

Услышав, что новая работа Фан Юня была разработана, несколько человек почувствовали себя немного удивленными. Они слышали, что Фан Юнь разработал и выпустил Fruit Ninja всего за три дня. Может ли быть так, что их старший брат Фан Юнь действительно был забавным парнем, посланным небесами, чтобы изменить существующую игровую индустрию? О нет, он был спасателем. Именно потому, что предыдущая работа Фан Юня была действительно легендарной, они решили прийти и посмотреть на нее сегодня. Они не ожидали, что Фан Юнь разработает вторую работу. Прошло всего несколько дней с тех пор, как был разработан Fruit Ninja? "Можете ли вы сказать мне, что это за тип? Это мобильная платформа?" - спросил Ван Ю. "Это мобильная игра, игра в паркур, и она должна быть готова через три дня. К тому времени игра будет установлена на этих устройствах experience, чтобы все желающие могли поиграть и протестировать ее заранее. Вы можете прийти и посмотреть на нее". Фан Юнь на мгновение задумался и назначил конкретное время. Что касается времени написания кода Фан И, то система не солгала. Скорость, с которой пальцы стучали по клавиатуре, была просто нечеловеческой... почти♦♦♦Для создания иллюзии, даже если бы мистер Като Ин был жив, у него не было бы такой ужасающей скорости рук...И, честно говоря, содержание кода в "Temple Run" не так уж велико, просто он немного сложнее, чем в "Fruit Ninja". На самом деле, Фан И может закончить его за один-два дня. Причина, по которой Фан Юнь сказал "три дня", в том, чтобы оставить один день для того, чтобы сначала проверить это самому, чтобы не было никаких шуток. В конце концов, у Фан И высокая скорость рук, но точен ли он или нет, Фан Юнь пока не знает. "Как это можно завершить так быстро? Это не должна быть крупномасштабная игра, верно?" - задал свой вопрос Лин Хан. - "Хм... Это не крупномасштабная игра. На самом деле это похоже на Fruit Ninja, за исключением того, что время игры будет медленно увеличиваться по мере повышения вашего мастерства, а это значит, что эксперты будут работать дольше". Фан Юнь немного подумал и дал подробное объяснение. "Здесь нет анимации открытия или чего-то еще? Это из-за того, что старший Фан Юнь не силен в этом или....." Лу Мэн, который долгое время молчал, заговорил. "Это не так. Основная причина в том, что это не тяжелая игра. Создавать анимацию было бы пустой тратой времени. Кроме того, игровой процесс не имеет ничего общего с анимацией. Кроме того, я хочу использовать эту игру, чтобы повысить рейтинг продаж в App Store....." "Рейтинг-лист?! Похоже, старший, должно быть, очень уверен в своей игре. С нетерпением жду этого!" "Через три дня?! Тогда мы обязательно придем пораньше!" Когда они услышали, что ее можно завершить за такое короткое время, и что Фан Юнь собирается использовать эту игру, чтобы попасть в чарты, она могла бы быть названа "Игрой года" в других компаниях, но Фан Юнь смог завершить ее всего за несколько дней, поэтому они сразу же заинтересовались. Затем пятеро игроков немного посидели в магазине Фан Юня, пытаясь разузнать подробности о новой игре, но Фан Юнь продолжал улыбаться и отказывался рассказывать, как бы они ни просили. Отчаявшись, они смогли поиграть во Fruit Ninja только некоторое время, прежде чем попрощаться и уйти. Фан Юнь был единственным, кто остался на первом этаже, тупо уставившись в пустоту от скуки. Наблюдая за непрерывным ростом продаж "Fruit Ninja", Фан Юнь понял, что его магазину, похоже, нужно привлечь больше людей. Люди? В конце концов, у нас есть бесчисленное множество проектов. Вы же не можете просто ждать, пока система будет выдавать вам задания одно за другим, например, выдавливать зубную пасту, верно? И взрослый мужчина, которому целый день