

Это по-прежнему уникальный тихий голос Брони.

Но по сравнению с игрой в нем немного больше эмоций и она выглядит более зрелой.

Но звучит хорошо.

После того, как экран в зале прямой трансляции был полон вопросительных знаков, стиль комментариев немедленно изменился.

Экран заполнился одним за другим:

[Утка - утка! Ваши водительские права отозваны! □

□Уточка, ругай меня снова!□

□Утка - утка, тебе лучше побить меня!□

Мо Ли, который смотрел прямую трансляцию в зале, не смог удержаться от смеха.

Но, почувствовав убийственный взгляд Брони, слегка сдержал улыбку.

Он действительно не ожидал, что в этом мире у Брони тоже есть прозвище Утка.

Более того, идея лишения водительских прав стала совершенно популярной.

Броня еще раз взглянула на заграждение и обнаружила, что от них у нее только подскочило кровяное давление.

Проще говоря, она не потрудилась обратить на это внимание, но про себя проклинала Мо Ли в своем сердце.

"Черт возьми, я надеюсь, что игроки тоже дадут тебе уродливое прозвище!

И в это время Химеко наконец вспомнила, что она все еще ведет прямую трансляцию...

Она бросила извиняющийся взгляд на Броню.

Но Броня равнодушно сказала: "Все в порядке, они все равно об этом догадались, не имеет значения, видели ли они меня или нет".

"Хорошо ..." Химеко слегка кивнула, а затем спросила: "Тогда ты хотела спросить у меня что-то или... что-то не так?"

Броня указала в сторону Бьянки и других.

"Они расскажут тебе"

Химеко повернула голову, чтобы посмотреть, и обнаружила, что Бьянка и остальные собрались в круг и помахали ей рукой.

Эта сцена удивила ее,

Её глаза спокойно посмотрели в сторону Мо Ли: "Но сейчас время работы ..."

Броня усмехнулась: "Это не твоя работа - вести прямые трансляции... Кроме того, разве ты не

всегда храбрая?"

"Правильно!" Затем Химеко вспомнила, что эта прямая трансляция была просто для того, чтобы понизить ее высокий имидж в сердцах игроков.

Более того, даже если она ленива на работе, Мо Ли обычно не заботило это.

Он даже несколько раз ловил ее за выпивкой на работе.

Конечно, она просто немного выпивает, когда ей нечего делать, а не из тех, кто беспринципно идет на работу ловить рыбу.

Когда обычно есть работа, Химеко по-прежнему очень серьезна.

Думая об этом, она также улыбнулась в комнате прямой трансляции: "У меня есть кое-какие дела, так что я уйду первой".

Увидев, что Химеко уходит, зал разразился скорбью.

[Прямая трансляция "Михоё" достигла миллионов зрителей! □

□Утка, утка, выходи и покажи свое лицо!□

[Перед смертью моего соседа по комнате я хотел увидеть трехмерную Утку-Утку ...]

Глядя на эти заграждения, Броня презрительно улыбнулась.

Ее не интересуют прямые трансляции.

Но как только она собралась уходить, Киана внезапно встала и остановила ее.

Она обняла Броню за руку с лукавым выражением в глазах: "Хе-хе ~ Поскольку сестре Броне все равно, тогда пойдем со мной на прямую трансляцию ~ "

После момента паники Броня мгновенно успокоилась.

Она слегка кашлянула и проигнорировала аудиторию в зале прямой трансляции.

"Мне все еще есть о чем поговорить с твоей сестрой, ты можешь поиграть сама". Сказав это, она отстранила Киану, встала и покинула эфир.

Киана была беспомощна, поэтому она могла только потащить Ху Тао сопровождать ее.

Но появление Брони в эти несколько секунд полностью ошеломило аудиторию в зале прямой трансляции.

Разве Броня не маленькая девочка?

Как ты можешь быть такой высокой и зрелой?

Название "Уточка" совершенно неуместно!

После короткого молчания шквал огня мгновенно взорвался.

□Ах, ах, ах... Настоятельно прошу Михоё использовать эту Броню в качестве персонажа !!□

[Моя дочь такая красивая, когда вырастает... Мне это нравится, мне это нравится.]

[Не уходи, Утенок, я никогда не буду шутить об отзыве водительских прав ...]

Глядя на шквал в комнате прямой трансляции, Мо Ли рассмеялся и покачал головой.

Такой ситуации он давно ожидал.

Однако, чтобы выпустить шаблон роли большой Утки, нам нужно дождаться нескольких версий.

С другой стороны, "Timmy Studios".

С тех пор, как Химеко начала вещание, Чжао Вэньбо молча слушал.

Когда он увидел ужасающую популярность стрима, у него внезапно возникло чувство ревности в сердце.

