

Заставка CG внезапно обрывается, но ненадолго. "Продолжение следует!", - добавляет Фан Юнь в финале ролика. Сорок минут захватывающего действия! Изысканное производство, впечатляющие раскадровки - история человечества во вселенной "StarCraft" раскрыта перед нами во всей красе. Даже если добавить к этой истории протагониста и расширить сюжет, фильм запросто потянет на голливудский блокбастер! "Черт возьми, это не просто кино?" - восклицает один из игроков. "Неужели это основное блюдо от Фан Юня? Предыдущие сражения - просто закуска перед пиршеством?!" - спрашивает другой. "Фан Юнь, ты гений! Почему бы тебе не снять фильм? Ты же знаешь, какой у тебя сюжет!" - мечется третий, отражая общую эмоцию пользователей. "Это просто потрясающе! Вот так, оказывается, зародился человеческий род!" - мысли Лиу Синя кружат, как бешеные мухи. "А как же зерги? А протоксы? Что известно об их происхождении?" "Неужели ты не увидел "Продолжение следует" в конце ролика Фан Юня? Все это, конечно же, будет рассказано в следующих сериях!" - отвечает ему один из игроков. "Даже если мы попросим голливудских сценаристов, ничего лучше не получится, - утверждает другой. - Смотри, какая проработка эмоций, какая детальная раскадровка! Фан Юнь, наверное, подобрал команду настоящих профессионалов, чтобы сделать этот CG!" "Я был в шоке, пока смотрел. А когда закончил, начал вспоминать, и оказалось, что в сюжете полно деталей - технологии, вооружение, умения людей - все это показано в CG!" - добавляет третий, не скрывая восхищения. "Я настоятельно рекомендую Фан Юню сделать фильм по этой истории!" "+1!" - поддерживает его чат, и Фан Юнь с довольной улыбкой наблюдает за "поклонением" игроков. Это его первый шедевр, и он стремился к совершенству. Длинное вступительное повествование было его собственной идеей. В прошлой жизни, в силу ограниченных ресурсов, хоть сюжет был и продуман, но не до конца реализован. Сейчас Фан Юнь полностью раскрыл историю "StarCraft" перед игроками. Конечно, Фан Юнь не забыл добавить опцию "пропустить сюжет", чтобы нетерпеливые игроки могли немедленно приступить к игре. "Извини, я просто был в шоке! Только сейчас очнулся, - говорит Лиу Синь, вновь возвращаясь к реальности. - Давайте начнем гемплей!" С этими словами, он нажимает на единственную доступную кнопку - "[Глава 1. Первый Контакт]". 1. Среди руин, столица Федерального союза - планета Тассонис. Цель миссии: 1) Построить кукольник. 2) Построить гидралиска. 3) Защищать куколку. Инструкция: Оверлорд: Пробудись, мое дитя, и сражайся за честь! Помни, я - Оверлорд, вечная воля Роя, и ты рожден, чтобы служить мне. Верь мне - ты станешь величайшим мозговым червем. Ты станешь сильным и мудрым от знаний других мозговых червей. Но твоя задача отличается от их задач. Другие мозговые черви передают мою волю разным роям, а тебе досталась только одна миссия. Я обнаружил существо. Она станет моим мощнейшим посланником. И хотя она еще в виде куколки, ждем ее перерождения в Рое. Ты должен защищать эту куколку и не допускать, чтобы существо внутри ей вредило. Начинай действие. Битва началась! "Господи, сначала нам показывают историю терранов, а сейчас уже зерги? Что вообще происходит?" - глаза Лиу Синя искажены от смятения. Фан Юнь решил пойти вразрез со стандартными шаблонами! Но игра должна продолжаться. Лиу Синь, как добросовестный исполнитель, стремительно создает кукольник и гнездо гидралисков, и, словно в башне обороны, отбивает атаки терранских противников. Уничтожив последнюю волну, Лиу Синь получает новое сообщение: Сасс (еще один мозговой червь зергов): Привет, я Сасс. Я тоже мозговой червь. В этом районе я заметил небольшую группу терранских войск. Они могут представить угрозу для куколки и гнезда. Не отпускай их живыми! Новая цель миссии: Уничтожить всю терранскую армию. Следуя инструкции, Лиу Синь располагает свои войска и полностью уничтожает эту небольшую группу терранских войск, успешно выполняет миссию и возвращается в гнездо. Миссия продолжается. Следующие несколько миссий так или иначе связаны с "куколкой", которую Лиу Синь охраняет. И наконец, четвертая миссия: IV. Посланник Роя, главное гнездо на планете Чар. Цель миссии: Защищать куколку, пока она не вылупится. Инструкция: Сасс: Будь осторожен, мозговой червь. Пока Дарт (еще один мозговой червь) сражался с армией в терранском секторе, энергия, исходящая от куколки, привлекла на планету Чар еще больше врагов! Оверлорд: Ты должен уничтожить их. С

каждым сражением ты становишься умнее. В правда, ты - моя рука и представитель мощнейшего гнева Роя! Но ты должен удерживать свой гнев и еще немного позаботиться о куколке. Вылупление спящего близко. И тогда на свет выйдет мо мощнейшее творение! Лиу Синь уже приступил к охране, как в гнездо ворвался Рейнор с оружием в руках, что и запустило один из ключевых моментов сюжета "StarCraft": Рейнор: На пост! Друзья! Соблюдайте спокойствие и следите за любыми необычными событиями вокруг. Не забывайте, мы сражаемся не только с зергами, но и с нашим бывшим союзником, генералом Дюком. Надеюсь, наша миссия не ошибочна... Сасс: Мозговой червь! Куколка вот-вот вылупится! Не допускай, чтобы около нее появились терранские войска! Оверлорд: Перерождение! Моя дочь! Перерождение!... Керриган! Керриган: Я слушаю твою волю, отец! Я рождена, чтобы служить тебе! Пусть все враги почувствуют гнев и мощь Роя! Оверлорд: Отлично сделано! Мозговой червь! Я создал все это ради этого дня! Не отпускай ни одного терранского солдата живым! Рейнор: Господи, Керриган? Что они с тобой сделали?! Появляется новая миссия! 1. Зарази или уничтожь штаб Рейнора. 2. Керриган должна выжить! Лиу Синь управляет Керриган и войсками зергов, врываясь в штаб, и встречается с Рейнором, что запускает анимационную сцену сюжета: Рейнор: Керриган, это действительно ты? Керриган: В некотором смысле, я сильнее, чем раньше, Джим. Тебе не следует быть здесь. Рейнор: Но эти сны... Мне снилось, что ты жива... Как... Ты зовешь меня. Керриган: Я звала тебя... Когда я еще была в куколке. Мой ум проник в твои сны и в сны Пастуха. Судя по всему, Пастух отправил Дюка сюда, чтобы найти меня. Но сейчас это невозможно, Джим. Я теперь часть Роя. И мне это нравится. Ты не представляешь... как это прекрасно... Рейнор: И что? Ты хочешь убить меня сейчас, дорогая? Керриган: Я бы с легкостью убила тебя. Но ты ничем не угрожаешь мне, Джим. Будь разумным, уходи отсюда и больше не сражайся с Роем. Рейнор: Похоже, у меня нет другого выбора. Оверлорд создал самого сильного из своих посланников - Керриган. Она вылупилась из куколки и еще не раскрыла всю свою бездну мощи. Керриган должна освободиться от тела дьявола, которое ограничивает ее силу. И тогда она поведет створения Оверлорда в атаку на безоружных протоксов. Сюжет на этом заканчивается!