

Пост в Вэйбо, опубликованный Конг Линем, сделал его знаменитым, а заодно и подогрел интерес к игре "Поле боя". Конечно, этот интерес был далеко не положительным, но факт остается фактом: он стал популярным, и в эту историю даже втянулся Фан Юнь, чья слава ещё не угасла. На этот раз Фан Юнь оказался в самом эпицентре событий. Не прошло и минуты после публикации поста Конг Линя, как на Вэйбо Фан Юня посыпались личные сообщения, все как один требующие от него высказать свою позицию (ответить на вызов). Фан Юнь и правда немного разозлился. В прошлый раз он просто попал под прицел, ведь отказался присоединиться к ним, да и тон его был не слишком дружелюбным. Теперь же это просто нескончаемо? Если не преподать ему урок, он и вовсе зазнается? Не спеша опубликовать ответный пост в Вэйбо, мистер Фан Юнь поднялся наверх. Что он собирался делать? Разумеется, проверить систему! Он зашёл в свою спальню на втором этаже и взглянул на текущий баланс своих очков. За почти месяц, несмотря на небольшое снижение продаж "Fruit Ninja" и "Temple Run", он скопил целых 570 000 очков! К тому же, недавно вышедшая "Романтика Трёх Царств" за три дня разошлась тиражом в 2,9 миллиона копий, по 88 юаней за штуку, что в пересчете на очки составило 1 672 000! 1,67 миллиона очков! Плюс 150 000 очков, полученные за предыдущее задание. Таким образом, общее количество очков Фан Юня в данный момент составляло ни много ни мало 2,39 миллиона!! "Черт возьми! Столько очков! Кажется, осуществить этот план не составит труда. Но сначала нужно посмотреть цену на конкретный обмен". Он взглянул на стоимость [Большой производственной команды стратегических игр в реальном времени]: 3,2 миллиона! "WTF? Почему так дорого? Я думал, что у меня уже достаточно очков, но до цели не хватает почти трети..." "И это ещё не считая основного сюжета! Если обменять все истории, мне понадобится ещё куча очков, но к счастью у меня есть зелье временного улучшения памяти, которое поможет мне восстановить некоторые детали сюжета". Фан Юнь снова проверил цену на обмен истории и был потрясен длинной вереницей нулей. Она оказалась даже дороже, чем производственная команда! Изначально Фан Юнь планировал воспользоваться случаем и сразу выпустить "Warcraft", а затем объявить об официальном открытии вселенной Азерота, но, взглянув на цену, решительно сдался. Сбитый с толку количеством очков, Фан Юнь был вынужден довольствоваться "StarCraft", история которой гораздо короче, чем у "World of Warcraft"! Конечно, классика Азерота не нуждается в представлении, но "StarCraft" ничуть не уступает "World of Warcraft"! Затем Фан Юнь решил сначала воспользоваться лотереей! Награда за выполнение предыдущего задания была выдана. Сейчас Фан Юнь мог использовать один высокоуровневый набор из десяти попыток и три низкоуровневых набора из десяти попыток! "Система, заверши тридцать низкоуровневых попыток одновременно!" "Извлекаем... Извлечение завершено!" Фан Юнь быстро просмотрел 30 "карт": Зелье улучшения памяти (временное)*6, зелье физического улучшения*3, зелье здоровья*1; зелье повышения эффективности*2; фрагменты сюжета "Fate: Staynight"*8, фрагмент сюжета "Assassin's Creed"*1, фрагмент сюжета "StarCraft"*1, фрагмент сюжета "Warcraft"*2, фрагмент сюжета "Dark Souls"*1, фрагмент сюжета "The Elder Scrolls"*1, фрагмент сюжета "Borderlands"*4. Извлечение завершено, большую часть составляют фрагменты сюжета, но они разрозненны, и чтобы обменять их, нужно время. У Фан Юня теперь есть два новых фрагмента сюжета: "Всего 13 фрагментов сюжета к 'Fate: staynight'!" "Всего 5 фрагментов сюжета к 'StarCraft'!" "Система, я должен собрать все фрагменты, чтобы их обменять?" — спросил Фан Юнь. "Не обязательно собирать все. Можно использовать режим 'фрагменты + очки', чтобы обменять полный сюжет. Если вы помните какой-либо сюжет, запишите его. Система преобразует его в фрагменты сюжета в зависимости от объема и важности, а затем добавит очки для завершения сюжета." Система быстро реагирует. "Отлично, значит, я начну работать. Использую зелье временного улучшения памяти, чтобы вспомнить сюжет за эти дни, а потом сразу обменяю его. Фан Юнь немного подумал и решил создать "StarCraft"! Открывает Вэйбо и редактирует текст: Новый трейлер игры! Название игры: "StarCraft" (StarCraft) Жанр: стратегия в реальном времени! Дата выхода: в этом году. Отправить! "Динь!" "Задание:

Используйте "StarCraft", чтобы победить "Поле боя" Награда за выполнение: 1 высокоуровневый набор из десяти попыток, 2 низкоуровневых набора из десяти попыток, 10 000 очков Штраф за невыполнение: вычитание существующей малой производственной команды стратегических игр! Примечание: Это последнее задание для новичков. Система больше не будет выдавать обязательные задания. Все задания должны активно собираться хозяином из системы! "Последнее обязательное задание? Значит, я наконец-то выхожу из стадии обучения?" Фан Юнь взглянул на текст задания и невольно задумался. "Черт, только после окончания "StarCraft" я смогу считаться прошедшим стадию новичка? А когда я полностью прокачаюсь, мне нужно будет восстановить все шедевры?" Система, сейчас доступен продвинутый набор из десяти попыток! Извлекаем... Выполнение завершено! Зелье повышения реакции*3, набор зелий временного улучшения памяти 3 шт *2, зелье улучшения памяти*1, набор зелий повышения эффективности 3 шт *1, набор фрагментов сюжета "Fate: Staynight" 5 шт *1, иллюстратор*1, режиссёр*1 Подождите, я понимаю, что вы имеете в виду под иллюстратором, но что такое режиссёр? Я делаю игры, а не фильмы, ладно?! Фан Юнь обрадовался, увидев "наборы" зелий, особенно зелье повышения реакции, которое так долго ждал. С ним он может стать игроком высокого уровня! Но когда увидел режиссёра, ему стало плохо. Режиссёр может непосредственно управлять производством CG, анимацией сюжета, а также производством сопутствующих фильмов и анимаций. Система быстро даёт объяснение. " ? Вы хотите, чтобы я превратил компанию в киностудию? "Юньмэн Фильм"? Вы так сказали, система ничего не говорила. ".....Вы ничего не сказали, но сделали!" Иллюстратор и режиссёр появятся через 30 секунд, будьте готовы "@#%" Фан Юнь спешно спускается вниз. P.S.: Всем счастливого Национального дня! Сегодня будет выложено пять-шесть глав. Завтра я уезжаю из города на свадьбу к одному однокласснику, так что сегодня выложу несколько глав заранее, а послезавтра обновление продолжится в обычном режиме!