С другой стороны, глядя на Ю Вэйвэй, которая сотрудничала с ним, невозможно...

Разрыв в популярности слишком велик.

После этого обновления Чжао Вэньбо также подражал действиям Михоё.

Позвонил Ю Вэйвэй, чтобы она также начала прямую трансляцию "Girl's Journey".

Изначально, будучи звездой, она несколько сопротивлялась прямой трансляции.

Но когда она подумала, что певица уровня Иден транслировала прямые трансляции и приобрела так много поклонников 2D, она все же согласилась на просьбу Чжао Вэньбо начать прямые трансляции.

Результатом она также осталась очень довольна.

Просмотрено более 300 000 человек.

В конце концов, она еще и певица второго эшелона. Теперь, когда она так интимно взаимодействует с аудиторией, естественно, за ней будет наблюдать большое количество человек.

Однако в это время она всегда думала о стороне "Михоё".

Ей было очень любопытно, пользуется ли их комната прямой трансляций такой высокой популярностью.

Но сейчас, когда она ведет стрим, ей остается только до поры до времени сдерживать это любопытство.

"Вау ~ это модель персонажа, которую "Пингвин" создал для меня!" Ю Вэйвэй посмотрела на смоделированного персонажа в игре и внезапно ощутила чувство удовлетворения в своем сердце.

С точки зрения красоты персонаж в игре даже превосходит ее внешне.

Под тщательным контролем и оценкой "Penguin" заградительный огонь также получил высокую оценку.

"Давайте взглянем на новый сюжет обновления игры ~"

Сказав это, Ю Вэйвэй нажала на новый уровень.

Сюжет "Girl's Journey" на самом деле очень прост.

Это война между двумя королевствами.

Они также последовали примеру "Honkai Impact" и усилили объемность некоторых игровых сюжетов.

В предыдущем сюжете беловолосая симпатичная девушка Эрика, принадлежавшая к трем Королевским семьям, была схвачена врагом.

Сюжет этого обновления заключается в том, что Королевская тройца наняла Богиню войны Ю Вэйвэй для спасения Эрики.

Как бы это сказать, хотя такого рода сюжет очень распространен, в игре этого мира считается, что он уже имеет некоторый объем.

Большинство других игр просто дали грубую основу, и после этого сюжета практически нет.

Таким образом, у игроков все еще есть определенная свежесть.

Более того, в конце концов, они тоже некоторое время играли в "Girl's Journey", и у них все еще хорошее впечатление о Королевской тройце.

Поэтому игроки также с нетерпением ждут этой спасательной операции.

В это время в игре Ю Вэйвэй управляла своим персонажем и пробралась во вражеский лагерь вместе с рыжеволосой сестрой королевской крови и чернокожей сестрой с длинными прямыми волосами, одной из трех Королевских семей.

Но чего главные герои не знают, так это того, что их планы полностью находятся под контролем врага.

Только после того, как они проникли во вражеский лагерь и нашли покрытую шрамами Эрику, вражеские войска в засаде неподалеку нагрянули и полностью окружили группу главного героя.

После сложного уровня побега Ю Вэйвэй, наконец, перешла к последнему уровню новой главы.

Однако после завершения этого уровня сзади также появилась кнопка воспроизведения видео.

Увидев это, многие игроки "Honkai Impact", скрывавшиеся в комнате прямой трансляции, пришли в ярость.

Все является плагиатом.

Будь то игровой процесс или пользовательский интерфейс.

Даже идущий после последнего уровня клип, был скопирован у "Honkai Impact".

Даже сюжет ... заключается в спасении Эрики, одной из Королевской троицы...

Просто сюжет "Girl's Journey" слишком мелочный по сравнению с "Honkai Impact".

У "Пингвина" такое непроницаемое лицо, и он откровенно плагиатит, я не знаю, сколько раз он это делал.

Многие игроки уже привыкли к этому.

На этот раз они просто молча жаловались в своих сердцах.

В конце концов, на этот раз "пингвины" добились большого прогресса.

Даже готовность потратить немного денег на создание такого рода анимационного короткометражного фильма, который не может принести денег, уже редкость.

По крайней мере, это более искренне, чем предыдущие игры.

Таким образом, хотя она намного хуже, чем "Honkai Impact", ее можно рассматривать как очень хорошее начало в отечественных играх.

По мнению многих геймеров, "Михоё" также, похоже, оказала некоторое давление на этих крупных производителей.

"Вау! На самом деле есть короткометражный ролик, который стоит посмотреть!"

Ю Вэйвэй притворилась удивленной и с взволнованным видом нажала на кнопку воспроизведения анимации.

Когда открывается картинка, на поле боя, полном артиллерийского огня, большая группа вражеских солдат медленно приближается.