нечем заняться в качестве администратора... Как это может привлечь игроков? Надежнее было бы найти симпатичную девушку! Первое, что приходит на ум, - это проблема с администратором, а затем с игровыми талантами. В конце концов, система Фан Юня все еще может предоставить лучшие игровые таланты, но симпатичных девушек система предоставить не может! Более того, даже если Фан Юнь сейчас наберет людей со стороны, он не сможет обеспечить им первоклассное обслуживание. Более того, поскольку дизайн-контент и некоторые креативные идеи - это дело рук самого Фан Юня, потери в случае переманивания людей неизбежны. "Стажеры могут быть приняты на работу, и официальные сотрудники будут временно полагаться на систему, а некоторые стажеры позже

могут быть переведены в штатные сотрудники". В конце концов, Фан Юнь принял такое решение. Он сделал то, что сказал, и отредактировал следующее объявление о приеме на работу непосредственно на веб-сайте по подбору персонала: Игровая студия Yunmeng Game Studio в настоящее время набирает администратора. Знакомство со студией: Уже запущена существующая работа "Fruit Ninja", которая была хорошо принята. Последняя игра находится в разработке и будет выпущена в ближайшее время. Преимущества: Вы можете ознакомиться с новейшими играми Yunmeng Game Studio как можно скорее! Требования: Женщина, приятная на вид, занимается или изучала что-либо, связанное с игровой индустрией, может быть стажером на неполный рабочий день, предоставлять возможности стажировки в области геймдизайна, а стажеры с выдающейся работой могут быть переведены в штатные сотрудники. Контактная информация: Отправляйте свое резюме на электронный адрес XXXX. Адрес для собеседования: № 58, Университи-роуд, город Икс. Контактное лицо: Фан Юнь, 180, XXXXXXXX. После редактирования Фан Юнь просмотрел его и был вполне удовлетворен, поэтому он нажал кнопку "Опубликовать". В этот момент зазвонил мобильный телефон Фан Юня. Он поднял трубку и увидел, что это звонил его лучший друг Гу Пэн: "Алло?" "Фэн Юнь! Поздравляю! Теперь ты по-настоящему знаменит! Продажи твоего "Фруктового ниндзя" просто потрясающие!" Как только Гу Пэн подошел, он начал поздравлять Фан Юня. "К счастью, к счастью, ваша игра онлайн, разве вы не говорили, что она была онлайн раньше? Почему вы не видели никаких новостей за последние несколько дней?" Скромно спросил Фан Юнь. "Она готова к запуску в Интернете. Она скоро выйдет. Я только что увидел твои результаты и звоню, чтобы поздравить тебя! Ты завтра свободна? Я угощу тебя, когда будут известны результаты, верно?" "Хорошо, если у тебя будет время завтра, приходи прямо сейчас, и мы сможем поужинать у меня дома. В конце концов, у меня теперь магазин, и ходить далеко неудобно. Фан Юнь немного подумал и ответил: "Хорошо, я зайду туда завтра утром". После того, как Фан Юнь повесил трубку, ему стало по-настоящему скучно, и он задумался о том, как сделать свое имя более известным. Это было слишком медленно, чтобы делать это шаг за шагом. Не то чтобы он не мог сделать хорошую игру сейчас, но у него действительно не было рабочей силы. Очков, которые у него были, все еще было недостаточно, чтобы обменять на хорошие вещи, и если бы он потратил их на лотерею... Поразмыслив, он решил, что, поскольку он не европеец, он мог бы и не тянуть сейчас. Фан Юнь отказался от заманчивой идеи лотереи. В конце концов, очки все еще были очень важны на ранней стадии. Если бы он нарисовал кучу мусора, Фан Юнь действительно расплакался бы. Вскоре наступил следующий день. Вскоре после того, как дверь была открыта для "деловых встреч", приехал Гу Пэн. "Ого, ты здесь так рано, я думал, ты придешь около полудня!" Фан Юнь подразнил Гу Пэна, когда увидел, что тот вошел.