

— Есть, есть, все материалы для квеста собраны! — напевая себе под нос, я бодро шагала по улице. Целью был небольшой домик с красной крышей на окраине города, недалеко от ворот.

Сейчас я собиралась взять обучающий квест под названием «Начало приключения». Его должны были проходить все игроки, даже те, кто создавал второго или последующих персонажей. Все дело в награде — «Браслете авантюриста», который давали за его выполнение. Квест, кстати, можно было взять в столице любой страны.

Я постучала в дверь. Она тут же открылась, и на пороге показалась хозяйка. В игре этот персонаж выдавал квесты новичкам. Несмотря на ее немного суровый вид, бабушка лет шестидесяти с седыми волосами, собранными в пучок на затылке, была очень добра к начинающим игрокам.

— Что тебе нужно, дитя? — спросила она, приподняв бровь.

— Здравствуйте, — поклонилась я. — Я хотела бы получить «Браслет авантюриста». Вы не могли бы мне его сделать?

— Хм... — старушка прищурилась, разглядывая меня. — Не ожидала, что кто-то еще знает про «Браслет авантюриста». Думала, это уже давно забытое старье.

Поначалу ее взгляд был пронзительным, но стоило мне объяснить причину визита, как морщинистое лицо бабушки озарила улыбка. Она жестом пригласила меня войти и предложила чаю.

В доме царила уютная атмосфера. Окна украшали кружевные занавески с темно-зелеными шторами, а пол застилал ковер теплых тонов. В центре комнаты стоял стол с четырьмя стульями, у стены высился книжный шкаф, а в глубине виднелись двери, предположительно, в кухню и спальню.

В игре некоторые игроки не церемонились и разгуливали по чужим домам как своим, но в реальной жизни за такое поведение меня бы немедленно выставили за дверь стражники... хотя, с другой стороны, НИП в «Reas Life Online» управлялись продвинутым искусственным интеллектом, поэтому нередко создавалось впечатление, будто общаешься с живым человеком.

— Как же это все-таки непривычно... — пробормотала я себе под нос.

— Меня зовут Люминус. А тебя как?

— Шарон.

Это имя я придумала заранее. Еще по дороге сюда, обдумывая, как представиться, я чуть не ляпнула «Шарлотта» и тут же одернула себя. Вполне возможно, что кто-то знает о недавнем скандале с расторжением помолвки в герцогской семье. Не хватало мне еще столкнуться с ненужными вопросами, сплетнями или, что еще хуже, преследователями. Поэтому от своего настоящего имени — Шарлотты — пришлось отказаться в пользу похожего по звучанию — Шарон.

...Впрочем, если преследователи действительно появятся... моя семья обязательно что-нибудь придумает.

Кстати, о семье. Как только у меня появится возможность, я обязательно свяжусь с родителями. Но они, скорее всего, уже в курсе, что произошло, так что сильно волноваться не стоит. Меня больше тревожило, не предпримут ли они каких-нибудь безрассудных действий.

Люминус, прищурившись, посмотрела на меня.

— Ты авантюристка?

— Эм... пока нет, — покачала я головой. — Но планирую ей стать, как только получу браслет.

— Ясно, — кивнула Люминус. — Что ж, если тебе нужен браслет, я не буду отговаривать. Но для его создания нужно кое-что сделать.

В ее голосе послышались предостерегающие нотки, будто она хотела сказать, что задание будет очень трудным. Но это была просто стандартная фраза, которую НИП произносили в начале квеста. На самом деле, он был довольно простым, особенно для опытных игроков, вроде меня. Я, например, уже собрала все необходимое.

Мысленно показав Люминус язык, я достала из сумки предметы и разложила их на столе: пять желе Пуруру, три цветка кролика и десять пучков белоцветной травы.

— Вот, я все принесла! — с гордостью произнесла я.

Люминус, ошеломленная, распахнула глаза.

— Н-но... я же еще ничего не сказала... — пробормотала она, глядя на меня широко раскрытыми глазами. — Откуда у тебя все это?

— Этого достаточно, чтобы сделать браслет?

— Вполне, — усмехнулась Люминус, покачав головой. — Ты просто невероятная девушка. Этого более чем достаточно. Подожди немного.

— Спасибо вам большое!

Взяв в руки желе Пуруру, Люминус произнесла: «Обожаю их» — и отправила лакомство в рот. Да, это был не ингредиент для крафта, а просто лакомство.

Примерно через час, пока я читала книгу, которую одолжила мне Люминус, раздался ее бодрый голос:

— Готово!

— Ух ты! — Я вскочила с места и подбежала к столу. — Это и есть «Браслет авантюриста»?

— Именно, — кивнула Люминус, протягивая мне изящный серебряный браслет с причудливым узором.

— Вау! Спасибо вам огромное!

Браслет выглядел точь-в-точь как в игре. Увидев его, я почувствовала прилив ностальгии. Раньше он был у каждого игрока.

Я надела браслет на запястье. Он был мне великоват, но стоило ему коснуться кожи, как послышался тихий щелчок, и браслет идеально подошел по размеру. Почти все предметы в этом мире, как и в игре, обладали функцией автоподгонки.

— Хм, интересно, — пробормотала Люминус, наблюдая за моими действиями. — Ты умеешь им пользоваться?

— Да! Спасибо вам большое, бабушка Люминус!

— Вот как, — улыбнулась старушка. — Рада, что тебе понравилось. Значит, я не зря потратила время.

Возможно, мое радостное выражение лица растрогало Люминус, потому что на ее лице расцвела теплая улыбка.

— Носи его с гордостью и стань великой авантюристкой! — сказала она. — Надеюсь, когда-нибудь услышать о твоих подвигах, Шарон.

— Обязательно! — пообещала я. — Спасибо вам еще раз за все. Извините, что так неожиданно.

— Заходи в любое время, — махнула рукой Люминус.

Попрощавшись с гостеприимной старушкой, я вышла из дома.

Идя по улице, я не сводила глаз с браслета на запястье. «Браслет авантюриста» был незаменимым предметом для любого игрока. Несмотря на то, что сам обучающий квест был необязательным, его прохождение считалось делом чести, ведь он давал доступ к системному меню.

Через меню можно было посмотреть свои характеристики, навыки, инвентарь, список друзей, гильдию, почту и многое другое. Там даже был пункт «Хранилище»... интересно, он

работает? Впрочем, проверить не помешает.

Чтобы открыть меню, нужно было сконцентрироваться на браслете и произнести название нужного раздела.

— Так, посмотрим... Статус!

Шарон (Шарлотта Кокориара)

Уровень: 3

Профессия: Темный маг

Титул:

Женщина, с которой разорвали помолвку: Сопротивление атакам персонажей мужского пола 5%

...Что за странный титул?!

Увидев надпись на экране, я не поверила своим глазам. «Да кто вообще это придумал?!» — хотелось закричать мне. — «Немедленно уберите!» Жаль, что такой функции не предусмотрено... с другой стороны, 5% сопротивления атакам мужчин — это не шутки. Неизвестно, конечно, работает ли это на монстров, но все же приятный бонус. Решив не расстраиваться по пустякам, я переключила внимание на другие пункты.

Чувствуя на запястье приятную тяжесть «Браслета авантюриста», я направилась к своей следующей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/110256/4191079>