

"Завтра... Тогда Броня и Рита будут отвечать за связь с ними " .

Что касается Брони и Риты, Мо Ли по-прежнему испытывает огромное облегчение.

Не обращайтесь внимания на обычную безобидную внешность Риты, но если вы действительно будете с ней связываться, она может довести вас до слез.

Мо Ли, очевидно, хорошо её знает, но часто он все еще страдает в присутствии Риты.

Что касается договоренности Мо Ли, Рита была очень удивлена: "Босс, разве вы не пойдете лично?"

Мо Ли махнул рукой: "Мне все еще нужно подготовиться к встрече с пингвином, хотя я не думаю, что новая игра от "Penguin" будет представлять для нас угрозу ..."

"Но ..." Сказав это, выражение лица Мо Ли стало холодным: "Плагиат "Honkai Impact" был худшим решением, которое они приняли!"

Это был первый раз, когда девочки увидели Мо Ли таким.

В будние дни он всегда спокоен, совсем не похож на босса.

Даже Рита и Химеко могут время от времени запугивать его.

Конечно, девочки не считали Мо Ли хулиганом, поэтому они подшучивали над ним.

Говоря, что это травля, но на самом деле просто обычная "драка".

Это как друг. После того, как они в определенной степени узнают друг друга, они, естественно, будут шутить и оживлять атмосферу.

Так что Мо Ли, естественно, наплевать на эти шутки.

Иногда красивые девушки ссорятся, почему бы не сделать этого?

Как только девушки посмотрели друг на друга, Мо Ли быстро убрал это холодное выражение лица и с улыбкой похлопал Риту по плечу, как ветеран, расписывающий большой торт для молодого человека.:

"Рита-тян ~ Ты можешь сделать это, я верю в тебя, и я верю в твои способности, давай !!"

После того, как Мо Ли полностью покинул студию, Рита и Броня все еще не верили.

Эта работа действительно свалилась им на голову?

.....

Мо Ли, поспешивший домой, немедленно открыл системную панель.

[Показатель популярности: 27 миллионов]

Мо Ли не знает, как рассчитывается это значение популярности.

В любом случае, он спросил систему, и система не смогла дать точного ответа.

Просто Мо Ли был слишком ленив, чтобы беспокоиться.

Следующей игрой он, естественно, хочет обменять Геншин.

Но... Для версии "Genshin Impact" 1.0 -1.6 требуется 70 миллионов очков популярности.

Другими словами, урезанная версия должна иметь популярность в 10 миллионов человек.

Его популярности хватает только на то, чтобы обменять версии "Genshin Impact" 1.0 и 1.2.

"Подождите минутку, Хонкай находится в публичном бета-тестировании более полугода, и способность игры привлекать золото только началась ..."

Если его обновят до версии 7.0, популярность, вероятно, достигнет очень пугающих цифр...

Не исключено, что это станет состоянием переполнения.

Можно только сказать, что игры в этом мире действительно слишком отсталые.

"Honkai Impact" сводит игроков с ума.

"Я не знаю, будут ли в системе какие-то другие предметы для обмена, такие как ... [Божественный ключ] или что-то в этом роде ..."

Думая об этом, Мо Ли не мог не предвкушать этого.

Конечно, он просто фантазировал об этом.

В конце концов, какой мужчина не пожелал бы стать светом?

Избавившись от безумных мыслей в своей голове, Мо Ли три дня спустя приступил к подготовке контента для обновления игры.

Хотя он сказал, что не беспокоится о новой игре от "Penguin", он все еще чувствовал, что должен выразить это.

Более того, сюжет "Последнего урока" в "Honkai Impact" не имеет серьезной кульминации, поэтому он планирует немного ускорить ход обновления игры и как можно скорее набрать популярность.

После "Последнего урока" Киана была отделена от всех.

Сюжет "Honkai Impact" также разделен на несколько точек зрения.

После главы 9 сюжетная линия разделена на две части.

Броня, Тереза и другие отправились в Бездну и вошли в Квантовое море, чтобы найти камень желания.

В этой серии Броня успешно получила водительские права, что является небольшой кульминацией.

С другой стороны, Киана была в Арк-сити, училась у Фу Хуа владению мечом Тайсу и, кстати, спасла этот город.

Этот сюжет рассказывает о процессе роста Кианы. В этот период льются кровь и слезы, которые легко находят отклик у игроков.

Эта глава определенно кульминационная.

Когда Мо Ли разобрался с этими вещами, он обнаружил, что прошло меньше месяца после запуска сервиса "Honkai Impact", и сюжет был фактически обновлен им до 14 главы.

Начиная с "Последнего урока"... Сюжеты после этого почти все с ножами...

И это не просто обычные ножи.

Это все те ... от которых у тебя разбивается сердце, но ты чувствуешь себя разумным, и даже ножи, спрятанные в сахаре, ножи со сладостью внутри...

Можно только сказать, что это немного жестоко...

Сравнивая сюжет Генишин 3.0 с сюжетом Хонкая, это вообще не нож, в лучшем случае просто тривиальный вопрос...

К счастью, сценарист Хонкая все еще немного добросовестный, и он не пошел до конца, а добавил немного сахара в главу "Херршера Сознания", чтобы игрок не сошел с ума.

"Эй... нож, который я съел, даже не пытайся убежать... Цзе-Цзе-Цзе ..."

После того, как он разобрался с этим, Мо Ли зашел на официальный аккаунт Михоё и опубликовал объявление ночью.

[Пик производит лицемерную поддержку, а сумерки свидетельствуют о новой картине благочестия ...]

[Спасибо за ваше неизменное доверие и поддержку. В связи с этим студия решила ускорить процесс обновления основной линии игры, чтобы отблагодарить игроков за их постоянную поддержку]

[Броня Брони S-класса - "Хранительница Разума"]

[Броня Риты S-класса - "Серебряный рыцарь: Артемида"]

[Новые Валькирии - Лилия / Розалия]

[Дебютирует новая Валькирия с квантовым атрибутом - "Сиэль Флер"]

[Броня Сиэль S-класса - "Стигийская Нимфа"]

[Войдите, чтобы получить 30 000 кристаллов, Валькирию S-ранга - Розалию]

[И еще много развлечений ...]

...

Когда игроки Хонкая увидели это объявление, они немедленно достигли кульминации.

Они никак не ожидали, что Михоё действительно пошла на компромисс, и за ночь выпустили

объявление о срочном обновлении новой версии.

Действительно ли "Girl's Journey" оказало давление на Михоё?

Конечно, нет.

Мо Ли не только не воспринимал эту игру всерьез, напротив, ему все еще хотелось смеяться.

Он посмотрел рекламный ролик "Girl's Journey". Если вы играли в "Honkai Impact", то с первого взгляда можете увидеть, что игра "Girl's Journey" полна множества элементов оттуда.

Очевидно, это копия Хонкая.

Но... как долго длится публичная бета-версия "Honkai Impact"?

Сказать, что "Girl's Journey" - это игра, которую "Penguin" создавала долгое время, Мо Ли совсем в это не верит.

Таким образом, он может быть на 100% уверен, что "Girl's Journey" определенно переняло игровой код "Honkai Impact".

"Ха Ха....."

Подтвердив это, как мог Мо Ли не захотеть смеяться.

Вы знаете, после того, как он приобрел студию Михоё, система добавила большое количество противоугонных кодов к игровому коду "Honkai Impact".

Имея эти доказательства, Мо Ли имеет право подать в суд.

Что такое трафик пингвина... Перед лицом абсолютных доказательств, это пердеж!"

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4279904>