

Как только видео Мо Ли было выпущено, оно быстро стало популярным.

Как бесплатный персонаж может быть таким свирепым?

Не говоря уже о других играх, давайте возьмем "Girl's Journey" для сравнения. В игре "Penguin", не говоря уже о бесплатных персонажах.

Даже если ты золотой, тебя все равно победит здоровяк в ультимативных боевых доспехах.

Не говоря уже о том, что, как и в Хонкае, полученным бесплатным персонажем является второй босс.

Это видео Мо Ли не только очень занимательно, но и прямо бросается в глаза Ю Вэйвэй.

Это также привело к тому, что бесчисленное количество игроков начали дико ретвитить, выкрикивая ""Ночной оруженосец" потрясающий" и высмеивая Ю Вэйвэй за то, что она несет чушь за деньги.

И под такой шумихой ей пришлось извиниться.

[Игроки "Honkai Impact", я очень сожалею о своих предыдущих замечаниях]

[По причинам работы у меня меньше времени на игры, поэтому я мало что знаю об этой игре, поэтому я сделала несколько неуместных замечаний]

[Также, пожалуйста, не принимайте это близко к сердцу, "Honkai Impact" действительно хорошая игра, я надеюсь сотрудничать с "Михоё" в будущем]

После публикации ее статьи на Weibo эти игроки не стали ее удерживать и все разошлись.

Но есть также небольшое количество людей, которые все еще оставляют комментарии и насмешки на Weibo.

В конце концов, хотя ее Weibo демонстрировало ее добрую волю к "Honkai Impact", она, похоже, вообще не извинилась.

И это также привело к тому, что Ю Вэйвэй не только не получила никакой выгоды от этого дела, но и оставила крайне плохое впечатление о ней в сердцах бывших фанатов.

Популярность у "прохожих" также сильно упала.

Но на этом дело не закончилось.

После того, как видео несколько дней обсуждалось, у всех игроков "Honkai Impact" появилось новое понимание роли персонажей.

Одним словом - мать с физического факультета помогает.

Будь то арена с "Ночным оруженосцем" или "Бездна" с Сиэль, все они демонстрируют чрезвычайно сильные результаты.

Поэтому многие игроки лихорадочно добывают домашние припасы, цель которых - извлечь "Небесный гимн".

Это также привело к внезапному значительному увеличению ежедневной прибыли "Honkai Impact".

Эта сцена вызвала зависть Чжао Вэньбо.

Он был почти взбешен.

Заплатите из собственного кармана и попросите военно-морской флот вызвать отвращение у Мо Ли.

В результате другая сторона напрямую отправила видео, которое не только ударило его по лицу, но и привело к резкому повышению прибыли "Honkai Impact".

Даже многие игроки "Girl's Journey" внезапно отреагировали и сравнили игру с Хонкай Импакт...

Оказалось, что раньше я был действительно глупым, и мне чуть не промыли мозги различными взрывами на дорогах, которые устраивал "пингвин".

В сочетании с внезапной смертью персонажей нового сюжета "Girl's Journey", большое количество игроков покинули эту яму.

Присоединяясь к армии "Honkai Impact"...

Это также приводит в восторг многих игроков, которые обращали внимание на события в игровом кругу.

После стольких лет "Penguin" полагаясь на огромный трафик, продолжала его раскручивать, выпустила несколько полуфабрикатов игр и собрала огромное количество игроков.

Когда бы ни появлялась игра новая игра, вскоре она обретет форму под управлением "пингвинов".

А отечественным игрокам онлайн-игр остается только усердствовать.

Только некоторые игроки, которые играют только в одиночные игры, будут покупать иностранные игры.

Такого рода ситуация заставляет отечественных игроков скорбеть.

Теперь, наконец, появилась высококачественная игра, и она успешно сдула "пингвинов".

У этих игроков онлайн-игр, похоже, тоже неприятно пахло изо рта, и они не могли быть более счастливы.

Даже если вы знаете, что "Небесный гимн" - персонаж, запущенный на сервере, я боюсь, что его скоро исключат, но все еще есть много игроков, которые следуют друг за другом.

Эти игроки привыкли к ответному потреблению.

В прошлом их резали "пингвины". Для сравнения, даже если бы их резал "Михоё", они бы охотно это сделали снова.

По крайней мере, "Михоё" серьезно относится к созданию игр.

Даже песни и компьютерная анимация сделаны настолько серьезно, что кто зарабатывает деньги, если не ты.

И как раз в тот момент, когда игроки один за другим прокачивали "Небесный гимн", официальный аккаунт "Михоё" внезапно опубликовал еще одно объявление.

К удивлению игроков, это объявление на самом деле убеждает их тратить деньги рационально и не выбрасывать их на ветер!

[Недавно я обнаружил, что на многих игроков повлияло мое предыдущее видео, и они отправились в пул карт, чтобы нарисовать "Небесный гимн"... Здесь мне приходится убеждать всех ...]

["Небесный гимн" - Валькирия S-ранга. Последние несколько версий стали ее последней славой. Я советую игрокам тратить разумно. Лучше всего накопить кристаллы и дожидаться будущей физической помощи уровня Херршера]

Как только появились новости, были ошеломлены не только игроки, но даже создатели игр в игровых кругах.

