

Фан Юнь сказал это по простой причине: он хотел увидеть, на что способны профессиональные игроки в этом мире. Ему самому было бы слишком легко, а сейчас сильнейшим считался Лю Синь. Так что Лю Синь и Ван Хао сыграли две игры. В первой игре Лю Синь начал обычным образом, играя стабильно. Он давил Ван Хао на протяжении всей партии, заставив его сдаться. Во второй игре, хотя Ван Хао усилил свою агрессивную тактику, Лю Синь управлял ситуацией умело. Он не рухнул сразу, как Лу Цзиминь, и игра плавно вошла в позднюю стадию. Когда Лю Синь успешно открыл третий рудник под натиском Ван Хао, Фан Юнь понял, что исход игры решён. И действительно, когда третий рудник заработал в полную силу, Лю Синь начал штурм. Вскоре появились механизированные войска людей, чья боевая формация оставалась безупречно выстроенной во время марша. У Ван Хао не было выбора, кроме как сдаться. После того, как двое закончили свою партию, Фан Юнь спросил:— Что скажешь? Игра хорошая, да?— Не просто хорошая, она намного интереснее "Боевого тревожного сигнала"! Ван Хао кивнул и подтвердил это. Он был одним из сильнейших игроков "Боевого тревожного сигнала", и его мнение, безусловно, имело вес. Несколько человек договорились начать совместную трансляцию вечером, поэтому утром Лю Синь и Лу Цзиминь сопровождали Ван Хао и троих остальных, чтобы те освоились с игрой. После обеда пятеро (Лу Цзиминь не транслировал) начали свои трансляции одновременно! Название трансляции Лю Синя: "StarCraft" - пробная игра! Название трансляции Ван Хао: "StarCraft" - в сто раз круче "Боевого тревожного сигнала", рад, что попробовал! Названия трансляций троих других были похожи. Фанаты уже нетерпелись. Увидев, что на платформе одновременно стартовали трансляции пяти стримеров, у них стало гораздо больше выбора! Некоторые выбрали эфир более профессионального Ван Хао, другие предпочли канал Лю Синя, который отличался юмором.— Всем привет! Я Лю Синь. Вчера я предложил боссу Фаню сделать совместную трансляцию, и он великодушно разрешил мне пригласить сегодня нескольких стримеров RTS, которые тоже находятся в Шанхае, чтобы они попробовали сыграть в прямом эфире. Так что далее мы сыграем несколько матчей 3х3, а затем некоторые 2х2 и ваши любимые одиночные бои!— "StarCraft" действительно так крут, как ты говоришь? Большинство зрителей задавали один и тот же вопрос, не только на канале Лю Синя, но и в эфирах нескольких других. Канал Ван Хао:— Неужели вы сомневаетесь в моей оценке? Я могу смело предсказать, что когда "StarCraft" официально выйдет, он обязательно обойдёт все игры RTS в этой индустрии! В этой игре столько всего интересного, что стоит изучать! В ближайшие несколько лет, если компания "Гроза" не выпустит новую игру RTS, или босс Фан не выпустит "StarCraft 2" или что-то подобное, эта игра обязательно станет классикой в глазах игроков. Её□□□□□□□□□□□□□□□□. Ван Хао взглянул на множество игроков, задавших один и тот же вопрос, немного подумал и сказал. Другие стримеры тоже выразили свое согласие, и вскоре начался матч 3х3! Лу Цзиминь, Ван Хао и другой стример, играющий людьми, оказались в одной команде, а Лю Синь и два других стримера — в другой. Конфигурация 3х3: PZTVSPPT! Трое стримеров, пришедших сегодня, явно были "фанатами внешнего вида". Уродливый облик зергов был безжалостно проигнорирован. Двое выбрали более загадочных протоссов, а один стандартно — терранов. Лишь Ван Хао, изучив описание, решил, что, хоть зерги и выглядят отталкивающе, они должны быть очень сильными. Ведь стоимость их базовых войск самая низкая среди всех трёх рас, а скорость их производства самая высокая. Когда количество войск преобладает, даже если у них есть какие-то слабости, они нивелируются численным превосходством. С точки зрения этой конфигурации 3х3, Лю Синь был явно в невыгодном положении. В многопользовательских боях всем нужно одновременно производить базовые войска. Как всем известно, хотя разведчики протоссов сильны по отдельности, их слишком мало. У зергов детёныши появляются по шести в помёте. По количеству они просто не сравнятся с протоссами. Фан Юнь думал, что Лу Цзиминь и Ван Хао получают преимущество, так как состав их рас более сбалансированный, но после наблюдения за игрой Фан Юнь был немного ошарашен: никто из них не производил базовых юнитов. Все были заняты улучшением своих собственных технологий. Даже у Лю Синя кто-то использовал бесполезного протосского юнита:

маленький самолетик с остроносом! После просмотра этой партии, хотя зрители и оценили модели персонажей, визуальные эффекты способностей, а также разнообразные и полезные свойства различных умений, которые намекали на то, что эта игра определённо стоит того, чтобы в неё играть, Фан Юнь был на грани того, чтобы потерять сознание. Даже Ван Хао использовал "Скорпион-быка". Все шестеро апгрейдили свои технологии, но когда дело дошло до реального боя, эти высокотехнологичные войска оказались намного менее практичными, чем низкоуровневые. Фан Юнь почувствовал, что ему необходимо потратить время, чтобы провести им специальное обучение. После окончания этой игры шестеро обсудили её в голосовом чате, и игроки внимательно слушали, чтобы ознакомиться с первыми деталями игры. Игровые компании тоже следили за эфирами шестерых, особенно Конг Линь. Когда он увидел подробности войск Фан Юня, у него похолодело сердце, и он почувствовал предчувствие того, что будет ругать его Ван Линь. "Все мои старания пропали впустую!" Конг Линь горестно подумал. В тот момент он лично проверил свою игру и убедился, что там нет ошибок, но он не мог ничего изменить. Ведь "Поле битвы" - это самое лучшее, что он мог сделать, приложив все усилия. Его возможности были ограничены, и он не мог ничего сделать. Если бы его спросили, в чём его самая большая удача... Самым удачным для него было то, что "Поле битвы" должно было выйти раньше, чем "StarCraft". Если бы игра Фан Юня вышла раньше, он был бы совершенно проигранным. Но сейчас у него ещё теплилась надежда, он верил, что его игра будет успешной, после того, как она выйдет первой. Так что даже если он проиграет, то проиграет красиво. Другие компании пришли посмотреть на зрелище и, заодно, вздохнуть с сожалением. Что Фан Юнь ел в детстве, что мозги у него такие, не как у обычных людей?

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138681>