

Лин Юань, уставший от бесконечного потока гоблинов-мусорщиков, наконец достиг второго уровня. Его панель персонажа преобразилась: характеристики выросли на единицу, а в распоряжении появилось пять свободных очков.- Имя: Лин Юань- Уровень: 2- Здоровье: 400- Мана: 30300- Сила: 6 (влияет на физическую атаку и защиту)- Ловкость: 7 (влияет на критический шанс и скорость)- Интеллект: 13 (влияет на магическую атаку и защиту)- Выносливость: 8 (влияет на здоровье и сопротивляемость)- Очки навыков: 1260- Очки эволюции: 0- Свободные очки характеристик: 5- Талант: Сокращение перезарядки (G-ранг)- Навыки: Магическое тело (A-ранг), Огненное колесо (B-ранг) В колонке с очками навыков Лин Юаня ждал приятный сюрприз - 1260 очков! Не теряя времени, он направился к Огненному колесу. - "Обнаружено, что навык B-ранга "Огненное колесо" соответствует условиям для повышения. Хотите потратить 500 очков навыков, чтобы повысить его до A-ранга?" Вопрос был риторическим. Лин Юань без колебаний согласился. На его панели появилось новое умение:- [Навык] : "Пылающий массив" (A-ранг) lv1- Потребление: 2000 + 100 маны в секунду- Время каста: 5 секунд- Эффект: Создает перемещаемый массив, который окружает врага огнем, нанося 10 000 ед. урона от огня в секунду, радиус действия - 20 метров. В ходе атаки можно оттолкнуть враждебные единицы. Срабатывает в течение 1 минуты, перезарядка - 3 минуты. Лин Юань ликовал. Обычные гоблины-мусорщики имели 500 ед. здоровья, и второй уровень вряд ли был значительно сильнее. Даже с уменьшением урона на 90%, "Пылающий массив" наносил по 1000 урона в секунду. В Лесу Гоблинов ему не страшны были никакие монстры: даже босс продержался бы всего несколько секунд. Лин Юань не медлил и поднял "Пылающий массив" до максимального уровня. Урон резко возрос: - [Навык] : "Пылающий массив" (A-ранг) lvmax- Потребление: 5000 + 200 маны в секунду- Время каста: 3 секунды- Эффект: Создает перемещаемый массив, который окружает врага огнем, нанося 30 000 ед. урона от огня в секунду, радиус действия - 30 метров. В ходе атаки можно оттолкнуть враждебные единицы. Срабатывает в течение 2 минут, перезарядка - 2 минуты. - "Идеально!" - прошептал Лин Юань. Перезарядка более не тревожила его. А потребление маны не было проблемой. С интеллектом в 13 очков, его мана восстанавливалась со скоростью 13 единиц в секунду. Благодаря 500% бонусу к регенерации, она возрастала до 65 единиц в секунду. Дополнительные 5 очков интеллекта, которые он получил, увеличивали ее еще на 25 единиц в секунду. Да, это было меньше, чем расход маны в 200 единиц в секунду, но позволяло Лин Юаню не волноваться о ее нехватке. С улучшенными навыками охота на монстров стала в разы эффективнее. Лин Юань успел убить еще 50 гоблинов-мусорщиков, когда встретил нового противника:- [Имя]: Гоблин-бродяга lv2- Здоровье: 800- Атака: 10- Защита: 0 Лин Юань сразу же создал "Пылающий массив" и двинулся вперед. Гоблины, заметив его, закричали и начали собирать свои силы. Это была опасность таких монстров, как гоблины. Каждая особь была слаба, но они не стеснялись звать на помощь и бежать, если чувствовали угрозу. Многие новички терпели поражение от такой тактики. Обычно охотники пытались заманить гоблинов на узкий участок, чтобы не быть окруженными. Лин Юань не нуждался в таких хитростях. Он увидел набегающий полчище гоблинов и невольно улыбнулся. Мановением руки он переместил "Пылающий массив" перед собой. Прежде чем гоблины смогли подступиться, они сгорели в пламени массива. - -3000- -3000- -3000 Цифры урона появлялись над головой каждого монстра. Система не переставала сообщать о уничтожении еще одного врага:- "Вы убили Гоблина-бродягу. Получено 20 очков опыта"- "Вы убили Гоблина-бродягу. Получено 20 очков опыта" Менее чем за 5 секунд все монстры перед Лин Юанем погибли, подарив ему богатый урожай опыта. Для перехода с второго уровня на третий требовалось 1000 очков опыта. Глядя на свою полосу опыта, Лин Юань осознал, что ему не хватает 600 очков. - "Надо работать еще усерднее и как можно быстрее достичь третьего уровня". На третьем уровне он получил бы еще 1000 очков навыков и смог бы поднять "Пылающий массив" до S-ранга. Урон навыка A-ранга уже был достаточно велик, но Лин Юаня не оставляла мысль о дальнейших улучшениях. Дело в том, что у него был талант, снижавший получаемый урон на 90%. С талантом он пока ничего не мог сделать, так что ему приходилось усиливать свои атаки с помощью навыков.

