В частности, существует гипотетический сценарий: Герои собираются вместе, в этом сценарии появятся все генералы периода Троецарствия, исторические генералы разбросаны по всей стране, установка лет рождения и смерти в этом сценарии недействительна, что означает, что генерала действительно можно использовать от начала до конца. конец! Конечно, предпосылка заключается не в том, чтобы быть убитым после захвата в плен. Что касается "Taiwu Painting Scroll", то в то время это также была популярная игра из-за ее относительно открытого игрового процесса и очень случайного игрового механизма, а также игрового процесса "борьбы со сверчками" и "ловли сверчков" в течение всего дня, можно сказать, что она привлекла большое количество игроков. В мире "Taiwu Painting Scroll", помимо того, что вы играете за таинственного "потомка Тайву", вы также будете занимать разные жизненные позиции - добрые, злые или умеренные, - чтобы посвятить себя изучению сложных рек и озер. Вы можете не только посещать школы боевых искусств по всему миру и обучаться самым разнообразным навыкам, но и стать побратимами или вступить в кровную месть с другими людьми. Вы можете не только построить собственную деревню и управлять различными отраслями промышленности, но и завести детей со своей возлюбленной и прожить вместе три жизни. Пока вы, наконец, не столкнетесь лицом к лицу с врагом клана Тай Ву, не одолеете Гробницу меча Сяншу и не решите судьбу мира! Хотя основной сюжет прост, сам процесс, по мнению Фан Юня, очень свободный, самым большим недостатком может быть недостаточно качественная графика. Графика в Romance of the Three Kingdoms 11 отличается тем, что игра старая, а технологии в то время были не такими продвинутыми, в то время как графика в Taiwu Painting Scroll отличается ограниченными ресурсами съемочной группы. Однако, по мнению Фан Юня, это не проблема. Он также изучил существующие на игровом рынке игры в китайском стиле и обнаружил, что игры с боевыми искусствами составляют большинство, напротив, темы Троецарствия или другие исторические темы, которые были популярны в прошлой жизни, похоже, не ценятся в этом мире (история двух миров одинакова). "Тогда выбор пал на тебя - "Троецарствие". Наконец-то Фан Юнь выпустил "Романс о троецарствии" в качестве своей первой компьютерной игры в этом мире! Фан Юню даже не нужно было готовить сюжет, в Интернете было много готовых вещей, и Фан Юнь собирался объединить геймплей "Romance of the Three Kingdoms 11" и "Romance of the Three Kingdoms 13" для общего игрового механизма, с игровым процессом из "Romance of the Three Kingdoms 11" в качестве основной части, а в середине - игровой процесс о связях некоторых личных генералов. В то же время запускается новый режим, то есть режим, в основе которого лежит игровой процесс "Romance of the Three Kingdoms 13". Кроме того, карта нуждается в оптимизации, и за счет наличных ресурсов этого мира создаются более изысканные "национальные карты" и "карты городов". Общая сложность игрового дизайна заключается в необходимости создания большого количества оригинальных рисунков персонажей в "Романе о Троецарствии 11", всего насчитывается 751 генерал. Несмотря на то, что многие неизвестные генералы в оригинальной роли были заменены некоторыми популярными персонажами, Фан Юнь, которому нужны только изысканные работы, хочет создать их все! Учитывая такое количество генералов, а также "унтер-офицерский класс", который должен часто появляться, и "джентри" в городах, общее количество оригинальных рисунков персонажей приближается к 900! Они должны быть завершены в течение двух недель, потому что, хотя некоторые другие вещи могут быть использованы для их замены на ранней стадии, чтобы облегчить написание кода, генералы должны быть заменены один за другим на более поздней стадии, и они также должны быть протестированы. Две недели - это предел в Fang На уме у Юна 900 оригинальных картин за две недели, страшно подумать, сможет ли его небольшая съемочная группа завершить работу к тому времени, это все еще может быть большой проблемой. Конечно, Фан Юн также может работать над оригинальными картинами как геймдизайнер, все аспекты должны быть задействованы, но они не очень хороши. опытный. Говоря об оригинальных картинах, Фан Юнь не может не вспомнить о "Группе из пяти человек", которая хвасталась, что была профессионалами до того, как, похоже, пришло время для оценки, если "Группа из пяти

человек" на тот момент была плохой, Фан Юню нужно будет найти какие-нибудь аутсорсинговые компании. для выполнения этой трудной задачи требуются немалые затраты

Поднявшись наверх, Фан Юнь снял с верхнего этажа доску с ручной росписью, подключил ее к компьютеру на стойке регистрации и начал создавать свои "шаблонные" оригинальные картины. Конечно, большинство из них восстановлены на основе оригинальных картин, сохранившихся в памяти на тот момент, эта оригинальная картина будет определять тон всей серии "оригинальная живопись персонажей"

Два часа спустя на экране компьютера Фан Юня появилась фотография мудрого (конечно, это комплимент, не преувеличивайте) мужчины средних лет с длинными волосами, козлиной бородкой, веером из перьев и шарфом - это, конечно же, была одна из самых известных фигур в Троецарствии точка - деревенский житель Чжугэ! Кхм, это был Чжугэ Лян! Поскольку программное обеспечение для рисования в этом мире имеет несколько высокоинтеллектуальных вспомогательных плагинов, некоторые детали будут автоматически доработаны во время создания, хотя навыки рисования Фан Юня не так хороши, он все же нарисовал изображение Чжугэ Ляна, которое сравнимо с оригиналом!

"Таков был общий настрой, следующим шагом было найти информацию о других генералах и привести несколько примеров"

Итак, Фан Юнь начал просматривать информацию обо всех генералах, появившихся в Трех королевствах, от лет их рождения и смерти до их личностей и основных событий, и составил таблицу

Поиск информации занял целых два дня (в это время Цюй Сяои вышла на работу и теперь сидела за стойкой регистрации внизу, в то время как Фан Юнь работал наверху)

Фан Юнь разобрался с более чем 200 генералами

Конечно, он начал с неизвестных генералов, потому что эти вещи было труднее найти, и работа, которую Фан Юнь собирался передать команде из пяти человек, была оригинальным рисунком этих неизвестных генералов

Таким образом, даже если бы у них были проблемы с навыками или они нарисовали не то, что хотел Фан Юнь, из-за их "неизвестной" природы, влияние на игру было бы относительно небольшим

Что касается известных генералов в Трех Королевствах, Фан Юнь все равно собирался позволить своим людям прийти

Динь-динь! Миссия выполнена, награды выданы, пожалуйста, проверьте

В этот момент система внезапно выдала сообщение о том, что миссия завершена

не определено

"Миссия выполнена? Я думал, что смогу завершить ее завтра, но, похоже, я ошибался"

Услышав системное приглашение, Фан Юнь открыл App Store и обнаружил, что "Храмовый забег" уже занял второе место в списке! И "Фруктовый ниндзя" также занял третье место!

Затем Фан Юнь проверил свои очки: 250 000 очков!

Это превысило требование о выкупе!

"Система, обменяй на небольшую команду по производству стратегических игр!"

Обменяй, обменяй TMD!

<http://tl.rulate.ru/book/110334/4138048>