Они все еще пытаются побудить игроков пополнить счет, а вы на самом деле пытаетесь убедить игроков бросить?

Разве это не настоящий мозговой пирог?

Даже Яэ Мико и Аяка, которые только что присоединились к студии, были очень озадачены.

Для чего нужна игра?

Изначально это была возможность заработать много денег, но как босс, вы на самом деле отказались от нее?

Мо Ли глупый?

Конечно, он не дурак.

Но ... с системой производства игр у него нет недостатка в деньгах и хороших играх!

Чего ему не хватает, так это популярности!

И это объявление не только вызвало бурю слухов о "Honkai Impact", но и увеличило его популярность.

Благодаря сарафанному радио популярность, естественно, возрастет в будущем.

Кроме того, "Honkai Impact" уже была очень прибыльной, и Мо Ли сейчас не испытывает недостатка в деньгах.

И его операция действительно свела игроков с ума.

Бесчисленное количество игроков перепечатывают материалы.

Она распространяется даже за рубежом.

Такого рода операции также приводят иностранных игроков и производителей игр в замешательство.

[Рациональное потребление? Ваши слова... Как я могу быть рациональным !!]

[Другие провоцируют потребление... Вам выгоднее не только раскрывать будущие роли, но и выбивать деньги ... □

□Такая студия, как ваша, не зарабатывает денег, кто заслуживает того, чтобы зарабатывать деньги?□

[Я уже прекратил, но когда увидел эту новость, отправился пополнять счет снова]

□Глупый ... но милый ...□

[В будущем я никогда не буду ругать босса "Михоё", я буду ругать только Отто (собачья голова)]

В результате ... это объявление не только не уменьшило прибыль "Михоё", а наоборот увеличило его.

Продюсеры игр только что проснулись...

Это маркетинг?

Даже если нет, все они видят преимущества сарафанного радио.

И "пингвин", и "свиноферма" глубоко усомнились в себе.

Однако у многих небольших студий, серьезно относящихся к созданию игр, на глазах стоят слезы.

Одна за другой они публиковали статьи, выражающие поддержку "Михоё".

Они чувствуют, что ... предыдущие усилия не были напрасными, и усердная игра в игру в конечном итоге окупится.

У "Фабрики свиней" и "пингвина" немного болит голова.

Потому что по сравнению с "Михоё" их внешний вид полностью подчеркнут.

Бесчисленное количество игроков оставляли сообщения и проклинали.

[Студия, которая серьезно относится к играм, достойна всеобщей симпатии]

□Подумайте об этом, у вас лучшая команда, почему вы не можете серьезно заниматься играми?□

[У меня нет надежды на "Penguin", потому что они инвестиционная компания, а не игровая]

□Я надеюсь, что фабрика свиней сможет проснуться□

Если не считать "свинофермы", "пингвины" на самом деле не изменили своего мнения.

Хотя у "Михоё" теперь такая же прилипчивость и атмосфера игрока, это выглядит очень

красиво...

Но ... оригинальная игра, в конце концов, рискованна.

Руководители "Penguin" определенно выберут все тот же метод быстрого заработка.

Так что.....

"Girl's Journey", они планируют продолжить копирование.

Однако.....

Когда они потратили деньги и только что выпустили новую версию, объявление от "Михоё" полностью взорвало всю сеть.

#"Михоё" обвиняет "Penguin" в плагиате#

Это ключевое слово стремительно появилось в горячем поиске.

Бесчисленное количество пользователей сети были шокированы.

Затем они молча покачали головой.

Хотя "Михоё" поднялась и у неё была определенная сила.

Но... "Penguin" столько лет занимался плагиатом, и его столько раз обвиняли, но он ни разу не проиграл судебный процесс.

Однако жесткое отношение "Михоё" все еще заставляло бесчисленное количество игроков выражать свою поддержку.

Однако всего через несколько дней окончательный вердикт потряс всех.

"Penguin" проиграл!!

И теряем результат!

"Girl's Journey" не только будет остановлено, но и "Михоё" будет выплачена крупная сумма денег, и будут принесены публичные извинения...

Как раз в тот момент, когда большинству пользователей сети стало любопытно, как они выиграли судебный процесс, таинственный крупный мужчина подробно объяснил все тонкости дела.

В игровом коде "Михоё" на самом деле много логотипов студии...

Просто внимательно проверьте код "Girl's Journey" ... прямые доказательства неопровержимы.

Этот результат вызвал аплодисменты бесчисленного количества игроков.

Это также послужило примером для бесчисленных небольших студий.

[Боже мой, этот старик потрясающий... ха-ха-ха... смеюсь до смерти]

□Я часто гуляю у реки, как у меня может не быть мокрой обуви... Молодец, Михоё! □

[Наконец-то наказали Пингвина-разбойника один раз ву-ву-ву ~ я так тронут]

[Усвоите урок, в следующий раз, когда будете заниматься плагиатом, помните, что не копируйте код игры (забавно)]

[Наверху, я все еще не верю, что "пингвин" исправится... Это нереально! ☐]

[Михоё достаточно плох, не говорите мне, что рано или поздно мне придется подождать, пока его работа стабилизируется, прежде чем сообщать, хахаха ...]