После несложного очищения поля битвы, Лин Юань поднял 37 медных монет. - "У меня не было завтрака, так что я чуть-чуть голоден", - сказал Жан Фан, вытащив два куска хлеба из рюкзака и засунув их в рот. - "Надо было взять с собой два гриля", - вздохнул он. - "Зачем тебе гриль? Может еще палатку взять, чтобы спать?", - перебил его Лин Юань, забрав у него один кусок хлеба. Доев хлеб, они продолжили движение в глубь леса. В это время команда Чен Бина также встретила с гоблинами-бродягами. Воин, который выступал в роли "мясного щита", встретил натиск десятков гоблинов с тревогой на лице и почти побежал. В критический момент вмешался Джиан Лонг. Правая рука Джиан Лонга излучала холод, и легким движением он наложил перед воином морозильный щит. Это был один из трех навыков С-ранга, которые Джиан Лонг изучил в библиотеке вчера. - "Ледяной след" (С-ранг) lv1 Эффект: потребляет 30 единиц маны, снижает скорость движения целей в радиусе 10 метров на 20%. Продолжительность действия - 10 секунд, перезарядка - 12 секунд. Скорость набегающих гоблинов мгновенно уменьшилась. - "Молодой мастер Джиан великолепен!" - воскликнул Чен Бин, следующий за Джиан Лонгом с лицом, сияющим от лести. Джиан Лонг оставался спокоен, не выражая никаких эмоций. - "Воины, занимайте свои позиции. Не позволяйте себе окружить слишком большое количество монстров. А остальные атакуйте мишени, которые я выберу". Сказав это, Джиан Лонг начал колдовать правой рукой. Через 3 секунды в его руке появился огненный шар размером с кулак. - "Огненный шар" (С-ранг) lv1- Описание: потребляет 25 единиц маны, создает огненный шар, наносящий 250 урона врагу. Время каста - 3 секунды. Перезарядка отсутствует. Пятичленная команда начала координировать свои действия, чтобы уничтожить монстров. С "Ледяным следом", замедляющим врагов, они применили тактику "касания и ухода". Примерно через пять минут все монстры погибли. - "Фух, эти монстры могут звать на помощь. Они действительно трудны в сражении. Если бы не замедляющий навык Джиан Шао, мы бы не справились так легко", - сказал Чен Бин, убирая трофеи и не забывая усилить лесть в адрес Джиан Лонга. - "Молодой мастер Джиан обладает отличной реакцией и профессиональными навыками. Любой другой на его месте давно бы уже потерял голову", - подтвердил один из членов команды. Джиан Лонг, стоя в стороне и восстанавливая силы, слушал лестные слова в свой адрес. Он ничего не сказал, но на его лице появилась улыбка.

<http://tl.rulate.ru/book/110333/4137871>