

"Это... последний урок ..."

Великий меч разлетелся вдребезги, искра погасла, и Химеко упала без сил.

В какой-то момент в тело Кианы было введено [Копье Богоубийцы] .

После пронзительного рева Херршера Пустоты Киана, наконец, пришла в сознание.

Но в это время у Кианы нет сил удерживать её учителя Химеко.

Она могла только наблюдать, как та удаляется от нее все дальше и дальше.

Песня "Nightglow", кажется, тоже о чем-то говорит.

□So stay alive, bravely□

Так что, пожалуйста, будь храброй и живи.

Короткометражный фильм заканчивается, и титры в конце медленно прокручиваются.

Команда по производству короткометражных анимационных фильмов "Последний урок"

Продюсер - Михоё.

...

Когда Иден увидела название видео, она, наконец, не смогла сдержать слез.

"Ууу ~~"

Увидев это, Элизия быстро заключила Иден в объятия.

Она хотела что-то сказать, чтобы утешить ее, но Иден продолжала качать головой, как будто останавливая Элизию.

Казалось, что она хотела что-то сказать, но каждый раз, когда Иден пыталась заговорить, её прерывали хныканье и рыдания.

Она могла только упасть в объятия Элизии, качая головой и плача.

Сейчас у неё сложное состояние, не душераздирающее, не злое и раздражительное.

Она плакала очень тихо, но потом разразилась слезами и никак не могла их остановить.

Эта анимация...

Это действительно нож, ей действительно неудобно, но она не знает, кого винить.

Съемочную группу? Нет!

Заставить ее вот так плакать - это просто показывает их намерения.

Химеко действительно была возвышена, она чувствовала, что, похоже, она действительно играет определенную роль в мире.



А на официальную учетную запись "Honkai Impact" в "Funny Sound" и "Station B" поступали сообщения и оскорбления от бесчисленного количества игроков.

На этот раз "Honkai Impact" действительно полностью выходит из круга.

Даже люди, которые не играют в игры, знают о [Honkai Impact] [Михоё] [Химеко].

Фанаты Иден были возмущены еще больше.

Маленькая студия действительно довела Иден до слез?

Как с этим можно мириться?

Теперь рейтинги и сарафанное Радио игры "Honkai Impact" стремительно падают.

Девушки в студии Михоё были встревожены.

"Босс, почему бы нам не изменить сюжет и не вернуть тетю Химеко к жизни!" Киана также только что закончила основной сюжет "Honkai Impact".

У нее тоже были слезы на глазах, и она строго смотрела на Мо Ли.

Услышав слова Кианы, Химеко закатила глаза: "Киана, тебе нехорошо так проклинать меня".

Киана вытерла слезы из уголков глаз: "Что ... как я могу проклясть сестру Химеко... Я говорю о персонаже игры"

Мо Ли улыбнулся и протянул Киане салфетку: "Мне не нужно ее менять, я не могу это изменить ..."

"Но ... оценка нашей игры в Интернете сейчас ..."

Мо Ли махнул рукой: "Каково было наше первоначальное намерение? Разве это не просто серьезное создание игр?"

"Сейчас игроки просто сходят с ума, но мы не должны"

"Вы все видели сюжет? Если бы Химеко не умерла, тема этой игры рухнула бы ..."

По мнению Мо Ли, лучшее в "Honkai Impact" - это не игровой процесс и не красивые девушки.

Это сюжет... Если сюжет рухнет, то эта игра не будет называться "Honkai Impact".

Я должен сказать, сюжет игры действительно силен.

В конце концов, режисеры Хонкай - фанаты EVA, и это просматривается во многих местах.

После изучения замысла Божьей работы, насколько слабой она может быть?

По крайней мере, это намного лучше, чем большинство аниме в стране драконов этого мира.

Вернемся к сути.

Какова тема "Honkai Impact"?

Бороться за все хорошее в мире?

Нет, это просто слоган.

По мнению Мо Ли, тема "Honkai Impact" - это "рост" и "наследование".

Наследие от предыдущей эпохи к этой эпохе.

Наследство от Химеко к Киане.

Если Химеко воскреснет, темой сюжета действительно станет история красивой девушки, сражающейся с монстрами и спасающей мир.

Чем это отличается от остальных игр?

Дело не в том, что вы должны умирать за хороший сюжет.

Но это тема "Honkai Impact". Если вы измените это, оно рухнет.

"Решено... Даже если эта игра потеряет деньги, я продолжу делать это в соответствии со своими идеями!"

Потерять деньги невозможно, не говоря уже о том, что Мо Ли не нужно тратить деньги, чтобы их заработать.

Теперь, когда "Honkai Impact" приобрел такую популярность, это сделало его еще более популярным.

Совсем неплохо.

Кроме того, сюжет только начался.

Когда дело доходит до главы "Зажги завтрашний день", это настоящая кульминация.

В этих воспоминаниях о Земле, когда Мо Ли прочитал эту главу, он был полностью погружен на целый день.

С таким количеством диалогов, он просто не пропускал ни одного из них.

А анимационный ролик "Вечное Пламя" стал еще более мощным.

Очевидно, что это очень горячая анимация, но она может довести людей до слез.

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4269808>