

"Проглоти его!" Глаза Аоки сузились, и он активировал "Поглощение Призрака". В его ладони образовался вихрь, словно черная дыра. Тело остророга, извиваясь и сжимаясь, сперва от головы к шее, а затем к груди, постепенно погружалось в ладонь Аоки. Битва не была простой разрядкой агрессии. "Поглощение Призрака" легко прервать. Прежде чем начать, нужно было убедиться, что цель не сможет сопротивляться. В мгновение ока, остророг был поглощен ладонью Аоки. Мощная энергия хлынула в его тело, и голод, терзавший его разум с тех пор, как он стал демоном, наконец, утих. [Уничтожение призрака. Получено 15 очков опыта.] ["Путь Другого Ходока" завершен. Выдача награды.] [Поздравляем с повышением уровня!] 15 очков опыта, неплохо!" - пробормотал Аоки, кивнув. В его голове, по его воле, вспыхнул глубокий синий экран. [Имя: Кинму] [Сила: 8] [Телосложение: 7] [Интеллект: 7] [Ловкость: 6] [Профессия: Охотник, Белый Ходок] [Свободные очки атрибутов: 2] [Предмет: Солнцезащитная шляпа]... [Белый Ходок] Качество: [] [Уровень: ур2 (3/200)] Навыки: Кровь Призрака (не изучена), Пространственный Перенос (не изучен), Прозрачный Мир (не изучен), Поглощение Призрака Задание: Подземелье горы Фудзи (Призрак 1/30, Рука призрака 0/1) Свободные очки навыка: 1... Кинму немного подумал и добавил два очка к силе и ловкости. Четыре измерения атрибутов системного меню не были обособлены, а представляли различные аспекты единого целого, тесно взаимосвязанные. Разрыв между атрибутами лучше всего поддерживать в пределах двух очков, иначе могут возникнуть серьезные проблемы с телом. Например, если сила слишком велика, а телосложение слишком слабое, удар может привести к растяжениям мышц и переломам костей ещё до нанесения урона врагу. Если сила слишком велика, а ловкость слишком мала, координация и гибкость тела окажутся недостаточными, и человек станет медленным, неуклюжим и чересчур мускулистым. Среди четырех измерений сила являлась атрибутом, оказывающим наибольшее влияние на физические атаки, поэтому её необходимо было улучшить в первую очередь. Добавление одного очка к ловкости гарантировало, что разница между всеми атрибутами не превысит двух очков. Оставалось ещё одно очко навыка. Не раздумывая, Кинму добавил его к "Крови Призрака". Он изучил это. "Белые Ходоки" отличались от "Охотников". Четыре навыка "Охотников" были независимы друг от друга, и выбор того, что изучить в первую очередь, целиком зависел от его собственных предпочтений. "Белые Ходоки" устроены не так. Навыки "Белых Ходок" взаимосвязаны. "Кровь Призрака" являлась базовым навыком, остальные навыки можно было изучить только после достижения определенного уровня. Бум! В тот момент, когда активировался "Кровь Призрака", мощная сила хлынула в его тело, и последовал системный сигнал. [Все атрибуты +1.] "Не ожидал такого неожиданного бонуса!" - удивился Кинму. Повышение всех атрибутов на единицу равнялось двум уровням, что было значительным улучшением. По всей видимости, способности, присущие демонам, такие как регенерация и ночное зрение, также были усилены. "Кровь Призрака" - это фундамент, ядро, не уступающее по значимости трем другим навыкам. "Наконец-то..." В руке у Аоки внезапно оказалась черная шляпа, с широкими полями и обшитой по краю черной вуалью. Солнцезащитная шляпа, ещё одна награда за "Путь Другого", также являлась первым физическим предметом, полученным им от системы. Аоки с удивлением примерил её. Как и следовало из названия, солнцезащитная шляпа блокировала солнечный свет. В отличие от обычных шляп, она полностью отсекала солнечный свет. Более того, ее действие распространялось не только на область, покрытую черной вуалью, но и на цилиндрическую область, ограниченную краем шляпы. Другими словами, надев её, он защищал от солнечного света все тело. Название было скромным, но для демона это, несомненно, считалось волшебным предметом. Аоки повесил солнцезащитную шляпу на шею и закинул её на спину: "С ней мне уже не нужно бояться дневного света". Синяя красная лилия могла помочь демонам преодолеть дневной свет, и он не забыл об этом. На самом деле, став демоном, Аоки сразу же подумал о синей красной лилии. Однако существовало несколько проблем. Во-первых, он не был уверен, что синяя красная лилия сработает и в его случае. Мудзан был предком демонов, у него была система, и с ним нельзя было сравнивать обычных существ. Во-вторых, время цветения синей красной лилии было чрезвычайно коротким, и из-за

климатических и экологических факторов она могла не цвести целых два года. Даже если бы он знал, где она растет, он мог не успеть её достать в ближайшее время. В-третьих, синюю красную лилию нельзя было просто съесть, её нужно было переработать в лекарство. У него не было никакого медицинского образования, и он не мог доверить эту работу никому. В-четвертых, он не знал, где находится дом Танджиро. Найти его было не невозможно, но это потребовало бы много времени. За это время он мог преодолеть дневной свет с помощью системы. Если система не справится, тогда в будущем он мог бы поискать синюю красную лилию. [Имя: Аоки] [Сила: 10] [Телосложение: 8] [Интеллект: 8] [Ловкость: 8] [Профессия: Охотник, Белый Ходок]... [Белый Ходок] Качество: □□ Уровень: ур2 (3/200) Навыки: Кровь Призрака, Пространственный Перенос (не изучен), Прозрачный Мир (не изучен), Поглощение Призрака Задание: Подземелье горы Фудзи (Призрак 1/30, Рука призрака 0/1) Аоки посмотрел на свои новые атрибуты. По сравнению с тем, что было до его превращения в демона, его атрибуты удвоились. Он знал, что атрибуты возрастали не пропорционально. Чем выше был сам атрибут, тем больше было улучшение за каждое дополнительное очко. Аоки был в хорошем настроении. Он поправил солнцезащитную шляпу, выбрал направление и пошел.... Неделя спустя. "Третий по счету!" Аоки глубоко вдохнул, схватил призрака за голову и активировал "Поглощение Призрака": "Эффективность сегодня неплохая". Это был третий призрак, которого он поймал за эту ночь. Раньше за одну ночь он мог поймать максимум двух. [Динь-дон!] В его голове раздался знакомый звук, и Аоки застыл. "Повышение уровня? Кажется, мне ещё нужно было больше 20 очков опыта!" - подумал он. Прежде чем он успел обдумать ситуацию, раздался системный сигнал. [Телосложение +1]. Что? Откуда взялось это телосложение? Аоки посмотрел на системное меню, немного подумал, а затем перевел взгляд на "Поглощение Призрака". Восстановление сил и самосовершенствование. Кажется, "самосовершенствование" проявляется именно здесь. Система напрямую повышает атрибуты - просто здорово! Вжух! Шум шагов прервал его мысли, и Кинму повернул голову. Призрак с длинным языком, торчащим изо рта, быстро скрылся в джунглях. "Тебе повезло". Кинму немного колебался, но все же не погнался за ним. Скоро рассветет, времени на расправу с другим призраком недостаточно. Через мгновение над горизонтом возшло красное солнце, и яркий солнечный свет разлился по всему миру. Кинму надел солнцезащитную шляпу и быстро направился в путь. После нескольких дней испытаний он обнаружил, что шляпа очень устойчива, она не спадала даже при резких движениях. Конечно, рассчитывать на неё в дневном бою было невозможно.