

Например: у 1000 игроков есть один час игрового времени. На компьютере готово 10 игр. Результат каждой игры - это сумма времени, затраченного игроками на игру. Другими словами, чем дольше игроки играют в игру, тем выше оценка игры. Затем судьи выставят свою оценку, основываясь на картинке, анимации, игровом механизме и так далее, и, наконец, выставят оценку. Затем ознакомьтесь с "оценками" игроков, чтобы окончательно решить, кто войдет в тройку лучших в соревновании. Что касается того, будет ли в этом процессе мошенничество? По оценкам Фан Юна, они будут, но их не должно быть много, так как на площадке будет присутствовать до 3000 игроков, желающих испытать это! Фан Юн считает, что ни одна компания не сможет выкупить столько игроков одновременно, а выкуп одной или двух сотен - это уже предел. Как раз в этот момент вошел Лу Цимин. "Босс Фанг, вы должны быть осторожны, когда выступаете! Я слышал, что у одного из судей очень хорошие отношения со Sky Interactive Entertainment. Он может нацелиться на вас и заблокировать вашу игру, чтобы повысить статус игры Sky Interactive Entertainment". Лу Аiming напрямую принес такие потрясающие новости "Все в порядке, я думал об этом давным-давно, один или два человека - это еще ничего, пока не все судьи слепы, любой понимающий может это увидеть". Фан Юнь было все равно "Этого не произойдет. В конце концов, это масштабный конкурс, который проводится Комитетом по дизайну раз в год. Даже если это три крупные компании, они не в состоянии разместить одного или двух человек. У них нет возможности подкупить больше людей, и если их обнаружат, проблемы возникнут у трех крупных компаний". В это время команда из пяти человек также вошла в помещение. Как только они вошли в дверь, Чжан Синь закричал: "Сеньор Фан, мы тоже пойдем на завтрашнюю игру и обязательно будем играть в вашу игру на протяжении всего процесса, так что не волнуйтесь!" "Это не так. Я предлагаю вам поиграть еще и выбрать свою любимую игру. Может быть, завтра появится игра, которая будет веселее моей". "Игра, которая будет веселее, чем "Роман о трех королевствах"? Забудьте об этом! Посмотрите на современные отечественные стратегические игры, все они - мусор. Ни одна крупная компания никогда не уделяла внимания этой области, а маленькие компании или студии не способны создавать хорошие игры. О, я говорю не о вас, я говорю о других студиях". "Чжан Синь прав. Более того, каждый год содержание конкурса объявляется только за два месяца до его проведения. Несмотря на то, что сроки представления коллекции относительно велики, качественных работ на такую узкую тематику будет немного. Даже если это крупная компания, было бы неплохо, если бы за два месяца временного производства она смогла создать работу, которая превзошла бы все ожидания. Насколько я знаю, в трех крупных компаниях нет ведущих дизайнеров, которые были бы особенно хороши в стратегических играх". Лу Цимин кивнул и добавил в знак согласия: "Значит, цель вашего прихода сюда сегодня - рассказать мне об этом?" "Хехе, конечно, нет. Разве сегодня игра не приостановлена? Так получилось, что автоматы бесплатные, давайте поиграем? В любом случае, они бесплатные. Несколько дней назад было так много людей, что мы не смогли бы выстроиться в очередь, даже если бы захотели поиграть". Лу Цимин улыбнулся и объяснил свои истинные намерения, и пять человек в зале кивнули в знак согласия. "Ладно, иди развлекайся, но сегодня я закроюсь пораньше, потому что завтра мне рано вставать, чтобы идти на концерт. Кстати, Сяои, ты можешь взять завтра выходной. На этот раз тебе не нужно никого приводить на соревнования. Я могу сделать это в одиночку, и магазин впечатлений открывать не обязательно". Фан Юнь кивнул и сказал: "Отлично, Сяои может пойти с нами завтра на концерт! У нас на руках все еще есть билет, который оставил мне один из моих соседей по комнате, у которого были какие-то дела, и он не смог пойти". Чжан Синь сразу же сказал, услышав это. "Решайте сами. Сначала я поработаю наверху и окончательно проверю игру". Сказал Фан Юнь и направился напрямик на второй этаж. Тщательно проверив игру и не обнаружив никаких ошибок, Фан Юнь выключил компьютер и откинулся на спинку стула, чтобы отдохнуть. Затем ему оставалось только дожидаться завтрашней игры. На следующий день Фан Юнь взял такси и уехал рано утром. Хотя теперь у него было много денег, он не собирался покупать машину. Причина была очень проста - ему, как домоседу, нужно было купить машину, инструмент, обладающий мгновенным

значением? После того, как он примчался на место и прошел проверку, время подошло в самый раз. Местом проведения этого конкурса оказался Шанхай, что избавило Фан Юня от многих хлопот. Местом проведения был конгрессно-выставочный центр. По выходным здесь проходили встречи фанатов и выставки комиксов. Поскольку делать было нечего, Фан Юнь прокрался в зал и побродил по нему. Он обнаружил, что изначально пустое помещение теперь было заставлено компьютерами. Несмотря на то, что в настоящее время технологии продвинулись вперед, а общая стоимость компьютеров снизилась, по-прежнему весьма впечатляюще видеть 3000 компьютеров, собранных одновременно в разных районах. В конце концов, даже в крупных интернет-кафе нет такого количества компьютеров! В это время сотрудники хостинга загружали игры на 3000 компьютеров. Фан Юнь подошел, посмотрел и обнаружил, что в общей сложности там было 12 игр, включая его собственную! Одна из них была точно такой же, как у него, и называлась "Война троецарствия", а дизайнером был Чжан Шунь, геймдизайнер среднего звена в Empregor Penguin. Просмотрев названия других работ и дизайнеров, Фан Юнь обнаружил, что, кроме него, все остальные 11 дизайнеров были дизайнерами среднего звена, и он был единственным, кто учился на младшем курсе. Фан Юнь мог бы примерно представить причины, по которым он пришел сюда для участия в конкурсе: во-первых, он надеялся прославиться одним махом, или это было требование компании. Второй момент также очень важен. Дизайнеры, занявшие первые три места в этом конкурсе, будут освобождены от оценки за продвижение по службе и сразу перейдут на более высокий уровень! В конкурсе участвуют всего 12 человек, и вероятность попасть в тройку лучших все равно невелика, особенно если соперники такие же, как они сами. Эти 11 дизайнеров среднего звена, вероятно, лелеют подобные мысли в глубине души. В конце концов, оценка дизайнеров по-прежнему встречается относительно редко. Если их можно повысить в должности, они, должно быть, уже давно получили повышение. Никто не будет настолько глуп, чтобы не повысить свое профессиональное звание. В это время подошел персонал и позвал Фан Юня обратно за кулисы. Игра вот-вот должна была начаться, и игроки начали заходить на площадку. Дизайнерам в таких случаях не разрешалось передвигаться по выставочному залу. Вскоре игроки вошли в зал, и у каждого игрока было определенное место, и им нужно было только сесть в соответствии с номером, указанным в билете.

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138305>