

"Мяу!" - пронзительно и мягко раздался кошачий крик, нарушая тишину и отвлекая внимание двух людей от странной статуи.

Котенок копался в куче желтых талисманов рядом со статуей, и вскоре отрыл маленький грязный мешочек, покрытый землей и едва заметный под талисманами.

"Это пакет мамы?" - новичок, в сомнении, присел на корточки, собираясь поднять мешочек. Но не успел он протянуть руку, как сзади раздался громкий приказной тон.

"Положи!"

Обернувшись, они увидели, что остальные игроки наконец-то прибыли в город. Это были все те, кто остался в живых за эти три дня, и вся эта толпа двинулись в сторону маленького городка, разгоняя собой окутывающую его атмосферу.

Впереди шел Виктор, сердито глядя на новичка. Он узнал этого несообразительного парня, который ранее ушел, так и не дождавшись остальных. Его голос звучал еще громче, с нотками упрека: "Ты, новичок, не знаешь, что это такое, и трогаешь? Жить надоело?"

"Это мамин..." - новичок с бледным лицом попытался объяснить, но не успел закончить, как Маркус резко его прервал: "Как ты разговариваешь с таким игроком, как Виктор? У него в отличии от тебя есть опыт прохождения подземелий, поэтому он предупредил тебя и спас тебе жизнь. И если он сказал, что ты неосторожен, значит, ты и правда неосторожен. Кто здесь лучше знает как проходить подземелье, ты или он!?"

Они взаимно возвеличивали друг друга, считая себя гениями подземелий, а других - обреченными на смерть, если те не будут их слушать.

Ошарашенный необоснованным упреком новичок, на мгновение замер, но все же попытался дотянуться до мешочка. Однако так и не успев коснуться его, был откинут в сторону ударом ноги Виктора: "Сказал же, не трогай! Если с тобой что-то случится, я точно не стану помогать тебе. Не понимаешь, что ли?"

Маркус поспешно поднял мешочек и, подняв голову, вдруг заметил, что рядом стоит еще один человек, молчаливый и неприметный, что даже испугало его: "А ты кто такой? Еще один новичок, который ушел не дождавшись?"

Маркус гневно посмотрел на источающего холод Элиаса, после чего угрожающе добавил: "Я прошел уже три подземелья, и если будешь слушать меня, обязательно пройдешь и это. Поэтому не вздумай мешать нам!"

Элиас усмехнулся, и на его холодном лице появилась загадочная улыбка, от которой всем стало не по себе.

"Чего ты ухмыляешься?" - пробурчал Маркус, поворачиваясь и передавая мешочек Виктору:
"Держи, посмотри первым."

"Ну, это..."

"В чем проблема? Ты лучше остальных поймешь, что это."

Они оба вежливо отказывались, посмеиваясь, в то время как другие новички беспомощно смотрели, боясь вмешаться в их разговор.

Все понимали, что мамин пакет был только один, а игроков много. Каждый хотел первым получить информацию, чтобы лучше защитить себя. Теперь, когда он оказался у этих двоих, остальные могли рассчитывать только на вторичные сведения.

Новичок, откинутый в сторону, стоял рядом с Элиасом, молча наблюдая, и не решаясь вмешиваться. Нависла тишина. А тем временем в чате произошел настоящий взрыв...

"Черт, что эти двое творят? И они прошли подземелья три раза!?"

"Просто смешно, они даже не узнали Элиаса и заставляют его слушать их советы."

"Если бы это было у нас в городке, им бы точно надавали люлей. У нас опытные игроки помогают новичкам, а не наоборот."

"Смотрел трансляцию всю ночь, боялся пропустить что-то новое в этом подземелье. Потом опять ругать будут, если упущу новую тактику по прохождению..."

"Не говори, мне тоже спать хочется..."

"Спасибо, ветеранам чата, за ваши старания!"

"Какие старания? Когда станешь опытным игроком, это будет твоя работа."

"Страшно."

