игроки даже перечислили все действия, которые Фан Юнь использовал, чтобы пытать игроков с момента своего дебюта, и обвиняли его в этом, плача! Они просто описывали Фан Юня как большого дьявола, который любит мучить людей! Однако, когда кто-то спросил его, почему он все еще купил игру, разработанную Фан Юнем, этот человек немного помолчал и произнес два слова: "Она очень хороша!" Это также самое настоящее чувство большинства игроков сейчас: они страдают и радуются, говоря, что Фан Юнь не человек, но именно они наиболее активно покупают игры Фан Юня!..... Игровой опыт Лю Синь подошел к временному концу. Весь сюжет "StarCraft" был чрезвычайно шокирующим для Лю Синь, Лу Цзыминга и других. Раньше они даже не слышали, чтобы у стратегии в реальном времени была такая грандиозная история! Честно говоря, хотя сюжет "StarCraft" пока не раскрыт до конца, судя по масштабной картине игрового мира и сюжету, напоминающему фильм, эти сюжеты сами по себе могут стать основой для отдельной сюжетной научно-фантастической игры, что, безусловно, является шедевром! Такой грандиозный сюжет разрабатывается только для стратегии в реальном времени, разве это не расточительство таланта?! Игрок в Интернете задал свой вопрос, комментируя "StarCraft". Замечание игрока спровоцировало дискуссии среди практически всех игроков, которые следят за Фан Юнем: Некоторые говорили, что Фан Юнь хочет создать новую эру стратегий в реальном времени; некоторые говорили, что Фан Юнь считает, что простой битвы может быть недостаточно, чтобы победить "Поле битвы" Конг Линя, поэтому он хотел использовать привлекательный сюжет, чтобы добавить очки своей игре; некоторые говорили, что сюжет "StarCraft" может быть только каплею в море для Фан Юня, и у него в голове могут быть более грандиозные и лучшие сюжеты; другие говорили, что Фан Юнь был послан инопланетянами, чтобы мучить их, игроков.--- Постоянно устанавливая ловушки в сюжете, они мучают игроков. Хотя кажется, что эти четыре вывода, 123, все возможны и надежны, игроки все же больше всего поддерживают вывод номер 4..... Неделю спустя Фан Юнь прекратил тестирование игры и объявил, что StarCraft не будет тестироваться до выхода в онлайн! Как только это объявление появилось, игроки снова пришли в ярость! "Хотя мы не могли играть раньше, мы все равно могли смотреть, как играют несколько стримеров. Теперь это означает, что мы даже не можем смотреть прямую трансляцию?" "Первый день без StarCraft, скучаю по ней!" "Фан Юнь, пожалуйста, продолжай тестировать! Перестань быть таинственным! Я куплю твою игру, как только она выйдет в онлайн!" Но Фан Юнь все равно пошел своим путем, и игроки могли только с грустью смириться. Еще грустнее... пять стримеров, которые первоначально транслировали "StarCraft", теперь коллективно ушли в отпуск! Они даже не вели прямую трансляцию, поэтому многие игроки не могли задать им вопросы! Что касается

того, чем занимаются эти пятеро, говорить не нужно. Эти пятеро прошли через черный ход по знакомству с Лу Цзымингом и весь день сидели в магазине опыта Фан Юня, играя в StarCraft. Фан Юнь мог только беспомощно наблюдать, как восемь человек в зале кричат и играют в игры. Верно, восемь человек. Двое мальчиков из пятерки тоже любят StarCraft! Поэтому вместе с пятью стримерами и Лу Цзымингом эти восемь человек сейчас находятся в полном беспорядке. Что касается того, чем занимаются три девушки... конечно, они переживают сюжет "StarCraft"! Верно, на данный момент первый этап сюжета "StarCraft" завершен. Так называемый первый этап, то есть сюжетное содержание первой части "StarCraft" в предыдущей жизни Фан Юня, был завершен вчера с помощью сверхурочной работы системных сотрудников. Фан Юнь пригласил пятерку пройти сюжет. Что касается стримеров, то у них такой чести не было. Единственными, кто мог участвовать в "тестировании сюжета", были три девушки и Ци Сяои. "Старший, а ты можешь рассказать, чем закончилось в итоге?" Лин Хань с любопытством спросила, пройдя сюжет. Сюжет, который они увидели, заканчивался на том моменте, когда изгнанный протосский герой Зератул установил кратковременную связь между протоссами и Роем. Зератул знал Рой и знал будущее. В будущем вся вселенная окажется под властью некоего вида жизни, но это было не совсем ясно. В то же время Рой также знал местонахождение Айура, поэтому он вторгся на Айур в большом масштабе и имплантировал себя в планету. В конце концов, Верховный Архион протоссов Тассадар управлял боевым кораблем и вознесся на более высокий уровень, выпустив огромную энергию и погиб вместе с Роем. После этого Керриган использовала Зератула, чтобы уничтожить оставшихся мозговых червей, сделав себя верховным правителем Роя. При осаде Темных Тамплиеров флот Рейнора подоспел, блокировал Рой и помог протоссам отступить.

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138763>