

Ведущий, глядя на толпу игроков, сверкал глазами, словно готовясь к финальному удару. Он держал микрофон словно меч, и его голос звучал так же уверенно, что и звук удара клинка о кольчугу: "Итак, пятая игра - "Верховный воин" от студии "Небесный свет". Это стратегия в стиле "кунг-фу", и, как мы уже знаем, она весьма интригует публику!" Судья Ян Яньяо, пятый в их ряду, встал со своей скамьи. Он оглядел зал и начал свою речь неторопливо, словно мудрец, разгадывающий тайну: "Эта игра, и следующая, вызывали у нас немало споров. Стиль в целом похож на первую работу, механика тоже, но графика более изящна..." В его словах слышался намёк, тонкий, как паутина. После всего, "Главарь союза воинов", игра Цянь Ли, давно уже в сети, а этот "Верховный воин" ещё не вышел! После долгого обсуждения судьи вынесли спорный вердикт - 46 баллов. На экране зажглись слова: "Игровая статистика: 62 148 минут, 37 баллов. Общий балл: 83! Всего на один больше, чем у нашей первой работы! Время, проведённое в игре, на втором месте! Интересно, какая игра на первом? Все могут гадать!" Ведущий замедлял речь, в его голосе звучала интрига: "Это самый высокий балл на данный момент! Кажется, конкурс этого года будет особо зажигательным! Увидим ли мы в будущем кто-нибудь превзойдет этот результат? Хорошо, дальше. Пришло время оценить шестую работу - "Троецарствие". Просим судей высказать свои мнения!" Ведущий с осторожностью переводил внимание к следующей игре, заметив недоверие в глазах игроков. На сцене возник Юй Чэн, шестой судья! "Ну... эта игра просто поразила меня до глубины души. Она перевернула моё представление о стратегических играх. Осмелюсь сказать, что она изменила весь ход развития этого жанра, и может стать эталоном для будущих стратегий!" Его слова звучали как гром, разрушающий старые устои: "Богатые возможности взаимодействия и механики делают эту игру вечно живой. Сочетание войск, выбор путей марша, даже решения по внутренним делам и наградам - всё это влияет на развитие сил, которые контролирует игрок. Конечно, среди нас были и разные мнения. Но большинство судей пришли к единому выводу: это шедевр, способный стать эталоном для всей стратегической индустрии." "Я слышал, что цикл разработки этой игры был очень короток, даже в сети её уже хорошо знали. Сегодня, поиграв, я могу сказать лишь четырьмя словами - заслуженно похвально! И наш окончательный балл - 57! "57 баллов! Насколько я знаю, за всё время проведения конкурса, лишь в первом туре одна игра смогла получить такой балл! Ни одна другая не добиралась до 55! Сегодня "Троецарствие" снова получило 57. Может быть, нам суждено видеть рекорд? Возможно, сегодня будет ещё более высокий балл. А теперь давайте посмотрим на игровую статистику игроков." Ведущий был потрясён. Этот конкурс проходил уже десять лет, и только в первом туре кто-нибудь получал такой балл. Но ведь взгляд судей был не менее остёр, чем лезвие самого острого меча! "Игровая статистика: Общее время в игре: 315,698 минут! Что? 315 968 минут? Это равно 5261 часу?!? О, боже! Неужели ошибка в системе? Подождите, я попрошу подтвердить данные!" Ведущий не мог поверить своим глазам. Он быстро связался с ответственным за статистику через гарнитуру и, перепроверив информацию, подтвердил эту невероятную правду. "Я ещё раз проверил информацию, и она соответствует действительности! 315 698 минут! Этот результат побил рекорд по продолжительности игрового сеанса за последние десять лет! Предыдущий рекорд был... в третьем году конкурса, 192 387 минут. И сейчас этот рекорд был побит! Общее количество минут превышает 540 000! Это означает, что более половины игроков не делали ничего три часа и играли в эту игру! Если бы кто-то сказал мне раньше, что возможно создать такие шокирующие данные, я бы рассмеялся и сказал, что он слишком много думает. Я никогда не представлял, что удостоюсь чести стать свидетелем рождения шедевра! Хотя я сам ещё не сыграл, но обязательно куплю эту игру, когда вернусь домой! Эти данные действительно невероятны." Женская ведущая очевидно была в шоке, и ее речь стала неразборчивой. "Мама, иди сюда! Смотри на Бога!" "Хотя я играл в "Троецарствие" более двух часов, эти данные действительно испугали меня!" "Я ещё не сыграл ни минуты! Я сильно сомневаюсь в подлинности этих данных, это пиар! Всё это интриги Фан Юня!" "Ты слишком много думаешь, малой. Разве ты можешь показать мне весь сюжет такой игры? Когда ты играл, разве ты не видел, что все вокруг поддерживают ханскую династию?" "Чёрт, этот

парень очевидно просто пропагандист другой игры. Зачем ты тратишь на него слова?"Реакция игроков в зале была не отличалась от реакции ведущих. Кто-то сомневался в подлинности данных. Кто-то не мог поверить. Кто-то даже кричал: "Мама, иди сюда, смотри на инопланетян и Бога..."Даже пятерка друзей - Лю Цзымин и Цю Сяои - были ошеломлены данными на экране.Они уже были готовы к тому, что игра Фан Юня будет неплохой. Но они не ожидали, что она будет такой хорошей. Балл, выставленный судьями, поровнялся с историческим рекордом. А игровая статистика побила предыдущий рекорд в 190 000. Никто ранее не достигал таких результатов!"Блин! Кто-нибудь ущипните меня! Я думаю, что я ещё сплю. Кажется, я три часа играл в фейковую игру утром, и сейчас у меня мозг немного затуманен!"Чжан Син смотрел на экран и говорил Лю Цзымину и Ван Юю, стоящим рядом с ним.

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138355>