Наконец, Виктор согласился открыть мешочек.

"В таком случае я не буду церемониться." - он с улыбкой принял мешочек и начал его открывать.

Было непонятно, что находится внутри. Но едва он приоткрыл его, холодный ветер пронесся по площади, и все задрожали.

"У-у-у..." - раздался женский плач недалеко от них. Ветер стал сильнее, и на площади появился густой туман.

"Что это за звук?!" - кто-то испуганно воскликнул.

"Туман... Я, я ничего не вижу!"

"Какой холодный ветер!"

Стараясь успокоить толпу, двое лжелидеров громко кричали: "Не паникуйте! Помните каменную табличку, которую мы видели у входа?"

"Запомните все! Что бы вы ни услышали и ни увидели, делайте вид, что ничего не произошло!"

"Если вам станет страшно, просто закройте рот! Не издавайте ни звука!" - но несмотря на их слова толпа новичков не успокаивалась, а из-за нависшего тумана паника только усилилась.

"Я, я чувствую, что кто-то коснулся меня!"

"Волосы... чьи-то волосы скользнули по моей шее!"

"Это... это она, эта женщина..."

"Заткнись!! Не упоминай о ней!" - крикнул Виктор, голос которого дрожал от страха. Он сглотнул и прижался к спине Маркуса, надеясь, что в такой тяжелый момент тот возьмет на себя инициативу.

Но он не знал, что в этот момент Маркус как раз надеялся на него, ожидая, что тот приведет их к спасению.

С каждой секундой туман становился все гуще, из-за чего игроки не могли даже различить друг друга. Неясные силуэты начали мелькать в белой мгле, и понять, кто друг, а кто враг, становилось просто невозможно.

Женский плач становился все ближе и отчетливее, как будто раздавался рядом с каждым из них.

"Ты... видишь моего ребенка?" - раздался нежный голос рядом с одним из игроков, и холодное

дыхание коснулось его уха.

Игрок вздрогнул и закричал, закрыв уши: "Женщина! Женщина рядом со мной!"

"Заткнись!!" - закричал Маркус, разозлившись на него. Он ясно дал наказ всем помнить о правилах изображенных на каменной табличке и не упоминать женщину, делая вид, что ее нет. Но кто-то все равно поддался страху и закричал.

"Ха-ха-ха... вы видите меня... вы все видите меня..." - женский голос сменился низким и зловещим тоном: "Тогда давайте играть в прятки, так же как и мой малыш."

"Я посчитаю до десяти, и приду за вами. Главное... не попадитесь мне." - ее голос становился все ниже и страшнее, игнорируя панику игроков.

После этих слов она начала считать: "Один..."

С каждым словом женщины, игроки начали разбегаться, крича: "Бегите! Быстрее, бегите! Иначе она убьет нас!!"

Но туман был густой, и они не могли найти выход из городка.

"Два..."

"Скорее! Найдите укрытие!"

"Точно, в правилах городка сказано, что если она вас преследует, можно искать помощи у горожан!"

"Быстрее, найдите горожан!"

"Три..."

Игроки разбегались в разные стороны, стремясь попасть в ближайшие дома. Но в момент, когда женщина начала охоту, никто из жителей городка не осмелился открыть им двери. Напротив, они запирали их еще сильнее, боясь игроков.

Женщина хихикала, ее смех звучал, как зловещий хрип: "Четыре..."

Игроки были в полной панике, и все попытки Виктора и Маркуса собрать их в кучу были тщетными. Они сами начали искать укрытие, отчаянно стуча в двери домов.

"Помогите! Пожалуйста, помогите нам!"

"Откройте дверь! Пустите меня внутрь!"

"Прошу вас!! Умоляю!!" - среди хаоса безнадежных криков Элиас продолжал стоять на месте, о чем-то задумавшись.

Эта женщина, очевидно, была частью правил городка и, кажется, имела важное значение для него. Но можно ли убить её?

<http://tl.rulate.ru/book/110289/4138968>