С другой стороны, Богини войны стоят спина к спине, и шрамы на их телах придают им крайне измученный вид.

После периода борьбы, который не был особенно гладким, зазвучала музыка...

В то же время рыжеволосая королевская сестра с серьезным выражением лица смотрела на непрекращающийся поток врагов вокруг нее: "Госпожа Ю Вэйвэй, я освобожу третью силу Великого Меча Солнца и расчищу путь к отступлению..."

"Когда придет время, пожалуйста, немедленно заведи отсюда Эрику и остальных"

Как только она закончила говорить, Эрика отчаянно замотала головой: "Нет, тетя Зеро, в этом случае... ты будешь ..."

"Эрика ... времени не осталось, впереди долгий путь... Я надеюсь, ты сможешь быть сильной и перестанешь быть такой взбалмошной ". Сказав это, рыжеволосая королевская сестра подняла свой большой меч и побежала к врагу:

"Давай!"

Сопровождаемая ослепительным белым светом, рыжеволосая королевская сестра высвободила совершенную форму оружия и энергично рубанула по врагу впереди.

В финальной картине, вместе с печальным пением Ю Вэйвэй, рыжеволосая королевская сестра обессилела, и монстры, выпущенные бесчисленными вражескими войсками, полностью сокрушили ее.

Увидев это, группа зрителей была полна вопросительных знаков.

□Аааа!! Нет! Мисс Зеро!□

□Просто так ... умерла просто так?□

[Все еще верхом на лошади и умираешь такой жалкой смертью?]

[Дерьмо ... эта смерть немного ... слишком внезапна, верно? □

□Отстой! Что за никчемный сценарист? Вы просто скопировали это?□

Ю Вэйвэй на этот раз не смотрела на комментарии.

Честно говоря, она также была немного удивлена, что сюжет на самом деле будет таким.

Однако она отреагировала очень быстро, подумав о волнении, вызванном смертью Химеко в "Honkai Impact", она быстро притворилась грустной.

" Мисс... Зеро..."

С выражением недоверия на лице она попыталась выдать несколько слез: "Как это может быть ..."

И многие ее поклонники увидели это и выразили свое утешение.

"Уууу ~ Чтобы спасти Эрику, мисс Зеро действительно пожертвовала бы собой ..."

На самом деле, Ю Вэйвэй не была слишком тронута.

Даже большинство игроков чувствуют себя немного сбитыми с толку.

Причина, естественно, в том, что сценаристу "Пингвина" не хватает способностей, и это не может вызвать эмоций у игроков.

Более того, что-то вроде такого жертвоприношения ради спасения людей... не говоря уже о том, что оно давно прогнило, и даже сюжетная схема очень резкая.

Как и в "Honkai Impact", с самого начала они закладывали основу для жертвоприношения Химеко.

Её смерть была уже предрешена, и финальная битва была чрезвычайно великолепной и ослепительной, полностью возвышая образ Химеко в сердцах игроков.

Столкнувшись с богоподобным противником, Она подняла свой меч к небу, чтобы изменить судьбу Кианы.

С другой стороны, "Girl's Journey".

В предыдущем сюжете Богини войны почти непобедимы.

Даже когда имеешь дело с этими врагами, в них вкраплены несколько игровых сюжетов.

В результате в следующей главе группа главных героев мертва...

Это кажется резким, и это также вызывает у людей очень отвратительное чувство.

Это не нож, он просто кормит игрока.

Вот почему в шквале так много гнева.

Ругая "пингвинов", что те даже скопировать нормально не могут.

В то же время Чжао Вэньбо просмотрел новые горячие запросы на Weibo и посмотрел на оскорбления в заграждении...

"Как такое может быть ..." Он выглядел очень уродливо,

"Бах ~"

Он сильно хлопнул по столу, чтобы выплеснуть свой гнев.

"Почему они думают, что я кормлю их дерьмом, убивая персонажа, но когда в "Honkai Impact" происходит то же самое они рыдают?"

"Почему их короткое видео может попасть в горячий поиск за такое короткое время, а моя игра - нет!"

Смотря на четырех крупных персонажей, зависших высоко в списке горячих поисков.

#Starfall#

"Чжао И... Попроси Ю Вэйвэй опубликовать несколько постов в Weibo после трансляции, чтобы утешить геймеров"

"И следом найми военно-морской флот, чтобы облить "Honkai Impact" грязной водой"

Чжао И кивнул: "Тогда какую причину указать?"

Глаза Чжао Вэньбо вспыхнули золотым светом: "Давайте просто скажем, в их игру можно играть, только если получить Херршера, а все доспехи Валькирий уровня "А" являются персонажами, которые выманивают деньги!"

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4493163>