

Онлайн-игроки с нетерпением ждали обратной связи, но не меньше ее ждал и сам Фан Юнь. Ему хотелось узнать, как воспринимают его творение те, кто играл вживую. Подойдя к Лу Цзыминю и Лю Сину, он увидел, как те с интересом изучают описание трех рас и армий. Фан Юнь невольно кивнул про себя: «Вот что значит профессионалы! Если ты играешь в файтинг впервые, и не разбираешься в основных концепциях, то можешь запутаться, когда реально начнешь играть». Заметив Фан Юня, Лу Цзымин задал вопрос: «Босс Фан, какая раса лучше всего подходит для новичков? Должна же быть какая-то, что легче освоить?» «Нет, все три расы по-своему хороши. Вы ведь прочитали описание. Если говорить о массовом производстве, то Зерги - это, безусловно, первый выбор, за ними идут Терраны, а потом уже Протоссы. По силе отдельных бойцов протоссы впереди. В конечном счете, все зависит от ваших личных предпочтений». «А что посоветуете по выбору карты?» «Если вас всего двое, я вам посоветую Храм Погибели (LOSTTEMPLE)». Фан Юнь указал на карту в списке. Следуя совету, Лу Цзымин и Лю Син выбрали классическую карту Храма Погибели: Лу Цзымин - Протоссов, а Лю Син - Терранов. Началась PVT-битва! В первом бою оба игрока действовали осторожно, не спешили атаковать друг друга, а осваивались, учили сочетания клавиш и изучали способности разных юнитов. Во втором поединке они уже играли серьезно! Снова Протоссы против Терранов! Фан Юнь видел, что оба новички, но их действия уже были стройными: они быстро нажимали на клавиши, управляли войсками мышью, сводили отряды вместе и переключались на мини-карту. В этом бою они стартовали рядом! Оба быстро освоили окрестности и сразу обнаружили позицию друг друга. А дальше все стало особенно интересно: враги отчаянно атаковали друг друга, Терранские пулеметчики сцепились в битве с Протосскими арбалетчиками (Протоссы называли их «крестоносцами») прямо в середине своих баз. Фан Юнь, наблюдая за игрой, хотел захохотать, рассматривая битву пулеметчиков с арбалетчиками. Но вспомнив, что для обоих это первая игра в «StarCraft», он понял, что все вполне нормально. Скоро бою пришел конец. Лю Син, управляя Терранами, продемонстрировал опытные действия и свалил Лу Цзыминя, вынудив того написать GG. «Ну как, мы играем неплохо, правда?» - обратился к Фан Юню Лу Цзымин после игры. «Играете неплохо, для новичка, но ваши тактики... вам еще много нужно тренироваться», - подумав немного, ответил он с тактичностью. «Я это понимаю, ведь я только начал, но впечатления от игры обалденные, как будто я играю в истинную классику жанра RTS», - ответил Лу Цзымин. «Я тоже так думаю», - согласился Лю Син. Фан Юнь наблюдал за их игрой, и у него немного зачесалось в руках. Сколько же времени прошло с момента, как он в последний раз играл в StarCraft? Он до сих пор помнил множество классических (и не очень) тактик. Раньше у него не получалось играть на высоком уровне, но теперь с операциями никаких проблем. Как раз подходящий случай удовлетворить свой игровой аппетит! «Хотите со мной поиграть?» - спросил он. «Босс, у вас уровень хороший? Хотя тактиками мы еще не владеем, но просто по оперированию мы можем его побить», - отметил Лу Цзымин. «Без проблем, давайте попробуем!» «Тогда я пойду первым, я все же еще новичок, по сравнению с Лю Сином», - увидев, что Фан Юнь хотел сыграть, Лу Цзымин не замолчал. Лю Син уступил свое место Фан Юню. Фан Юнь устроился за компьютером и сказал: «Как нам выбрать карту?» «Нет, давай в случайном режиме, случайная карта для двух игроков». «Хорошо» Они зашли в меню выбора рас. Лу Цзымин, как и раньше, выбрал Протоссов, а Фан Юнь выбрал... случайную расу! «Босс Фан, почему вы не выбираете расу? Как я буду играть, если не знаю, кем вы будете?» «Прости, я просто выбрал случайно». «...» Игра началась на типичной карте для двух игроков, то есть обе стороны знали местоположение базы противника, но Лу Цзымин не знал, какую расу выбрал Фан Юнь. Лю Син видел все сзади. Фан Юнь в случайном выборе получил ту же расу, что и он: Терранов! «Посмотрим, есть ли у Босса Фана какие-нибудь тактики? Хороший шанс из него поучиться, он ведь сам разработчик этой игры!» Ему было интересно наблюдать за игрой Фан Юня и его действиями. Казалось, пальцы Фан Юня летали по клавиатуре быстрее чем у него! Но увидев, как Фан Юнь начинает игру, Лю Син почти ошалел: Фан Юнь в самом начале поставил два баррака в самом центре карты! Через некоторое время отряд SCVs (Терранские строители) вышел от базы Фан Юня, словно

очередь к студенческому общежитию! В это время проб (Протосские строители), которыми Лу Цзымин изучал окрестность базы Фан Юня, наконец добрался до ней. Лу Цзымин хотел использовать в этой игре классический заход с поздним выходом в dragon-knight (в русском переводе не переводится, остается в английском), но увидел, что еще до появления первых боевых единиц к нему движется целое стадо SCVs и несколько пулеметчиков. У Лу Цзыминя в базе еще ничего не было построено, и он не мог ничего противопоставить нашествию. Через несколько минут, он написал GG. «... Разве так можно играть? Ваша тактика слишком подлая!» — пробормотал Лу Цзымин. Нападать сразу с начала и не давать противнику жизни? Ключевой момент в том, что в то время, как Фан Юнь и его пулеметчики с SCVs шли к базе Лу Цзыминя, он еще и успел показать небольшой флэш мульти-захода, а его база все еще развивалась, что поразило Лю Сина, наблюдающего за игрой. Эта тактика была одной из знаменитых в прошлом StarCraft'e, среди Terran -тактик: 8VBrush ("атака барраками"), он же "дикий баррак".

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138561>