

25 сентября, небо затянуто тучами. В Волшебном Городе, где жил Фан Юнь, погода вновь стала хмурой, грозила надвигаться гроза. Метеостанция заранее предупредила о предстоящем ливне. Сегодня был день, когда Фан Юнь завершил свою игру! "Старший! Игра должна быть готова, верно? Давай опробуем ее прямо сейчас!" Мрачная погода не убавила энтузиазма у пятерки друзей, они с самого утра устремились в магазин Фан Юня. Несколько дней назад каждый из них завершил дизайн оригинального рисунка, после чего Фан Юнь отправил их домой, сказав, что 25 сентября им нужно прийти и попробовать игру. "Старший Фан, ты такой бессердечный, никого не узнаешь!" - воскликнула Чжан Синь. Это было лучшее описание всей пятерки в тот момент. Не в силах перечить Фан Юню, друзья могли только смириться с "зарплатой", которую он им выплатил, и отправиться гулять. Но вот настал день, когда игра была завершена, и пятеро вновь собрались в магазине Фан Юня. "Она на компьютере, можете включить и сами поиграть", - равнодушно проговорил Фан Юнь, завтракая и указывая на компьютер в игровой зоне. "Босс Фан, я тоже хочу попробовать игру!" В этот момент дверь снова открылась, и в помещение вошел Лу Цзымин. "Все на компьютере, играйте сами", - повторил Фан Юнь. Лу Цзымин уселся рядом с Ван Ю и включил компьютер. На рабочем столе было пусто, кроме системных иконок, красовался всего один ярлык: "Троецарствие!". "Название как в исторических книгах. Если игра сделана плохо, игроки могут сказать, что она не заслуживает такого имени, верно?" - про себя размышлял Лу Цзымин, открывая игру. Экран погас, началась заставка. Стилистика анимации - тушь и краска, в кадре появились несколько важных персонажей. Бог войны Лю Бэй замахнулся своим копье-молотком "Фан Тянь Хуа Цзи", готовясь атаковать троих противников. Внезапно картинка застыла. "Заставка великолепна, полна китайского стиля, но чего-то не хватает", - смутно подумал Лу Цзымин, когда анимация закончилась. В тот момент у него даже возникло желание посоветовать Фан Юню сосредоточиться на анимации или компьютерной графике. "Черт, о чем я думаю? Это же игра, а не мультфильм. Такая красивая заставка уже прекрасна, просить большего невозможно..." - покачал головой Лу Цзымин, отгоняя странные мысли и сосредотачиваясь на игре: фон такой же, как в анимации, стилистика - тушь, меню простое, как и в мобильных играх Фан Юня: "Начать игру", "Продолжить игру", "Создать нового генерала", "Настройки", "Выход из игры". Пять простых опций, ни единого намека на внутриигровые покупки. Лу Цзымин выбрал "Начать игру" и попал на новый экран выбора: "Выберите режим: 1. Гегемония 2. Одиночная игра". "Босс Фан, что это за режимы? С какого лучше начинать новичку? И как выбрать уровень сложности?" - спросил Лу Цзымин. "Эти режимы совершенно разные. Игроки могут выбирать в зависимости от своих предпочтений. В режиме "Гегемония" вы управляете целым государством. У вас "божественная перспектива", а все гражданские и военные - ваши "пешки". Играйте как хотите, главное - объединить мир, и вы выиграете. Что касается одиночной игры", - Фан Юнь сделал паузу, - "в ней главный герой - вы, нужно создать персонажа, отправиться в выбранный город, присоединиться к понравившейся силе, начать как мелкий чиновник и постепенно развиваться, пока не объедините мир". "Тогда я начну с "Гегемонии", - решил Лу Цзымин, режим "Гегемония" зацепил его больше, чем одиночная игра. Щелчок по "Гегемония" погрузил его в меню выбора сценария: "Восстание Желтых Турбанов", "Объединенная армия против Дун Чжо", "Раздел Царства", "Битва при Гуанду", "Три визита в хижину", "Лю Бэй входит в Шу", "Поход на Южан", "Собрание Героев". Когда мышь Лу Цзымина оказывалась над сценарием, появлялось краткое описание сюжета. Он выбрал "Раздел Царства", затем перешел на страницу выбора сил, выбрал фракцию, и игра началась. Сначала появилось подробное описание исторического контекста: "Первый год эпохи "Хан Синпин" (194 г. н. э.). Ситуация с разделом Царства стала меняться. Дун Чжо, который когда-то властвовал над миром, погиб от руки Лю Бэя, захотевшего завладеть красоткой Дяо Чан. Лю Бэй захватил Чанъань, но потерпел поражение от Ли Цзюй и других, был вынужден отступить и повернул оружие в сторону Центральных равнин. Цао Цао, атакованный с тыла, встретился с Лю Бэем в Янчжоу, и вот-вот должен состояться поединок между этими двумя героями. Тем временем в Цзяндун молодой и амбициозный Сунь Цэ со своим союзником Чжоу Юй начали активно расширять свои

владения. Сунь Цэ стремился выполнить волю своего рано умершего отца Сунь Цзяня. Первый шаг к мировому господству. Битва героев начинается". Лу Цзымин выбрал фракцию "Восточная У", где правил юный тиран Сунь Цэ, и базой которой был Луцзян. После начала игры он кликнул по своему городу, и на экране появились опции: "[Развитие]", "[Обновление]", "[Вербовка]", "[Тренировка]", "[Производство]", "[Проверка]", "[Дипломатия]", "[Повышение чиновников]". Просмотрев каждую из опций, Лу Цзымин в общих чертах понял базовые настройки игры: развивать город можно в "[Развитии]": фермы дают продовольствие и траву, рынки обеспечивают финансирование строительства и развития, вербовочные пункты увеличивают количество рекрутов, кузницы производят разное оружие: мечи, копья, алебарды, луки, лошади и т.д. Конечно, есть здания для повышения технологий и т.д. В целом, все сводится к цепочке: "развитие - вербовка - тренировка - атака". Не обойтись и без дипломатических уловок. Смысл дипломатии в простом режиме может быть не так очевиден, но в более сложном она становится жизненно важной. Погружаясь в игру, Лу Цзымин попал под чары "Троецарствия 11". Большинство людей, играющих всерьез, поддаются под ее очарование! "Черт, почему Цао Цао такой сильный? С огромным трудом захватил три города, а теперь проиграл, ведь я его обидел. Вернулся в самое начало игры за одну ночь... Почему я не могу победить его с равным количеством войск?" - бормотал себе под нос Лу Цзымин, играя.

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138244>