

"Эй, уже почти два часа, почему бы тебе не пойти поесть?" - Фан Юнь хлопнул Лу Цзымина по плечу. "Хочу, но Дае не разрешает! Разве я не жду, когда смогу поддержать династию Хань? Босс Фан, почему бы тебе не заказать мне еду на дом? Любую, я не привередлив." Лу Цзымин, не отрывая глаз от экрана, ответил, не поднимая головы. "Тебе стоит играть в игры в меру. Ты слышал поговорку "все хорошо в меру", верно?" - Фан Юнь продолжал уговаривать его, совершенно забыв, как сам, увлеченный этой игрой, просыпался по утрам, чтобы снова запустить ее, и с удивлением обнаруживал, что за окном уже темно. "Старший Фан, как лучше всего комбинировать эти типы войск? Почему мои копьеносцы такие слабые?!" - сидящий рядом Ван Юй, заметив Фан Юня, поспешно спросил. В оригинальной версии "Троецарствия 11" существовал аномально сильный тип войск - лучники, обладающие дальним радиусом действия, мощными навыками и непрерывным уроном. Конечно, в версии Фан Юня лучники были ослаблены, а остальные войска наоборот - немного усилены, за исключением мечников... Ерунда, мечи - это стандартное оружие. Если ты не хочешь потратить деньги на их ковку, как же ты станешь сильнее? Мечтай! Хотя донат не гарантирует тебе абсолютной силы, но без него ты точно слабее. Золото в игре - все равно золото! Видя, что пятеро игроков и Лу Цзымин целиком погрузились в игру, Фан Юнь мог только достать свой телефон, чтобы заказать им еду на дом. В душе он возмущался: "Черт побери, я не нянька. Я никогда не слышал, чтобы в других магазинах с виртуальной реальностью предлагали услугу "босс лично заказывает еду на дом для игроков и зовет их есть". Я просто позорю всех разработчиков!" Вскоре доставка прибыла, и Фан Юнь силой заставил шестерых игроков сначала поесть, а потом продолжить играть. Пока они ели, он решил расспросить их об впечатлениях от игры. Если что-то было не так, он сразу же внес бы изменения. "Игровые впечатления? Отличные, но за начальную заставку ставлю лишь 80 баллов, она слишком короткая! Всего две-три сцены каждого захватывающего сражения, этого недостаточно, чтобы смотреть!" "После того, как освоился с настройками, игра кажется простой и стратегической, но в самом начале ты тратишь много времени, пытаешься понять, что делают все эти функции. Надеюсь, добавить будет введение. Текущее описание не очень подробное, из-за этого я сегодня построил много ненужных зданий..." "Я думаю, можно добавить прямую главу с руководством, то есть главу для новичков... такую, которая учит игроков основным операциям." "...Да, я считаю, что в персональном режиме нужно добавить главу для новичков. Мне понадобилось много времени, чтобы разобраться во всем геймплее после того, как я создал своего персонажа. Все делились своими мнениями, надеюсь, что Фан Юнь улучшит руководство для новичков. Ну... раз вы все так говорите, то добавлю немного контента для новичков, но невозможно добавить все, потому что исследования - это часть игры. Если я расскажу вам все сразу, вы можете не запомнить. А то, что вы узнали сами, запомнится гораздо лучше." - Фан Юнь, выслушав всех, подумал немного и ответил. "Это правда. Если мы немного его увеличим, то будет намного лучше, чем сейчас!" "Хорошо, я дам команду и попрошу их переработать." - сказал Фан Юнь и позвонил Чжао Хуй из другой студии, описав ему требования. Чжао Хуй быстро ответил, что все будет сделано в ближайшее время. Это была ошибка Фан Юня. Ведь в прошлой жизни он играл в "Троецарствие 11" и "Троецарствие 13"! Вся серия развивалась долгие годы, и игроки были прекрасно знакомы с геймплеем. Но этот мир был другим. Игрокам только предстояло открыть для себя эту игру. Фан Юнь не учёл этого. Не прошло и долгого времени, как Лу Цзымин и остальные закончили есть, как Чжао Хуй уже завершил переработку и отправил обновленную версию. "Хорошо, вот обновленная версия. Пока не играйте в эту, попробуйте новую и расскажите, как вам!" "Нет, я хочу сегодня поиграть в эту! Я только что завоевал два города, а теперь начинать все заново..." - несколько игроков выразили свое нежелание. "В любом случае вам рано или поздно придется перейти на новую версию. Если вы перейдете сейчас, ваш прогресс сохранится. Если вы не перейдете, то этот файл окажется бесполезным, даже если вы объедините мир." "Хорошо... давайте перейдем." После того, как несколько игроков выключили старую версию игры, Фан Юнь перезаписал ее, заменив новой. Пятеро игроков и Лу Цзымин попробовали ее и сочли, что

руководство для новичков стало намного лучше, чем раньше, и выразили свое удовлетворение. "В таком случае, завтра начнем официальное тестирование!" - Фан Юнь, получив обратную связь, кивнул и открыл Weibo.---**Заметка:**Новая игра завершена!**Завтра стартует тест "Троецарствие"! Хочешь поддержать династию Хань? Приходи в наш магазин с виртуальной реальностью!***Адрес магазина: Шанхай XXXXX, ссылка!**"Что? У Фан Юня новая игра готова? Как она называется? "Троецарствие"? Разве это не название исторической книги?" "У Фан Юня очень большая уверенность. Он действительно смело назвал свою игру таким именем. Не боится ли он, что, если не сделает хорошую игру, его раскритикуют за это?" "Сколько времени прошло? Несколько недель? Фан Юнь успел разработать стратегическую игру с нуля до выпуска? Это обман?..." "У Фан Юня магазин с виртуальной реальностью находится в Шанхае? Почему не в Пекине? Так я бы мог завтра первым пойти туда и попробовать ее 55555!" "Отлично, я из Шанхая, кто хочет пойти со мной завтра? Вместе поедем поддерживать династию Хань!" "Возьмите меня с собой, я тоже поеду!" "Я тоже, я тоже, я тоже!" Пост Фан Юня на Weibo, естественно, вызвал огромную волну. Игроки до сих пор помнили о голосовании, которое состоялось несколько дней назад. Раньше он просто выкладывал несколько эскизов, чтобы удовлетворить любопытство всех. А теперь игра готова? Даже трехсекундный человек не работает так быстро, как ты, Фан Юнь! В Интернете кипели страсти, особенно среди игроков из Шанхая. Шанхай - один из крупнейших городов Китая, и количество игроков там просто колоссальное. Теперь все готовятся завтра встретиться в магазине с виртуальной реальностью Фан Юня. Фан Юнь и представить себе не мог, что такое может произойти... Ведь даже после того, как Фан Юнь добавил в свой магазин с виртуальной реальностью еще несколько компьютеров, в игровой зоне было только 20 компьютеров... Следующим утром Фан Юнь, зевая, спустился вниз, чтобы открыть магазин и подготовиться к сегодняшним коммерческим операциям и тестированию. Как только он поднял рольставни, Фан Юня ошеломила картина, которая предстала перед ним: всё было черно от людей! На первый взгляд, снаружи стояло не менее сотни человек! "Какого черта? Это мятеж? Почему мятежники приходят ко мне?" "Вы Фан Юнь?" "Фан Юнь, скорее открывай!" "Открывай дверь, открывай дверь..."