[Надеюсь, "Михоё", ты сможешь продержаться, не будь ошеломлен пингвинами]

И этот результат также заставил дрожать "фабрику свиней".

К счастью, они не такие сумасшедшие, как "пингины", и осмеливаются нагло копировать их.

В противном случае им также придется умереть в этой волне.

С другой стороны, "Penguin Timmy Studios".

Основная творческая команда "Girl's Journey" собралась вместе, вся дрожа.

Чжао Вэньбо нервничал не меньше.

Поскольку перед ним сидел мужчина средних лет в костюме.

Он является одним из основных акционеров "Penguin" - мистер Ма.

Он спокойно просмотрел отчет о собственности и подсчитал, сколько денег он потерял в игровом проекте "Girl's Journey".

Хотя она была обновлена только в двух версиях, было выпущено четыре версии.

Пятая версия все еще находится в производстве.

Если не считать большого количества трафика "Penguin"... только средства на разработку обошлись в 80 миллионов.

И это из-за "Honkai Impact" в качестве основы, они могут использовать 80 миллионов средств для разработки 4 версий "Girls Journey".

Если они создадут свой собственный код и выпустят 4 версии...

Боюсь, создание обойдется в 200 миллионов.

Тем не менее, две версии, которые были обновлены, принесли прибыль в размере более 100 миллионов из-за "Honkai Impact", а две последние версии были выпущены до того, как их можно было обновить...

Общая прибыль составляет 100 миллионов юаней, но средства на разработку обошлись в 80 миллионов юаней, а компенсация "Михоё" составляет 50 миллионов юаней...

Подсчитываем трафик, предоставленный "Girl's Journey", а также рабочую силу...

Эта волна пингинов просто отправилась к бабушке домой.

За все эти годы они никогда не несли такой большой потери.

Глядя во все более мрачные глаза мистера Ма, Чжао Вэньбо понял, что на этот раз его окончательно посадят.

Потеря работы - дело тривиальное, и если "Penguin" сможет отпустить его, он будет благодарен.

Но ... стиль пингвина ему понятен.

Прежде чем прогнать его, он определенно откусил бы от него кусок мяса.

В общем, его жизнь закончена...

Чжао И тоже не сбежит!

"Молодец ..." мистер Ма отложил отчет и пристально посмотрел на Чжао Вэньбо: "Я сказал тебе подражать, а ты просто скопировал код!"

"Потеря компанией этой суммы денег невелика, но знаете ли вы, насколько серьезны скрытые последствия!"

Чжао Вэньбо открыл рот: "мистер Ма ... я ..."

"В будущем Сюэ Чжии займет пост игрового продюсера студии "Тимми". Что касается тебя ..." мистер Ма махнул рукой: "Убирайся".

В это время в студии "Михоё" счастливые девочки сидели и играли в игры вместе.

Обновление контента новой версии "Honkai Impact" завершено.

Мо Ли намеренно позволил им расслабиться и выпустил версию "Genshin Impact" 1.0, чтобы развлечь их.

И на эту игру девочки уже долгое время заглядывались.

Даже работа по улучшению "Save the Girl" была приостановлена, и они перешли на континент Тейват.

Мо Ли сидел в отдалении, слушая болтовню девочек, готовясь к предварительному просмотру "Genshin Impact".

Атмосфера казалась очень теплой.

В этом обновлении "Honkai Impact" сюжет был открыт до 16 главы.

В этой главе нет короткометражных анимационных фильмов, и в ней нет большой кульминации.

Единственное, что игроки могут обсудить, это воссоединение Мэй и Кианы.

И этот сюжет также очень плох для игроков.

Но, оглядываясь назад и размышляя, нож "Михоё" намного совершеннее, чем в предыдущем

"Girl's Journey".

Это просто заставляет людей волноваться.

В конце сюжета этой главы доктор Тесла рассказала Мэй и всем игрокам... Из-за эрозии нескольких ядер Херршера обратный отсчет жизни Кианы начался...

Когда игроки увидели это, они назвали "Михоё" "слишком плохим" и пригрозили убить босса "Михоё"...

"Поскольку вы так пострадали, я сочувствую вам, ребята, и преподношу сюрприз ~"

Мо Ли планирует разослать трейлер "Genshin Impact" сегодня вечером.

Пока он находится в процессе брожения в течение определенного периода времени, после того, как популярность трейлера Геншина спадет, он немедленно обновит сюжет 17 главы "Honkai Impact".

В это время Двалин появится в эпизодической роли в сюжете главы 17 Хонкая.

В это время пусть "Genshin Impact" и "Honkai Impact" будут снова связаны...

Две игры находятся в поиске рука об руку, и они не завоевывают собственной популярности, это просто идеально!

Не тратя ни копейки, воспользовавшись популярностью "Honkai Impact", "Genshin Impact" может добиться идеального рекламного эффекта.

"Я такой маркетинговый гений ~"

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4493167>