

Перед входом, в первом ряду, толпа с нетерпением наблюдала, как поднимаются роллетные ворота. Внутри, сияя юностью и обаянием, стоял молодой человек. Лица в толпе встрепенулись, узнавая его. "Вы это...?" "Разве вы не писали в Вейбо, что сегодня начинается официальное тестирование игры? Мы все игроки! Мы пришли испытать игру! Мы не плохие парни!" "Плохие парни никогда не говорят, что они плохие." Фан Юнь, пробормотав в ответ, крикнул в мегафон: "Игроки, пришедшие на тестирование, заметьте, что мой магазин не так уж велик. Пожалуйста, встаньте в очередь, иначе будет слишком хаотично, и возможны несчастные случаи! Я открою дверь, когда все выстроится!" Игроки послушно выстроились в две длинные очереди, и Фан Юнь отворил дверь. Первые пришедшие без лишних слов захватили компьютерные места, оставшиеся сели на диваны в зоне отдыха, а те, кто пришел позже, остались стоять в магазине, громко общаясь. Фан Юнь, поразмыслив, решил ввести новое правило: "Все, слушайте меня!" Его голос прорезал шум: "Прошу прощения у вас всех. В зоне тестирования всего 20 компьютеров. Из-за размеров магазина мы не можем добавить больше. Я очень извиняюсь перед теми, кто пришел так рано утром. Позже я напишу в Вейбо подробное объяснение ситуации. А сейчас я озвучу правила: Сегодня пришло слишком много игроков, поэтому каждому отводится всего один час на прохождение "Троецарствия"! По прошествии часа, прошу вас добровольно освободить компьютер и дать возможность поиграть другим. ""Хорошо!""Поддерживаем!" Игроки, не получившие место за компьютером, одобрительно загудели. А те, кто удачно уселся, не возражали. При таком наплыве людей никакой игрок не стал бы держать место долго, чтобы не вызвать общественное негодование. К тому же, они были "закаленными" в битве игроками, какие стратегии только не проходили! Часа более чем достаточно! Вот только вопрос, будут ли они думать так же через час... Видя, что все согласны, Фан Юнь продолжил: "Мы остаемся при прежнем порядке. Кроме тех, кто уже прошел игру, остальные продолжают стоять в очереди." Затем Фан Юнь обратился к Кю Сяои, который с трудом пробирался через толпу: "Сяои, приходи ко мне в помощь." Толпа расступилась, и Кю Сяои оказался перед Фан Юнем. Он с легкостью похлопал себя по груди: "Сегодня пришло слишком много людей. Я был в шоке, когда пришел на работу!" "Да, не ожидал. Поднимайся вверх, распечатай номера, начиная с 1 и до 200, один номер на листе. Поторопись, принеси их сюда!" Фан Юнь горько улыбнулся и продолжил отдавать распоряжения. "Хорошо." Кю Сяои побежал вверх. Увидев, что все почти выстроились, Фан Юнь закончил: "Сейчас я подготовлю номера, возьмите их в том порядке, в котором стоите, а затем идите в очередь за компьютер по номеру, по двадцать человек за раз. А те, у кого номер поменьше, могут посмотреть, как играют, поиграть в мобильные игры в зоне отдыха или позавтракать и пройтись. Но помните, вернуться нужно вовремя, иначе ваш номер будет аннулирован." Игроки не возражали. Через некоторое время Кю Сяои спустился с кучей листов формата А4 с распечатанными номерами. Фан Юнь раздал их оставшимся игрокам, и многие разошлись. Внезапно холл стал гораздо менее переполнен. Двадцать игроков уселись за компьютеры, чтобы попробовать игру, за каждым стояло по три-четыре зрителя, а зона отдыха опустела. Зона компьютерного тестирования: "Черт, кто-нибудь может мне сказать, почему меня лишили моих людей? Двоих уже увели, еще несколько, и останусь один правитель целого города!" "Черт возьми, ни один правитель не сможет держать людей без поощрения! Их просто увели!" "Почему все эти солдаты погибли в бою?" "Потому что ты не взял с собой достаточно еды и припасов. Ты хочешь отправить армию в бой с таким маленьким запасом? Ты слишком много мечтаешь!" "Почему...?" "...Тестирование игло напоминало весь овощной рынок. Каждая машина с окружающими ее игроками была неотделимым целым. Игроки, сидящие за компьютерами, задавали вопросы, а те, кто наблюдал за ними, с энтузиазмом обсуждали их. Вскоре час прошел. Игроки с номерами от 1 до 20 отдали свои места." Фан Юнь, нет, босс Фан, можно мне играть еще чуть-чуть? Я только что разобрался, как играть!" "Да, босс Фан, часа тестирования не хватит!" Двадцать игроков, тестировавших игру, просили продлить время. "Это невозможно. За вами стоит еще столько игроков! Если хотите играть дальше, приходите через два дня, когда людей будет поменьше. К тому же, игру скоро выпустят

онлайн. Разве не интереснее играть, когда у вас будет свой аккаунт?"Фан Юнь качал головой и отказал им. "Хорошо." Видя, что Фан Юнь не готов идти на уступки, игроки со вздохом оставили компьютеры, и их сменила новая партия. Первая группа игроков не ушла, потому что они первыми прошли игру. Они остались, чтобы помочь новичкам разобраться с игрой, а также... сделать фотографии и опубликовать их в Вейбо!"Сегодня мне повезло быть в числе первых игроков, которые тестировали первую компьютерную игру дизайнера Фан Юня. Название у нее довольно крутое: "Троецарствие"! К сожалению, на тестирование пришло слишком много игроков, поэтому я мог играть только час. После этого часа у меня только один вопрос к Фан Юню: босс Фан, может быть, выпустить игру завтра? Я уже не терплюсь поддерживать династию Хань!"К посту было прикреплено фото переполненного магазина, но аватары игроков были размыты. "Пройдя игру Фан Юня, я по-настоящему почувствовал привлекательность стратегических игр! В эту игру нельзя играть на автомате! Хотя я смог пройти только начальную стадию (из-за ограничения по времени), эта игра требует тщательного продумывания каждого шага. Я еще не успел освоиться с управлением этим городом, а что будет, когда в поздней стадии мне потребуется управлять десятками городов? В связи с этим хочу сказать: чиновники государства, вы отлично работаете!" "Игра очень веселая, настоятельно рекомендую!" "Я в полном восхищении от Фан Юня. Как он смог за всего три недели создать такую забавную и классическую игру? Он действительно может быть инопланетянином?"

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138270>