

Забронировав комнату в гостинице, я вышла за городские ворота и оказалась в степи.

Это место называлось «Вход в Святой город» и располагалось сразу за южными воротами Циле. Здесь обитали монстры, с которыми могли справиться даже новички.

— Ух! Какой чудесный вид!

Именно это я и хотела увидеть. Вдохнуть запах земли, кожей ощутить синеву головокружительно высокого неба. Сердце переполнялось радостью оттого, что я наконец-то стою на старте, вдыхаю аромат настоящей травы, оглядываю бескрайние небесные просторы.

Когда повысится уровень, можно будет отправиться и в другие места, что не могло не радовать.

...Итак.

Сейчас мне предстояло пройти обучение в «Reas». Вернее, один из обучающих квестов. Мне нужен был «Браслет авантюриста», который давали за его выполнение.

Хотя я ещё не получила задание, но уже знала, какие предметы для него понадобятся, поэтому решила собрать их заранее.

Оглядев степь, я заметила два вида монстров.

Оранжевые, желеобразные «Пуруру», похожие на слизней, и маленькие кролики с цветами на голове — «Цветочные кролики».

Ещё здесь росло несколько видов растений, в том числе и лекарственных трав.

Для квеста требовалось пять желе «Пуруру», которые выпадали из «Пуруру», три «Цветка кролика» — трофеи с «Цветочных кроликов» — и десять пучков «Белоцветной травы».

— Что ж, приступим!

Первыми я решила уничтожить «Пуруру». Поскольку мой уровень был равен единице, мне следовало сначала разобраться с ними, как с более слабыми противниками.

Встав перед «Пуруру», я с усилием замахнулась и опустила булаву. Прямое попадание — и монстр, брызнув во все стороны, исчез. Честно говоря, зрелище раздавленного желе было не из приятных.

На месте «Пуруру» лежал выпавший из него трофей — «Желе Пуруру». Шарик размером чуть меньше мячика для пинг-понга. При употреблении в пищу немного восстанавливал здоровье, поэтому новички высоко ценили этот дроп. Однако...

— В этом мире его едят даже простолюдины.

Будучи дочерью герцога, я ни разу не пробовала желе, но, судя по рассказам прислуги, оно было довольно вкусным, и мне, признаться, было очень любопытно.

Конечно, игра велась на новейшем оборудовании с полным погружением, но вот вкусовые ощущения передать пока не удавалось. Вернее, это было возможно, но разработчики решили отказаться от этой функции, опасаясь, что игроки перестанут делать перерывы на еду и будут проводить в игре круглые сутки.

...Может, попробовать?

Выглядело и пахло желе, как самый настоящий мармелад, и казалось очень аппетитным. Да, это предмет для квеста, но шанс его дропа был около 90%, так что собрать нужное количество не составит труда.

Решено, попробую.

— Приятного аппетита!

Упругое, прохладное желе таяло во рту, вызывая невольную улыбку. Пока я добиралась сюда, мне было не до еды, и я успела порядком проголодаться. Наконец-то что-то сладенькое.

— М-м-м, вкуснотища!

Лёгкий аромат мандарина будто снимал напряжение. Не успела я оглянуться, как желе закончилось.

— Отлично! Продолжим в том же духе!

Замахнувшись, я убила «Пуруру» одним ударом, подняла «Желе Пуруру» и убрала его в сумку.

Раздавив несколько монстров, я услышала в голове мелодичный звон — «Плюм!». Так игра оповещала о повышении уровня.

— Идёт как по маслу!

Сейчас я не могла открыть окно статуса, поэтому решила проверить всё позже.

Уничтожив семь «Пуруру» и собрав нужное количество «Желе Пуруру», я решила переключиться на «Цветочных кроликов».

Фить!

Первый кролик не заставил себя долго ждать. Он был размером с обычного кролика, но на голове у него красовался цветок, оттенок которого отличался у каждой особи. А ещё у него были длинные клыки... наверное, для нападения. Впрочем, если не приглядываться, он был очень милым.

В игре я об этом не задумывалась, но в реальности убивать маленьких зверушек оказалось не так-то просто.

Милый игровой дизайн пользовался большой популярностью, но в реальности всё воспринималось совсем по-другому... Замешкавшись, я нерешительно сжала в руке булаву.

— Прости, кролик!

— Фи-и-ить?!

Что ж, хорошо, что после смерти монстры оставляли трофеи и исчезали. Не представляю, что бы я делала с кучей кроличьих тел. Куда их девать? Тащить в город? Да уж, приятного мало.

Убив ещё несколько «Цветочных кроликов», я собрала нужное количество «Цветков кролика». К этому времени я уже более-менее спокойно относилась к необходимости их убивать.

Осталось собрать «Белоцветную траву». Она росла повсюду, так что проблем с ней не возникло.

На всё про всё у меня ушёл примерно час. Я была рада, что справилась быстрее, чем ожидала, и с лёгким сердцем направилась обратно в город.

<http://tl.rulate.ru/book/110256/4191021>